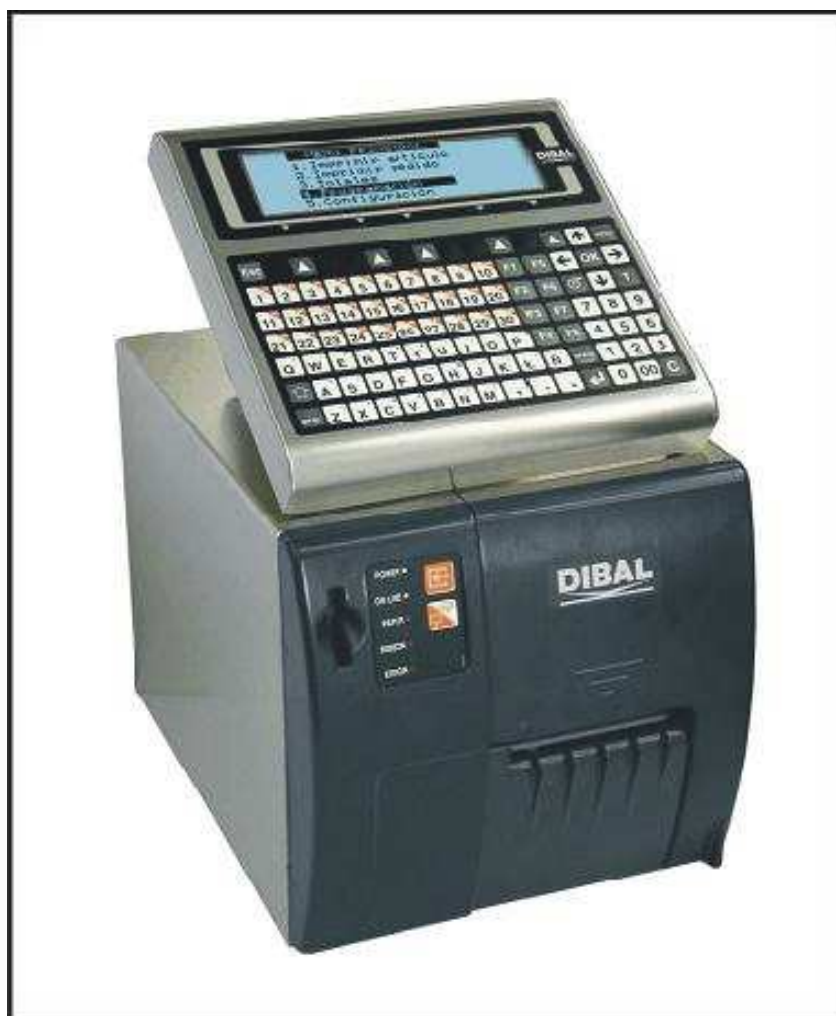


Etykieciarka LP-3000



Instrukcja użytkownika

REF: 49-MLP30PL07-1.05J

SPIS TREŚCI

1	WPROWADZENIE	9
1.1	CHARAKTERYSTYKA	9
1.2	CECHY CHARAKTERYSTYCZNE	10
1.2.1	Opis	11
2	INSTALACJA.....	13
3	MENU PROGRAMOWANIA.	13
4	OPERACJE.....	15
4.1	DRUKOWANIE ARTYKUŁÓW(1).....	15
4.1.1	Tymczasowa zmiana daty.	16
4.1.2	Wybór (definiowanie).	16
4.1.3	Powtórzenie ostatniej etykiety	16
4.1.4	Usuwanie etykiet.....	16
4.1.5	Tryb odejmowania.....	17
4.1.6	Tryb nie akumulowany	17
4.1.7	Tryb bez drukowania.....	17
4.1.8	Tara.....	17
4.2	DRUKOWANIE ZAMÓWIENIA(2)	18
4.2.1	Powtórz ostatnią etykietę	18
4.2.2	Usuń etykiety.	18
4.2.3	Tryb odejmowania.....	18
4.2.4	Tryb nie akumulowany	19
4.2.5	Następna linia etykiety	19
4.2.6	Etykieta tego samego artykułu w innym zamówieniu.....	19
4.2.7	Nie drukuj	19
4.3	ZBIORCZE ARTYKUŁU (3).....	19
4.3.1	Zbiorcze etykiety.	19
4.3.2	Zerowanie.....	20
4.4	TRYB LICZENIA SZTUK.....	20
4.4.1	Określanie masy jednostkowej	20
4.4.2	Określanie ilości sztuk.....	20
5	PROGRAMOWANIE (4).....	21
5.1	ARTYKUŁY(41).....	21
5.1.1	Format	22
5.1.2	Typ towaru.....	22
5.1.3	Klawisze bezpośrednie.....	22
5.1.4	Dział	23
5.1.5	Cena.....	23
5.1.6	Tara	23
5.1.7	Data przydatności	23
5.1.8	Nazwa	23
5.1.9	Nazwa 2.....	24
5.1.10	Format EAN.....	24
5.1.11	Kod EAN.....	25
5.1.12	Linie tekstu (1-10)	28
5.1.13	Tekst 11.....	28
5.1.14	Kontrola pochodzenia	29
	klasa produktu	29
5.1.15	29

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

5.1.16	Numer produktu z pochodzeniem.....	29
5.1.17	Data "Przydatności"	29
5.1.18	Przypisanie receptury.....	29
5.1.19	Powiązanie przechowywania.....	29
5.1.20	Masa sztuki.....	29
5.1.21	Poziom 1.....	30
5.1.22	Poziom 2.....	30
5.1.23	Poziom 3.....	30
5.1.24	Kopiowanie artykułu.....	30
5.1.25	Usuwanie artykułu.....	31
5.1.26	Lista artykułów	31
5.2	ZAMÓWIENIA (42).....	32
5.2.1	Identyfikacja.....	32
5.2.2	Data.....	32
5.2.3	Kod klienta.....	32
5.2.4	Edycja linii.....	33
5.2.5	Kopiowanie zamówienia.....	33
5.2.6	Usuń zamówienie.....	34
5.2.7	Aktualizuj zamówienie.....	34
5.2.8	Aktualizuj wszystkie zamówienia	34
5.3	FORAMTY ETYKIET.....	35
5.3.1	Kopiowanie formatu	39
5.3.2	Kasowanie formatu	39
5.3.3	Drukuj format	39
5.4	NAGŁÓWKI	40
5.5	KONTROLA POCHODZENIA	40
5.5.1	Produkty	41
5.5.2	Tablica tekstów	42
5.5.3	Kontrola klasy	42
5.5.4	Indeksy	43
5.5.5	Scan load class.....	43
5.5.6	NRA weight exceeded.....	43
5.5.7	Przykład artykułu z kontrolą pochodzenia.....	44
5.6	PROGRAMOWANIE MAKRO (46).....	47
5.6.1	Opis.....	47
5.6.2	Edycja makr.....	47
5.6.3	Kopij makro.....	48
5.6.4	Usuń makro	48
5.7	PROGRAMOWANIE KLIENTA.....	48
5.7.1	Nazwa klienta	49
5.7.2	Adres	49
5.7.3	Miasto.....	49
5.7.4	Dzielnica	49
5.7.5	Kraj.....	49
5.7.6	Telefon	49
5.7.7	Fax	49
5.7.8	Kod pocztowy	49
5.7.9	Osoba kontakru.....	49
5.7.10	Trasa	49
5.7.11	Tekst.....	49
5.7.12	Format etykiety klienta	49
5.7.13	Kod EAN klienta.....	49
	Kopiowanie klienta	50
5.7.14	50
5.7.15	Usuwanie klienta.....	50
5.7.16	Lista klientów	50
5.8	RECEPTURY (48)	50
5.8.1	Tytuł receptury	51
5.8.2	Tekst receptury	51

5.8.3	Kopiowanie receptury.....	51
5.8.4	Usuwanie receptury	52
5.8.5	Lista receptur	52
5.9	PRZECHOWYWANIE (49).....	52
5.9.1	Tytuł przechowywania	53
5.9.2	Tekst przechowywania	53
5.9.3	Kopiowanie przechowywania	53
5.9.4	Usuń przechowywanie	54
5.9.5	Lista przechowywania	54
5.10	CUTS (410).....	54
5.10.1	Identyfikacja.....	55
5.11	KLASYFIKACJA	55
6	KONFIGURACJA (5)	56
6.1	DATA I CZAS.....	56
6.1.1	Data.....	56
6.1.2	Czas	56
6.2	FORMATY GLOBALNE	57
6.2.1	Format etykiety	57
6.2.2	Formaty etykiety zbiorczej.....	57
6.2.3	Format poziom 1	57
6.2.4	Format poziom 2	58
6.2.5	Format poziom 3	58
6.2.6	Format etykiety klienta	58
6.3	FORMAT DATY	58
6.3.1	Format daty pakowania	59
6.3.2	Format daty przydatności	59
6.3.3	Format dodatkowej daty	59
6.3.4	Format daty zamrożenia.....	59
6.3.5	Dodatkowa data	59
6.3.6	Data zamrożenia	59
6.4	DRUKARKA.....	59
6.4.1	Centrowanie tekstu	59
6.4.2	Tryb etykiet	60
6.4.3	Opóźnienia	60
6.4.4	Kontrast	60
6.4.5	Czujnik opto	61
6.4.6	Odległość wyjścia	61
6.4.7	Nagłówek	61
6.4.8	Typ paperu	61
6.4.9	Centrowanie etykiet.....	62
6.4.10	Odległość opto głowicy termicznej.....	62
6.4.11	Nawijanie podkładu	62
6.4.12	Nawijanie kalki	62
6.4.13	Typ głowicy termicznej	62
6.4.14	Kontrola wyjścia.	63
6.4.15	Tryb klienta	63
6.4.16	Kontrola etykiety	63
6.4.17	Oddzielanie linii.....	63
6.4.18	Justownie linii.....	63
6.4.19	Szybkość	63
6.4.20	Gęstość EAN	64
6.4.21	Czujnik kalki.....	64
6.4.22	Reset wyboru.....	64
6.4.23	Aktywowanie wejścia/wyjścia	64
6.5	LICZNIK.....	64
6.5.1	Wartość początkowa	64
6.5.2	Zwiększanie	64

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

6.5.3	Zmniejszanie.....	64
6.5.4	Cyfry licznika.....	65
6.6	EURO.....	65
6.6.1	Faza.....	65
6.6.2	Zwiększanie licznika zbiorczych etykiet.....	65
6.6.3	Zmiana.....	66
6.7	KODY.....	66
6.7.1	Operator.....	66
6.7.2	Producent.....	66
6.7.3	Numer zestawu.....	66
6.8	KOD EAN.....	66
6.8.1	Format EAN dla etykiet.....	67
6.8.2	Format EAN dla etykiet zbiorczych.....	68
6.8.3	Format EAN poziom 1.....	68
6.8.4	Format EAN poziom 2.....	68
6.8.5	Format EAN poziom 3.....	68
6.8.6	Przedrostek EAN.....	68
6.8.7	EAN-13 A.....	68
6.8.8	EAN -13 B.....	68
6.8.9	EAN-13 C.....	68
6.8.10	EAN-128 Global A.....	69
6.8.11	EAN-128 Global B.....	69
6.8.12	EAN-128 Global C.....	69
6.8.13	ITF-14 A.....	69
6.8.14	ITF-14 B.....	69
6.8.15	ITF-14 C.....	70
6.9	AUTOMATYCZNE ETYKIETY ZBIORCZE.....	70
6.9.1	Tryb.....	70
6.9.2	Poziom 1.....	70
6.9.3	Poziom 2.....	70
6.9.4	Poziom 3.....	70
6.9.5	Initialize.....	71
6.9.6	Use in orders.....	71
6.10	ROZRÓŻNIANIE MASY.....	71
6.10.1	Tryb.....	71
6.10.2	Masa minimalna.....	71
6.10.3	Masa maksymalna.....	71
6.11	SYMBOLE.....	72
6.11.1	Masa.....	72
6.11.2	Cena.....	72
6.11.3	Należność.....	72
6.12	TRYB ZAMÓWNIENI.....	73
6.12.1	Następne zamówienie.....	73
6.12.2	Następna linia.....	73
6.13	KOMUNIKACJA Z PC (513).....	73
6.13.1	Typ komunikacji.....	74
6.13.2	Adres RMS.....	74
6.13.3	Szybkość transmisji.....	74
6.13.4	Bity danych.....	74
6.13.5	Wiadomość etykiet.....	74
6.13.6	Adres IP etykieciarki.....	74
6.13.7	Adres IP Komputera.....	75
6.13.8	Adres MAC.....	75
6.13.9	Port TX TCP.....	75
6.13.10	Port RX TCP.....	75
6.13.11	Maska sieci.....	75
6.13.12	Adres bramki.....	75
6.14	KOMUNIKACJA Z PERYFERIAMI(514).....	76
6.14.1	Dowolne.....	76

6.14.2	Skaner	76
6.14.3	Wskaźnik	77
6.14.4	Wskaźnik + masa wewnętrzna	77
6.14.5	Skaner kontroli pochodzenia zwierzęcia	77
6.14.6	Master	78
6.14.7	Szeregowa drukarka Axiohm 630	78
6.14.8	Dodatkowy wyświetlacz RD-3	79
6.14.9	Skanowanie Apl1	79
6.14.10	PC	79
6.15	KONTROLA CYFROWEGO WE/WY	79
6.16	POWTARZANIE ETYKIET	79
7	DANE DO PC (6)	80
7.1	PROŚBA O PLIKI	80
7.2	KONIEC DNIA Z ZEROWANIEM	81
7.3	KONIEC DNIA BEZ ZEROWANIA	81
7.4	PROŚBA O POCZĄTEK DNIA	81
8	ŁADOWANIE LOGOTYPÓW	82
8.1	DRUKOWANIE LOGOTYPÓW	82
8.2	PROGRAMOWANIE LOGOTYPÓW	82
8.3	LOGOTYPY STAŁE	83
9	TEST (7)	84
9.1	LICZNIK ETYKIET	84
9.1.1	Licznk całkowity	84
9.1.2	Licznk częściowy	84
9.1.3	Całkowita długość rolki	84
9.1.4	Częściowy licznik długości wydrukowanych etykiet	84
9.1.5	Dostępne etykiety	84
9.2	WERSJA	85
9.3	TEST ETYKIETY	85
9.4	WYŚWIETLACZ	85
9.4.1	Wyłączanie	85
9.4.2	Kontrast	85
9.5	TEST ARTYKUŁÓW	85
9.6	USTAWIENIE WAGI	86
9.6.1	Szerokość geograficzna	86
9.6.2	Wysokość geogaficzna	86
9.6.3	Typ tensometru	86
9.6.4	Działki 1	86
9.6.5	KROK 1	86
9.6.6	Działki 2	87
9.6.7	Krok 2	87
9.6.8	Kalibracja masy	87
9.7	KASOWANIE CAŁOŚCI	88
9.7.1	Wartości domyśle	88
9.7.2	Kasowanie całkowite pamięci	88
9.8	TEST DRUKARKI	89
9.8.1	Test klawiatury	89
9.8.2	Test EEPROM'u	89
9.8.3	Test pamięci RAM	89
9.8.4	Test pamięci COMPACT FLASH	90
9.8.5	TEST ETHERNET	90
9.8.6	Test RS-422	90
9.8.7	Test RS-232	91
9.8.8	TEST wejścia/wyjścia	91
9.8.9	Test szuflady	91

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

9.8.10	Test ADC	92
9.8.11	Test silników	92
10	ZBIORCZE KLIENTA (8)	93
11	WYBÓR KLIENTA (9)	93
12	DODATEK	94
12.1	WYMIANA ROLKI Z PAPIEREM	94
12.2	WYMIANA KALKI (MODELE TERMOTRANSFEROWE)	95
12.3	PRACA Z KALKĄ LUB BEZ KALKI	96
12.4	USTAWIENIE CZUJNIKA ETYKIET	96
12.5	WYMIANA KOŁA TRANSYJNEGO	97
12.6	WYMIANA GŁOWICY	98
12.7	USTAWIENIE GŁOWICY	99
12.8	USTAWIENIE KALKI (W PRZYPADKU BŁĘDNEGO DRUKOWANIA)	100
12.9	OTWIERANIE PRZEDNIEGO PANELA	101
12.10	CZYSZCZENIE	101
12.11	TRYB WYŚWIETLANIA	102
12.12	ZŁĄCZA ETYKIECIARKI	102
12.12.1	Komunikacyjne	102
12.12.2	Wejście/wyjście i konsola	102
12.12.3	Platforma (modele z platformą ważącą)	102
12.13	ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW	103
12.13.1	PROBLEMY Z WAŻENIEM	103
12.13.2	BŁĘDY KOMUNIKACJI	103
12.13.3	PROMBELMY Z ARTYKUŁAMI	104
12.13.4	PROBLEMY Z DUKOWANIEM	104
12.14	OGÓLNE UWAGI DOTYCZĄCE OBSŁUGI I BEZPIECZEŃSTWA PRACY Z LP-3000	104
12.15	STANDARDOWE KODY SKŁADNIKÓW.	105

1 WPROWADZENIE

Etykieciarka LP-3000 jest dwufunkcyjnym urządzeniem elektronicznym, wykorzystywanym jako przemysłowa etykieciarka podłączona do komputera i (w zależności od opcji) wskaźnika masy.

1.1 CHARAKTERYSTYKA

Etykieciarka LP-3000 występuje w trzech wersjach:

- Etykieciarka bez konsoli
- Etykieciarka z konsolą
- Etykieciarka z konsolą i platformą ważącą

Etykieciarka występuje również w dwóch wersjach w zależności od szerokości głowicy termicznej: 3" i 4" (cale), dlatego maksymalny rozmiar etykiety wynosi 102x300mm.

Można drukować termicznie lub termotransferowo.

Występują następujące modele etykieciarek:

Etykieciarka bez konsoli

MODEL	DRUKARKA	TERMOTRANS.
LP-3300 E	3"	NIE
LP-3300 ET	3"	TAK
LP-3000 E	4"	NIE
LP-3000 ET	4"	TAK

Etykieciarka z konsolą

MODEL	DRUKARKA	TERMOTRANS.
LP-3300 I	3"	NIE
LP-3300 IT	3"	TAK
LP-3000 I	4"	NIE
LP-3000 IT	4"	TAK

Etykieciarka z konsolą, platformą ważącą i wskaźnikiem (od 6000 działek OIML, do 120000 i bez OIML, jedno i wielozakresowe)

MODEL	DRUKARKA	TERMOTRANS.
LP-3300 IV	3"	NIE
LP-3300 IVT	3"	TAK
LP-3000 IV	4"	NIE
LP-3000 IVT	4"	TAK

1.2 CECHY CHARAKTERYSTYCZNE

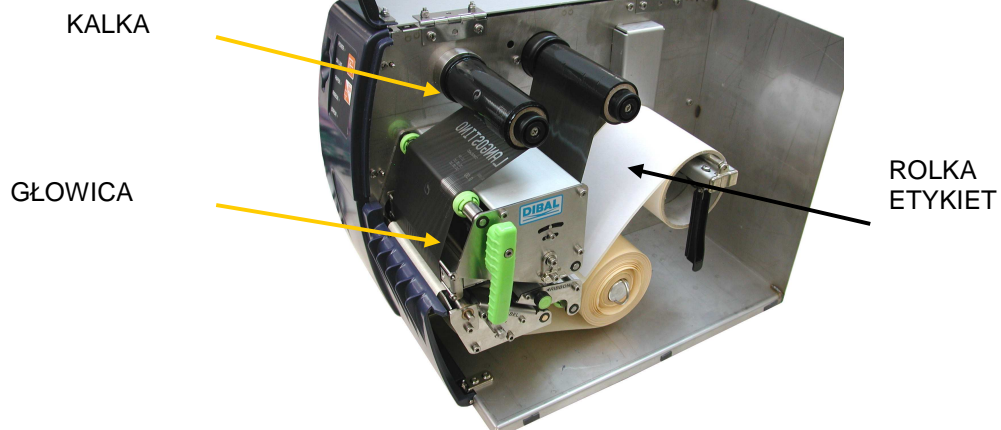
Cechy charakterystyczne etykieciarki LP-3000:

- Konstrukcja: struktura metalowa, z przednią pokrywą z twardego plastiku ABS. Konsola ze stali nierdzewnej.
- Rozmiary etykieciarki (szerokość x wysokość x głębokość): 297x307x410 mm, konsola: 272x293x42 mm.
- Podświetlany graficzny wyświetlacz LCD.
- MENU programowanie hierarchicznie .
- Pamięć dla 8000 artykułów.
- 30 x 2 klawisze szybkiej obsługi.
- Informacje połączone z programowanym artykułem:
 - Opis (2 linie x 24 znaki).
 - Format etykiety.
 - Typ artykułu: ważony, stała cena, stała masa,...
 - Cena, tara, dział, data ważności,...
 - Konfigurowalny kod kreskowy:
EAN-8, EAN-13, EAN-128, ITF-14, UPC.
 - 10 linii x 24 znaki dla dowolnych tekstów.
 - 1 linia x 1.000 znaków dla składników (z funkcją wyszukiwania składników w bazie danych, edytowane przez użytkownika)
- Pamięć Flash programu (możliwość zmiany oprogramowania z PC),
- Złącz komunikacyjne RS-232/422 ,
Opcjonalnie: Ethernet 10BaseT lub komunikacja bezprzewodowa (IEEE 802.11b lub Bluetooth)
- Połączenie z platformą ważącą, skanerem, etykieciarką Dibal i automatyczną etykieciarką sprawdzającą masę i cenę.
- Funkcje etykiet
 - Projektowanie etykiet w windowsowym programie Dibal RMS z graficznym interfejsem.
 - drukarka z głowicą 3" lub 4", etykiety wielkości 76 x 300 lub 102 x 300 mm.
 - 50 formatów etykiet,
 - 35 pól na każdy format etykiety.
 - 50 nagłówek po 24 znaki na każdy.
 - Logo (programowe z komputera).
 - 3 daty: pakownia , używanie dodatkowej daty.
 - Kody operatora i producenta.
 - 3 poziomy etykiet zbiorczych (np.: pudło/ paleta / samochód).
 - Usuwanie etykiet i usuwanie z licznika etykiet zbiorczych.
 - Drukowanie zestawów etykiet.

- Drukowanie numeru etykiety, z programowalnym numerem (wartość początkowa i zmniejszanie lub zwiększanie wartości).
- Etykiety zamówień (do 100), do 100 artykułów w jednym zamówieniu. 2 tryby pracy: drukowanie jednego artykułu w różnych zamówieniach lub drukowanie różnych artykułów w jednym zamówieniu.
- Kontrola masy: etykieta jest drukowana w momencie gdy masa towaru jest pomiędzy ustalonymi uprzednio przez użytkownika wartościami .
- Generator pochodzenia (wszystkich produktów: mięsa, ryb,...).
- Karta pamięci "Compact Flash" .

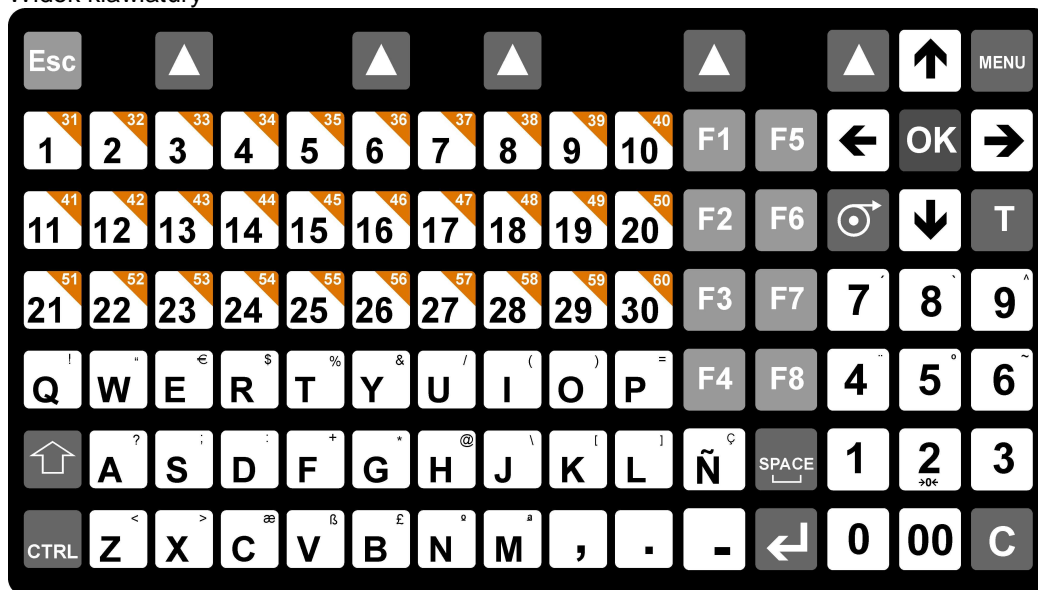
1.2.1 OPIS

Konsola



INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

Widok klawiatury



Opis funkcji klawiszy:



wejście w tryb programownia.




wyjście z danej funkcji bez zapisywania.



SOFTKEY lub jako klawisz wielofunkcyjny, którego znaczenie zależy od podpisu na wyświetlaczu,



klawisz szybkiego wywołania artykułu. Bezpośrednie wywołanie od 1 do 30 a z klawiszem  SHIFT artykuły od 31 do 60.



od „a” do „z” są klawiszami alfanumerycznymi i służą do wprowadzania opisów towarów, nagłówków itp.



F1 do F8 są klawiszami MAKR.



klawisz tary.



klawisz zatwierdzania funkcji.



wraz z klawiszami strzała dół i prawo/lewo służą do poruszania się po MENU.

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

2 INSTALACJA

Aby prawidłowo zainstalować i użytkować LP-3000, pamiętaj o następujących zasadach:

1. Upewnij się, że linia zasilająca LP-3000 nie ma wahań napięcia większych niż 20% od wartości nominalnych.
2. Upewnij się, że urządzenia o dużym poborze prądu i dużych zakłóceniach elektromagnetycznych (np. chłodnie, lodówki, krawalnice, itp) nie są podłączone do tej samej linii zasilającej.
3. Platforma ważąca (jeśli występuje) powinna być umieszczona na stabilnym i suchym podłożu.
4. Platforma ważąca nie może się stykać z żadnym przedmiotem.
5. Gniazdo zasilające musi posiadać bolec uziemiający.

3 MENU PROGRAMOWANIA.

Programowanie etykieciarki LP-3000 oparte jest na hierarchicznym MENU, umożliwiającym łatwy i szybki dostęp do poszczególnych funkcji programowania.

MENU

LP-3400 V-100
0.000



MENU GŁÓWNE
1.Drukuj artykuł
2.Drukuj zamówienie
3.Zbiorcze artykułu
4.Programowanie

Dostęp do głównego menu programowania następuje po naciśnięciu klawisza **MENU**.

OK

Po wejściu do głównego menu programowania, wybrana opcja jest odznaczona czarnym tłem. Przejścia do innych opcji dokonuje się strzałkami góra i dół .

Aby wybrać daną opcję należy nacisnąć klawisz **OK** gdy jest ona odznaczona czarnym tłem.



Można również wybierać daną opcję wpisując odpowiadający jej kod.

ESC.

Jeśli dane podmenu nie jest widoczne na wyświetlaczu, można przesunąć widok używając klawisza . Aby powrócić do ekranu pierwotnego należy nacisnąć klawisz .

Aby wyjść z trybu programowania należy nacisnąć klawisz **ESC**.

1- Drukuj artykuł.

2- Drukuj zamówienie.

3- Zbiorcze artykułu.

4- Programowanie.

- 4.1- Artykuły.
- 4.2- Zamówienia.
- 4.3- Formaty.
- 4.4- Nagłówki.
 - 4.4.1-Nagłówek 1
 - 4.4.2-Nagłówek 2
 -
 -
 - 4.4.14-Nagłówek 49
 - 4.4.15-Nagłówek 50
- 4.5- KONTROLA POCHODZENIA.
 - 4.5.1-Produkty
 - 4.5.2-Tabele tekstów
 - 4.5.3-Kontrola klasy
 - 4.5.4-Indeksy
- 4.6- Program MAKR.
- 4.7- Klienci.
- 4.8- Receptury.
- 4.9- Przechowywanie.

5.- Konfiguracja.

- 5.1- Data i czas.
 - 5.1.1-Data
 - 5.1.1.1-Dzień
 - 5.1.1.2-Miesiąc
 - 5.1.1.3-Rok
 - 5.1.2-Czas
 - 5.1.2.1-Godzina
 - 5.1.2.2-Minuty
 - 5.1.2.3-Sekundy
- 5.2-Formaty globalne
 - 5.2.1-Format etykiety
 - 5.2.2-Format zbiorczych
 - 5.2.3-Format poziom 1
 - 5.2.4-Format poziom 2
 - 5.2.5-Format poziom 3
 - 5.2.6-Formaty zbiorcze klienta
- 5.3- Formaty daty.
 - 5.3.1-Format daty pakowania
 - 5.3.2-Format daty przydatności
 - 5.3.3-Format dodatkowej daty
 - 5.3.4-Format daty zamrożenia
 - 5.3.5-Data dodatkowa
 - 5.3.6-Data zamrożenia
- 5.4- Drukarka.
 - 5.4.1-Centrowanie tekstów
 - 5.4.2-Tryb etykiety
 - 5.4.3-Opóźnienie
 - 5.4.4-Kontrast
 - 5.4.5-Czujnik-Opto
 - 5.4.6-Odległość wyjścia
 - 5.4.7-Nagłówek
 - 5.4.8-Typ papieru
 - 5.4.9-Centrowanie etykiety
 - 5.4.10-Odległość opto-głowica

- 5.4.11-Nawijanie podkładu
- 5.4.12-Nawijanie kalki (folii)
- 5.4.13-Typ głowicy
- 5.4.14-Kontrola wyjścia
- 5.4.15-Tryb klienta
- 5.4.16-Kontrola etykiety
- 5.4.17-Oddzielanie linii
- 5.4.18-Justowanie linii
- 5.4.19-Szybkość

5.5- Licznik.

- 5.5.1-Wartość początkowa
- 5.5.2-Zwiększanie
- 5.5.3-Zmniejszanie
- 5.5.4-Zwiększanie licznika zbiorczego

5.6- Euro

- 5.6.1-Faza
- 5.6.2-Zmiana

5.7- Kody

- 5.7.1-Operator
- 5.7.2-Producent
- 5.7.3-Numer zestawu

5.8-Kody EAN

- 5.8.1-Format EAN etykiety
- 5.8.2-Format EAN zbiorcze
- 5.8.3-Format EAN Poziom 1
- 5.8.4-Format EAN Poziom 2
- 5.8.5-Format EAN Poziom 3
- 5.8.6-EAN nagłówek
- 5.8.7-EAN-13 A
- 5.8.8-EAN-13 B
- 5.8.9-EAN-13 C
- 5.8.10-EAN 128 Global A
- 5.8.11-EAN 128 Global B
- 5.8.12-EAN 128 Global C
- 5.8.13-ITF-14 A
- 5.8.14-ITF-14 B
- 5.8.15-ITF-14 C
- 5.8.16-Incr.IA01 EAN 128

5.9- Automatyczne etykiety zbiorcze.

- 5.9.1-Tryb
- 5.9.2-Poziom 1
- 5.9.3-Poziom 2
- 5.9.4-Poziom 3
- 5.9.5-Initialize (reset)
- 5.9.6-Use in orders

5.10- Rozróżnienie masy

- 5.10.1-Tryb
- 5.10.2-Masa minimalna
- 5.10.3-Masa maksymalna

5.11- Symbole

- 5.11.1-Symbol Masy
- 5.11.2-Symbol Ceny
- 5.11.3- Symbol należności

5.12- Tryb zamówień

- 5.12.1-Następne zamówień
- 5.12.2-Następna linia

5.13- Komunikacja z PC

- 5.13.1-Komunikacja (typ komunik.)
- 5.13.2-Adres RMS
- 5.13.3-Szybkość (Bd)
- 5.13.4-Bity danych
- 5.13.5-Adres IP drukarki

- 5.13.6-Adres IP komputera
- 5.13.7-Adres fizyczny
- 5.13.8-Port TCP TX
- 5.13.9-Port TCP RX
- 5.13.12-Wiadomość etykiety
- 5.14- Komunikacja z peryferiami.
 - 5.14.1-Kom. z peryferiami
 - 5.14.2-Dokł.wyjaw. zewn.
 - 5.14.3-Drukuj poziom 1
 - 5.14.4-Tryb drukarki szeregowej
- 5.15- Powtórzenie etykiety
 - 5.15.1-Etykieta
 - 5.15.2-Etykiety zbiorcze

6.- Dane do PC.

- 6.1- Prośba o pliki
- 6.2- Koniec dnia
- 6.3- Koniec dnia bez kasowania
- 6.4- Początek dnia

7.- Testy.

- 7.1- Licznik etykiet
 - 7.1.1-Całość
 - 7.1.2-Część
 - 7.1.3-Długość rolki etykiet
 - 7.1.4-Długość użytych etykiet
 - 7.1.5-Etykiety dostępne
- 7.2-Wersje
 - 7.2.1-CPU
 - 7.2.2-Waga
 - 7.2.3-Wyświetlacz
- 7.3-Etykieta testowa
- 7.4-Wyświetlacz
 - 7.4.1-Wyłączenie
 - 7.4.2-Kontrast
- 7.5-Test artykułów
- 7.6-Ustawienie wagi
 - 7.6.1-Masa
 - 7.6.2-Autotara
 - 7.6.3-Działki
- 7.7-Kasowanie całości
 - 7.7.1-Ustawienia standardowe
 - 7.7.2-Kasuj wszystko
- 7.8-Test drukarki
 - 7.8.1-Test klawiatury
 - 7.8.2-Test EEPRM
 - 7.8.3-Test RAM
 - 7.8.4-Test pamięci COMPACT-FLASH
 - 7.8.5-Test ETHERNET
 - 7.8.6-Test RS-422t
 - 7.8.7- Test RS-232
 - 7.8.8- Test We/Wy
 - 7.8.9- Test I/O
 - 7.8.10- Test ADC
 - 7.8.11- Test silników

8.- Etykiety zbiorcze klientów

9.- Wybór klienta.

4 OPERACJE

4.1 DRUKOWANIE ARTYKUŁÓW(1)

MENU

MENU GŁÓWNE
1.Drukuj artykuł
2.Drukuj zamówienie
3.Zbiorcze artykułu
4.Programowanie

1

OK

DRUKUJ ARTYKUŁ
KOD [000001]
LISTA

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania, następnie wybierz 1 Drukuj artykuł i wprowadź kod artykułu (6 cyfr) który ma być drukowany i zatwierdź klawiszem **OK**. Etykieciarka wyszuka artykuł i wyświetli jego dane, gotowa do etykietowania. Jeśli artykuł o wybranym numerze nie jest zaprogramowany to wyświetli się komunikat ARTYKUŁ NIE ZAPISANY.

Można również wybrać bezpośrednio kod artykułu do wydrukowania naciskając (z ekranu początkowego) klawisz **P**

Przedstawiane są następujące dane:

- Kod.
- Format etykiety.
- Ilość wydrukowanych etykiet.
- Nazwa (1 i 2).
- Cena jednostkowa.
- Data przydatności.
- Masa.
- Tara.

KOD	FORMAT ETYKIET	Tryb etykietow.	CENA	ILOŚĆ USTAWIONA
[000001]	F01	Ręczny		>0< NET
NAZWA	Kiełbasa			MIN
NAZWA 2	wiejska			
MASA	-0.005kg	60.00 Zł/kg	10	
TARA	0.005 T kg	15/11/03	0	
WYBÓR	CENA	TARA	DATA PRZYDAT.	
ZDEFINIOWANE WCZEŚNIEJ	ZMIANA CHWILOWA	DATA PRZYDAT NOŚCI	Ilość wyd. etykiet	

000001-Szynka
000002 Ser
000003 Jablko

A LISTA

Istnieje również możliwość wyboru artykułu poprzez naciśnięcie klawisza wielofunkcyjnego **A** LISTA. Etykieciarka wyświetli listę artykułów zaprogramowanych a klawiszami **↓** **↑** można wybrać rządany artykuł i zatwierdzić do etykietowania klawiszem **OK**.

Dla artykułów ze stałą ceną, możliwe jest rozróżnienie ilości używając klawisza wielofunkcyjnego "units" który pojawi się zamiast tary.

Numer zestawu może być zmieniony przez użycie klawisza L w momencie wyświetlania informacji o artykule.

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

4.1.1 TYMCZASOWA ZMIANA DATY.

A CENA

000001-Szynka CENA: 63.45

A TARA

000001-Szynka TARA: 0.025

A DATA PRZYD.

000001-Szynka DATA PRZYD.: 10

W drukarce można zmienić tymczasowo cenę jednostkową, tarę i datę przydatności. Dane te będą dostępne tylko podczas jednego ważenia i nie będą zachowywane na stałe w pamięci.

Aby zmienić te dane należy nacisnąć klawisz wielofunkcyjny **A** odpowiadający żądanym zmianom (cena, tara, lub data przydatności) i wprowadzić nową wartość.

Można również zmienić tarę tymczasową poprzez położenie masy (tary) na szalce i naciśnięcie **T**.

Dane te nie są zapamiętywane na stałe a jedynie na czas etykietowania tego artykułu. Po ponownym wybraniu towaru, będą wyświetlane oryginalne dane o towarze.

4.1.2 WYBÓR (DEFINIOWANIE).

Funkcja ta określa automatyczne zatrzymanie etykieciarki po spełnieniu określonych funkcji. Po naciśnięciu klawisza wielofunkcyjnego **A** WYBÓR zostanie wyświetlone menu definiowania automatycznego zatrzymania etykieciarki. Można ustawić następujące funkcje:

1. - ETYKIETY '(N= 6)' etykieciarka zatrzyma się po wydrukowaniu określonej ilości etykiet.

2. - MASA '(W= 1.234)' etykieciarka zatrzyma się gdy suma mas drukowanych etykiet osiągnie zdefiniowany poziom.

3. - NALEŻNOŚĆ '(A= 1.234)' etykieciarka zatrzyma się gdy suma należności drukowanych etykiet osiągnie zdefiniowany poziom.

Wprowadź wymaganą wartość i zatwierdź klawiszem **OK**.

Gdy etykieciarka będzie pracować i osiągnie zdefiniowany poziom, na wyświetlaczu pojawi się komunikat WYBÓR ZAKOŃCZONY.

4.1.3 POWTÓRZENIE OSTATNIEJ ETYKIETY

Z menu etykietowania można ponownie wydrukować ostatnią etykietę. W tym celu należy nacisnąć klawisz **F1**, wprowadzić ilość kopii do powtórzenia i zatwierdzić klawiszem **OK**.

Kopie etykiet są dodawane do etykiet zbiorczych.

4.1.4 USUWANIE ETYKIET.

Z menu etykietowania można usunąć etykietę i nie będzie ona dodawana do sumy etykiet zbiorczych. Aby wykasować etykietę należy nacisnąć klawisz **F2**.

Etykieciarka wyświetli komunikat ETYKIETA ANULOWANA .

A WYBÓR
A ETYKIETY

000001-Szynka Liczba etykiet: 000000

A WYBÓR
A MASA

000001-Szynka Granica linii masy:: 00.000
--

A WYBÓR
A NALEŻNOŚĆ

000001-Szynka Granica linii należności: 000.00

F1

000001-Szynka Liczba etykiet: 0000

F2

ETYKIETA ANULOWANA

4.1.5 TRYB ODEJMOWANIA**F3**

TRYB ODEJMOWANIA

Z trybu etykietowania można przełączyć etykieciarkę w tryb ODEJMOWANIA naciskając klawisz **F3**. Jeśli etykieciarka pracuje w trybie rabatu, to wydrukowane etykiety będą odejmowane ze zbiorczych.

Etykieciarka wyświetli komunikat TRYB ODEJMOWANIA.

Aby ponownie przełączyć etykieciarkę z trybu odejmowania na tryb sumowania (akumulacji) należy nacisnąć klawisz **F3**

F3

TRYB SUMOWANIA

4.1.6 TRYB NIE AKUMULOWANY**F4**

TRYB NIE AKUMULOWANY

Z trybu etykietowania można przełączyć etykieciarkę w tryb BEZ ZAPISU naciskając klawisz **F4**. W trybie tym, drukowane etykiety nie są zapisywane do zbiorczych.

Po włączeniu tego trybu wyświetli się komunikat TRYB BEZ ZAPISU.

Aby ponownie przełączyć etykieciarkę z trybu nie akumulowany na tryb sumowania należy nacisnąć klawisz **F4**

F4

TRYB SUMOWANIA

4.1.7 TRYB BEZ DRUKOWANIA**F8**

TRYB NIE DRUKUJ

Z trybu etykietowania można przełączyć etykieciarkę na tryb BEZ WYDRUKU naciskając klawisz **F8**. W trybie tym towary są dodawane do zbiorczych.

Etykieciarka wyświetli komunikat NIE DRUKUJ.

Aby ponownie przełączyć etykieciarkę z trybu NIE DRUKUJ na tryb DRUKUJ należy nacisnąć klawisz **F8**

Wyświetli się komunikat DRUKUJ.

F8

TRYB DRUKUJ

4.1.8 TARA

Etykieciarka LP3000 umożliwia wprowadzanie ręczne tary klawiszem **T**. W tym celu należy:

Położyć masę do tarowania na platformie.

Naciśnij **T**

Wybrana tara będzie dotyczyć etykietowanego towaru.

Aby anulować tarę należy zdjąć masę tary z szalki i nacisnąć klawisz **T**

Numer zestawu można zmienić naciskając klawisz L z menu drukowania.

4.2 DRUKOWANIE ZAMÓWIENIA(2)

MENU

2

Δ LISTA

OK

↓ **↑**

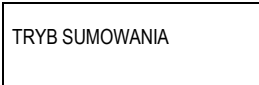
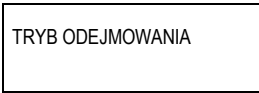
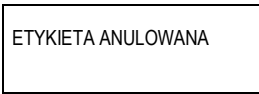
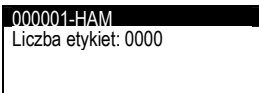
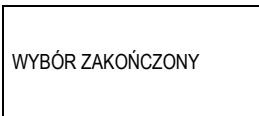
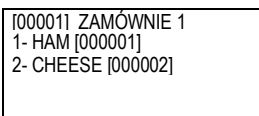
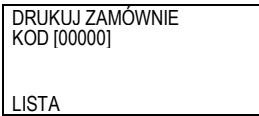
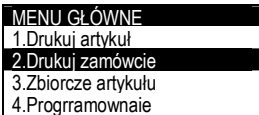
OK

F1

F2

F3

F3



Zamówienie jest związane z wybranymi artykułami dla specjalnych klientów. Dla każdego zamówienia mogą być zachowane w pamięci nazwa klienta, data zamówienia i numer artykułu. Każda linia zamówienia może zawierać kod artykułu, numer etykiety i cenę jednostkową.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania, naciśnij **2** Drukuj zamówienie, wprowadź kod zamówienia (5 cyfr) i zatwierdź **OK**.

Można również wybrać zamówienie klawiszem wielofunkcyjnym **Δ** LISTA. Po wybraniu tym klawiszem pojawi się lista wszystkich zaprogramowanych zamówień i można je wybierać przechodząc klawiszami **↓** **↑** a zatwierdzać klawiszem **OK**. Dla każdej linii zamówienia dostępne są następujące informacje: kod i nazwa wybranego zamówienia, kod i nazwa artykułu, ilość operacji do wykonania, cena jednostkowa, ilość etykiet wydrukowanych i ilość pozostających do wydrukowania.

Po wybraniu zamówienia do drukowania, będzie ono drukowane aż wydrukuje całą zadaną ilość. Po wydrukowaniu wszystkich zamówień wyświetli się komunikat WYBÓR ZAKOŃCZONY.

4.2.1 POWTÓRZ OSTATNIĄ ETYKIETĘ

Z trybu etykietowania można wydrukować kopię ostatniej etykiety. W tym celu należy nacisnąć **F1**, wprowadzić ilość etykiet do wydrukowania i nacisnąć klawisz **OK**. Kopie etykiet są dodawane do zbiorczych.

4.2.2 USUŃ ETYKIETY.

Z menu etykietowania można usunąć etykietę i nie będzie ona dodawana do sumy etykiet zbiorczych. Aby wykasować etykietę należy nacisnąć klawisz **F2**. Etykieciarka wyświetli komunikat ETYKIETA ANULOWANA .

4.2.3 TRYB ODEJMOWANIA

Z trybu etykietowania można przełączyć etykieciarkę w tryb ODEJMOWANIA naciskając klawisz **F3**. Jeśli etykieciarka pracuje w trybie rabatu, to wydrukowane etykiety będą odejmowane ze zbiorczych. Etykieciarka wyświetli komunikat TRYB ODEJMOWANIA. Aby ponownie przełączyć etykieciarkę z trybu odejmowania na tryb sumowania należy nacisnąć klawisz **F3**.

4.2.4 TRYB NIE AKUMULOWANY

F4

TRYB NIE AKUMULOWANY

Z trybu etykietowania można przełączyć etykieciarkę w tryb BEZ ZAPISU naciskając klawisz **F4**. W trybie tym, drukowane etykiety nie są zapisywane do zbiorczych.

Po włączeniu tego trybu wyświetli się komunikat TRYB BEZ ZAPISU.

Aby ponownie przełączyć etykieciarkę z trybu nie akumulowany na tryb sumowania należy nacisnąć klawisz **F4**

F4

TRYB SUMOWANIA

4.2.5 NASTĘPNA LINIA ETYKIETY

Z trybu etykietowania można wydrukować następną linię zamówienia naciskając klawisz **F6**.

F6

4.2.6 ETYKIETA TEGO SAMEGO ARTYKUŁU W INNYM ZAMÓWIENIU

Z trybu etykietowania można wydrukować ten sam artykuł w innym zamówieniu naciskając klawisz **F5**.

F5

4.2.7 NIE DRUKUJ

W trybie etykietowania można zmienić tryb pracy bez drukowania naciskając klawisz **F8**. W trybie NIE DRUKUJ wybierane artykuły będą dodawane do zbiorczych.

F8

TRYB NIE DRUKUJ

Etykieciarka wyświetli komunikat NIE DRUKUJ.

Aby powrócić do trybu drukowania należy ponownie nacisnąć klawisz **F8**, wyświetli się komunikat TRYB DRUKUJ

F8

TRYB DRUKUJ

4.3 ZBIORCZE ARTYKUŁU (3)

Etykieciarka LP-3000 umożliwia drukowanie etykiet zbiorczych artykułu w których można drukować sumę mas artykułu lub sumę artykułów.

4.3.1 ZBIORCZE ETYKIETY.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania, następnie wybierz 3 Zbiorcze artykułu, wprowadź numer artykułu którego etykieta zbiorcza ma być wydrukowana i naciśnij **OK**.

MENU

3

MENU GŁÓWNE
1.Drukuj artykuł
2.Drukuj zamówienia
3.Zbiorcze artykułu
4.Programowanie

OK

A LISTA

OK

ZBIORCZE ARTYKUŁU
KOD [00000]

LISTA KASUJ WSZYSTKIE

Jeśli artykułu nie ma w pamięci, etykieciarka wyświetli komunikat "ARTYKUŁ NIE ZAPISANY"

Aby wyświetlić listę wszystkich zaprogramowanych artykułów, naciśnij klawisz wielofunkcyjny **A** LISTA. Aby wybrać z listy danych artykuł należy użyć klawiszy **↓** **↑** a następnie zatwierdzić klawiszem **OK**

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

▲ KASUJ
WSZYSTKIE

T0000011 F01		
HAM		
0000007	3.315kg	254.25€
DRUKUJ DO ZERA		

Jeśli artykuł jest zaprogramowany, zbiorcze wartości będą wyświetlone na wyświetlaczu i mogą być wydrukowane przez naciśnięcie klawisza wielofunkcyjnego **▲** DRUKUJ.

Można wykasować wszystkie sumy artykułów poprzez naciśnięcie klawisza wielofunkcyjnego **▲** KASUŃ WSZYSTKIE.

Można wydrukować wszystkie zbiorcze artykuły naciskając klawisz wielofunkcyjny DRUKUJ WSZYSTKIE.

4.3.2 ZEROWANIE.

Aby wyzerować zbiorcze artykuły należy:

Z ekranu gdzie wyświetlony jest artykuł zbiorczy naciśnij klawisz wielofunkcyjny DO ZERA **▲** i potwierdź klawiszem **▲** TAK.

▲ DO ZERA
▲ TAK

000001-HAM		
KASOWANIE ZBIORCZYCH		
NA PEWNO?		
TAK	NIE	

4.4 TRYB LICZENIA SZTUK.

Z głównego menu naciśnij klawisz "**Softkey 1**", aby wyświetlić tryb liczenia sztuk. Przedstawiona jest masa w kg, masa sztuki w gramach i liczba sztuk. Aby wyjść z trybu liczenia sztuk, naciśnij **ESC** lub **Softkey 1**.

▲
ESC

Liczenie sztuk		
Kg	Sztuka	units
0	0	0
Koni	Masa sztuk	sztuk

4.4.1 OKREŚLANIE MASY JEDNOSTKOWEJ .

1. Policz określoną liczbę sztuk.
2. Połóż je na szalce.
3. Naciśnij **Softkey 3**. Podświetli się znacznik "Units" .
4. Wpisz wyliczoną liczbę sztuk o naciśnij **OK** lub **Enter**.
5. Wyświetli się masa za sztukę i zostanie zapamiętana.
6. Dodaj dowolną liczbę sztuk, a zostaną policzone i wyświetlone na wyświetlaczu.

▲
OK

Liczenie sztuk		
Kg	Price	units
0	0	0
Koni	Masa sztuk	sztuk

4.4.2 OKREŚLANIE ILOŚCI SZTUK.

1. Ustal masę za sztukę.
2. Gdy „Masa jednostkowa” jest podświetlona, wprowadź masę za sztukę.
3. Masa musi być wyrażona w gramach. Dla wartości dziesiętnych użyj "." .
4. Połóż dowolną ilość sztuk na szalce a liczba ich będzie wyświetlona na wyświetlaczu.

Liczenie sztuk		
Kg	Price	units
0	0	0
end	Masa sztuk	sztuk

5 PROGRAMOWANIE (4)

W MENU tym programuje się wszystkie elementy potrzebne do etykietowania jak: artykuły, zamówienia, formaty etykiet, nagłówki i pochodzenie.

5.1 ARTYKUŁY(41)

Etykieciarka LP-3400 ma możliwość programowania 8000 artykułów.

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania, wybierz 4 Programowanie, naciśnij **OK**, wybierz 1 Artykuły i naciśnij **OK**.

Na wyświetlaczu pojawi się menu programowania artykułu.

Najpierw należy wprowadzić kod towaru (6 cyfr) i zatwierdzić klawiszem OK. Do zaprogramowania towaru dostępne są następujące elementy:

MENU <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: 20px; margin: 2px;">4</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: 20px; margin: 2px;">1</div>	MENU GŁÓWNE 1.Drukuj artykuł 2.Drukuj zamówienie 3.Zbiorcze artykułu 4.Programowanie
000001	4-Programowanie 1-Artykuły 2- Zamówienia 3- Formaty 4 -Nagłówki
000001	PROGRAM. ARTYKUŁÓW KOD [000000] KOPIUJ USUŃ LISTA
OK	PROGRAM. ARTYKUŁÓW KOD [000001] KOPIUJ USUŃ LISTA
	000001 1. Format 00 2. Typ Ważony 3. Klawisz bezpośredni 00 4. Dział 0000

1. Format (numer formatu etykiety)
2. Typ PLU
3. Klawisz bezpośredni
4. Dział
5. Cena
6. Tara
7. Data przydatności
8. Nazwa 1 (24 znaki)
9. Nazwa 2 (24 znaki)
10. Format EAN
11. Kod EAN
12. Linia tekstu 1
13. Linia tekstu 2
14. Linia tekstu 3
15. Linia tekstu 4
16. Linia tekstu 5
17. Linia tekstu 6
18. Linia tekstu 7
19. Linia tekstu 8
20. Linia tekstu 9
21. Linia tekstu 10
22. Linia tekstu 11
23. Kontrola pochodzenia
24. Klasa produktu
25. Numer produktu
26. Data przydatności
27. Receptura przepisana
28. Przechowywanie przypisane
29. Masa sztuki.
30. Poziom 1.
31. Poziom 2.
32. Poziom 3.

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

5.1.1 FORMAT

000001
1. Format 00
2. Typ Ważony
3. Klawisz bezpośredni 000
4. Dział 0000

Dla każdego artykułu można przypisać jeden z 50 formatów etykiet. W etykieciarkie dostępnych jest 20 stałych formatów (od 1 do 20), których użytkownik nie może zmieniać oraz 30 (od 21 do 50) dowolnych konfigurowalnych przez użytkownika. Projektowanie etykiet opisane jest dokładnie w innym rozdziale.

OK

Aby wybrać następną pole naciśnij klawisz **OK** lub **↓**.

5.1.2 TYP TOWARU

W typie towaru zawarte są informacje czy towar jest ważony czy ze stałą masą, czy tara jest określona w towarze i jakiego jest typu itp.

000001
1. Format 00
2. Typ Ważony
3. Klawisz bezpośredni 000
4. Dział 0000

Artykuł może mieć przypisany jednej z poniższych typów:

- 1 : Cena jednostkowa. Ustawienie domyślne. Podawana jest cena za kilogram, a etykieciarka automatycznie przelicza należność w zależności od masy.
- 2 : Stała cena. Cena jest ustawiona na stałe. Masa i cena jednostkowa nie jest drukowana na etykiecie i artykuł nie jest ważony.
- 3 : Stała masa. Należność jest liczona w zależności od masy, która jest zaprogramowana w tym przypadku w miejscu tary. Towar nie jest ważony, ale masa jest drukowana na etykiecie wraz z należnością.
- 4 : Tylko masa. Towar jest ważony i tylko masa jest drukowana na etykiecie.
- 5 : Tara procentowa. Towar jest ważony, ale z masy brutto odejmowana jest procentowa masa jako tara. Procent tary można ustawić w sekcji programowania tar.
- 6 : Licznik sztuk. Produkt jest ważony i wyświetla się ilość sztuk. W sekcji 5.1.20 programuje się masę za kilogram.
- 7 : Uśrednianie. Masa jest liczona z uśrednienia pierwszych n ilości ważeń. Liczba próbek ustawiana jest w polu Dział.

Po wybraniu artykułu, użytkownik powinien wykonać test.

Aby zmienić typ użyj klawisza **→** lub **←**.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

5.1.3 KLAWISZE BEZPOŚREDNIE

Parametr ten określa który klawisz szybkiej obsługi będzie przydzielony do towaru. Etykieciarka umożliwia przydzielenie 60 (30+30) klawiszy bezpośrednich. Wprowadź numer PLU używając klawiszy numerycznych.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

→
←
OK

000001
1. Format 00
2. Typ Ważony
3. Klawisz bezpośredni 000
4. Dział 0000

OK

5.1.4 DZIAŁ

000001
1. Format 00
2. Typ Ważony
3. Klawisz bezpośredni 000
4. Dział 0000

OK

Dział może być zapisany jako 4 cyfrowy kod, który może być drukowany na etykiecie jako pole cyfrowe lub zawarty w kodzie kreskowym. Działy umożliwiają grupowanie towarów wg cech i ich raportowanie.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

5.1.5 CENA

000001
4. Dział 0000
5. Cena 000.00
6. Tara 00.000
7. Data przydatności 00

OK

Cena określana jest 5 cyframi. Jeśli typ artykułu ustawiony jest jako "Cena jednostkowa", "Stała masa" lub "Tara", cena określana jest za kilogram. Jeśli typ artykułu ustawiony jest "stała cena" wtedy cena jest również należnością. Dla typu artykułu "tylko masa" cena nie jest drukowana na etykiecie.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

5.1.6 TARA

000001
4. Dział 0000
5. Cena 000.00
6. Tara 00.000
7. Data przydatności 00

OK

Można zaprogramować stałą tarę wyrażaną w gramach przypisaną do towaru. Do wprowadzenia tary można użyć 5 cyfr. Jeśli artykuł ustawiony jest jako "stała masa" to masa będzie zaprogramowana w miejscu tary. Jeśli typ artykułu ustawiony jest jako "tara" to należy wprowadzić dwie cyfry stanowiące procent całej masy.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

5.1.7 DATA PRZYDATNOŚCI

000001
4. Dział 0000
5. Cena 000.00
6. Tara 00.000
7. Data przydatności 00

OK

Pole to wykorzystywane jest w zależności od potrzeby. Należy wprowadzić liczbę dni od daty pakowania a waga automatycznie będzie dodawać tę liczbę do daty bieżącej. Można również wprowadzić stałą datę. Do wprowadzenia stałej daty dostępne jest 6 cyfr jako ddmrrr a do wprowadzenia liczby dni 4 cyfry. Jeśli wartość ta będzie ustawiona na zero, to data ważności nie będzie drukowana.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

5.1.8 NAZWA

000001
8. Nazwa
9. Nazwa 2
10. Format EAN
11. Kod EAN

OK

To pole umożliwia wprowadzenie 24 znakowej nazwy artykułu. Naciśnij klawisz **OK**, etykieciarka wejdzie w tryb edycji tekstu. Do wprowadzania tekstu używa się klawiszy alfanumerycznych.

W trybie edycji tekstu klawisz wielofunkcyjny **▲** służy do przenoszenia tekstu do nowej linii (NOWA LINIA) lub łączenia dwóch tekstów w tej samej linii (TA SAMA LINIA)

Klawisz **⇧** (Shift) służy do przełączania między małymi i dużymi literami.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

000001 – HAM
Nazwa
<HAM >
DUŻE
TA SAMA LIN NOWA LINIA

OK

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

5.1.9 NAZWA 2

OK

000001
8. Nazwa
9. Nazwa 2
10. Format EAN
11. Kod EAN

To pole umożliwi wprowadzenie drugiej 24 znakowej nazwy artykułu. Naciśnij klawisz **OK**, a etykieciarka wejdzie w tryb edycji tekstu. Do wprowadzania tekstu używa się klawiszy alfanumerycznych.

W trybie edycji tekstu klawisz wielofunkcyjny **Δ** służy do przenoszenia tekstu do nowej linii (NOWA LINIA) lub łączenia dwóch tekstów w tej samej linii (TA SAMA LINIA)

Klawisz **⇧** (Shift) służy do przełączania między małymi i dużymi literami.

OK

000001 - HAM
Nazwa 2
<CALIDAD EXTRA >
DUZE
TASAMA LINI NOWA LINIA

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

5.1.10 FORMAT EAN

Można wybrać format 1 z 82 typów kodów kreskowych. Możliwe są następujące formaty kodów:

000001 - HAM
8. Nazwa
9. Nazwa 2
10. Format EAN
11. Kod EAN

Kod	Zawartość	Kod	Zawartość
0	Brak EAN	30	EAN 13 z tekstem 3 linii PLU
1	AABBBBCCCCC	31	EAN 13 z tekstem EAN z PLU
2	AABBBBDDDDD	32	EAN 13 A Programowalny
3	AABBBBEEEEEE	33	EAN 13 B Programowalny
4	AABBBBFFFFFF	34	EAN 13 C Programowalny
5	AABBBBGGGGG	40	UPC z tekstem 3 linii PLU
6	AAGGGGBBBBB	41	UPC z tekstem EAN z PLU
7	ABBBBCCCCC	50	EAN 8 z tekstem 3 linii PLU
8	ABBBBDDDDD	51	EAN 8 z tekstem EAN z PLU
9	ABBBBEEEEEE	52	ABBBBB
10	ABBBBFFFFFF	53	AABBBBB
11	AHHBBBCCCCC	60	ITF 14 z tekstem 3 linii PLU
12	AHHBBBDDDDD	61	ITF 14 z tekstem EAN z PLU
13	AHHBBBEEEEEE	62	ITF14 A Programowalny
14	AHHBBBFFFFFF	63	ITF 14 B Programowalny
15	AHHIIICCCCC	64	ITF 14 C Programowalny
16	AHHIIIDDDDD	70	EAN 128 z tekstem EAN z PLU
17	AHHIIIEEEEE	72	EAN 128 (Tekst 2 of PLU)
18	AHHIIIFFFFF	73	EAN 128 (Tekst 2+3 PLU)
19	AAHBBBCCCCC	74	EAN 128 (Tekst 2+3+4 PLU)
20	AABBBQCCCCC	75	EAN 128 (Tekst 2+3+4+5 PLU)
21	AABBBQDDDDDD	76	EAN 128 (Tekst 2+3+4+5+6 PLU)
22	AABBBQEEEEEE	77	EAN 128 (Tekst 2+3+4+5+6+7 PLU)
23	AABBBQFFFFFF	78	EAN 128 (Tekst 2+3+4+5+6+7+8 PLU)
24	AAJJJJBBBBBB	80	EAN 128 A Programowalny
25	AAJJJJCCCCC	81	EAN 128 B Programowalny
		82	EAN 128 C Programowalny

OK

Wprowadź dwucyfrowy kod używając klawiszy numerycznych.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

5.1.11 KOD EAN

OK

000001 - HAM
8. Nazwa
9. Nazwa 2
10. Format EAN
11. Kod EAN

Do programowania EAN używa się klawiszy numerycznych. W tym parametrze jest programuje się wartość EAN wybranego w poprzednim rozdziale.

Znaczenie poszczególnych liter jest następujące:

A	Nagłówek EAN	M	Licznik
B	Kod artykułu	N	Numer zamówienia
C	Należność	Q	Check Price
D	Masa	R	Tara
E	Cena	S	Masa brutto
F		T	Masa/10
G	Ilość	U	Data pakowania
H	Dział	V	Data przydatności
I	Numer sprzedawcy	W	Dodatkowa data
J	Kod producenta	X	Cena w drugiej walucie
K		Y	Cena w drugiej walucie
L	Kod pracownika	Z	Cyfra kontrolna dla wszystkich kodów które wymagają cyfry kontrolnej, bez limitu długości danych wynikająca z wyliczeń. Stosowane dla 00, 01, 02, 410, 411, 412, 413, 414,
c	Data zamrożenia	e	Numer zestawu w kodzie 128
d	Numer identyfikacyjny	f	Format ADDD w kodzie 128

Jeśli w polu EAN wybrany format jest kodem EAN128, to klawisze wielofunkcyjne umożliwiają zaprogramowanie danych EAN128, który ma następującą strukturę:

START + FNC1+ IA→DATA (CHANGE+ IA→DATA)+...+FNC1

gdzie:

START (start A, start B lub start C) jest znakiem specjalnym określającym jakie znaki będą dopuszczalne po tym znaku (w dalszej części kodu), gdzie:

A oznacza wielkie litery

B oznacza wielkie litery i małe litery oraz znaki specjalne.

C oznacza cyfry (najczęściej używane dla oznaczeń tylko cyfrowych)

Odpowiednie Znaki START są wybierane przy użyciu klawisza wielofunkcyjnego **A**

A

000001 - HAM
Kod EAN
<2AABBBCCCCQ
DUŻE
START A START B START C

Aby zaprogramować FNC1 lub zmienić typ na A, B i C należy nacisnąć klawisz **→** i wybrać klawiszem wielofunkcyjnym **A**

→

A

FNC1 jest znakiem specjalnym który oznacza początek i koniec każdego z pól danych.

IA jest identyfikatorem liczbowym (ID) reprezentującym zastosowanie (przeznaczenie) pola. Przykłady IA pokazane są na następnym stronie w tabeli.

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

DATA(DANE) oznacza dane które będą drukowane po polu **IA**. W polach w których podaje się wartości liczbowe można wpisywać litery z tabeli rozdziału 5.1.11, które podczas drukowania będą zamieniane na odpowiadające im wartości liczbowe.

W poniższej tabeli pokazane są dostępne typy pól.

Długość pola danych zależy od **IA**. Niektóre pola są stałej długości a niektóre zmiennej. W polach o określonej ilości znaków, wszystkie pozycje muszą być wypełnione tą ilością znaków.

Jeśli w polu o zmiennej długości nie wszystkie pozycje są wypełnione, to należy na końcu postawić znak **FNC1**, który oznacza zakończenie pola.


000001 – HAM
Kod EAN
<2AABBBBCCCCQ
DUŻE
ZA ZB ZC ZMIE FNC1

ZMIEN (ZMIEN A, ZMIEN B i ZMIEN C) jest specjalnym znakiem, który umożliwia zmianę typu kodowania (kodu) wewnątrz kodu EAN128.

Wewnątrz kodu EAN128 zmiana typu kodowania może występować wielokrotnie.

Znak zmiany powoduje zmianę typu kodowania tylko pomiędzy A i B i dotyczy znaków po nim występujących.

Ñ: Jeśli wprowadzimy “ñ”, znaczenie wszystkich następujących po nim pól będzie zastępowane w zależności od tego czy są to litery czy cyfry. Jeśli ponownie wprowadzimy “ñ”, zamiana będzie zakończona. Jeśli nie zostanie wprowadzony ponownie “ñ”, zamiana będzie kontynuowana aż końca IA.


 **“Kod128”** może być drukowany i edytowany. Aby wydrukować **Code128** zamiast EAN128, po prostu pomiń znak FNC1 po znakach Start A, Start B lub Start C. Edytowanie i zmiany symboli znaków są tak samo jak w edycji EAN128. Znacznik IA nie jest istotny.

Instrukcja użytkownika

IA	ZAWARTOŚĆ	FORMAT
00	Kod seryjny z działu wysyłki	n2+n18
01	Numer EAN produktu/ Kod działu wydawania	n2+n14
02	Numer EAN produktu zawierającego inny dział	n2+n14
10	Zestaw lub numer zamówienia	n2+an..20
11 (a)	Data produkcji (RRMMDD)	n2+n6
13 (a)	Data pakowania (RRMMDD)	n2+n6
15 (a)	Minimalna data przydatności (RRMMDD)	n2+n6
17 (a)	Maksymalna data przydatności (RRMMDD)	n2+n6
20	Rodzaj produktu	n2+n2
21	Numer serii	n2+an..20
22	HIBCC – ilość, data, zestaw i połączenie	n2+an..29
23 (b)	Numer partii towaru (praca tymczasowa)	n3+n..19
251	Suma	n2 + an..30
30	Zmienna ilość	n2+n..8
310 (c)	Masa netto w kilogramach	n4+n6
311 (c)	Długość lub pierwszy pomiar w metrach (handlowa)	n4+n6
312 (c)	Szerokość, średnica lub drugi pomiar w metrach (handlowa)	n4+n6
313 (c)	Głębokość, grubość, wysokość lub trzeci pomiar w metrach (handlowa)	n4+n6
314 (c)	Powierzchnia w metrach kwadratowych (handlowa)	n4+n6
315 (c)	Wartość Netto w litrach	n4+n6
316 (c)	Wartość netto w metrach sześciennych	n4+n6
320 (c)	Masa netto w funtach	n4+n6
330 (c)	Masa netto w kilogramach	n4+n6
331 (c)	Długość lub pierwszy pomiar w metrach (logistyka)	n4+n6
332 (c)	Szerokość, średnica lub drugi pomiar w metrach (logistyka)	n4+n6
333 (c)	Głębokość, Grubość, Wysokość lub trzeci pomiar w metrach (logistyka)	n4+n6
334 (c)	Powierzchnia w metrach kwadratowych (logistyka)	n4+n6
335 (c)	Wartość brutto w litrach	n4+n6
336 (c)	Wartość brutto w metrach sześciennych	n4+n6
340 (c)	Masa brutto w funtach	n4+n6
37	Ilość	n2+n..8
400	Numer zamówienia kłeta	n3+an..30
410	Wysyłka do (dostawa) punktu operacyjnego z użyciem EAN-13 lub numerami DUNS z początkiem zero.	n3+n13
411	Faktura (opłata rachunku) punktu operacyjnego z użyciem EAN-13 lub numerami DUNS z początkiem zero.	n3+n13
412	Zakup z (punkt operacyjny gdzie był zrobiony zakup) użyciem EAN-13 lub numerami DUNS	n3+n13
413	(Wysyłka do / Dostarczyć do / Wysłać do) punktu operacyjnego użyciem EAN 13	n3+n13
415	EAN-UCC punktu operacyjnego w lini faktury	n3+n13
420	Wysyłka do (dostarczenie do) poczty z taką samą administracją pocztową	n3+an..9
421	Wysyłka do (dostarczenie do) poczty z 3-cyframi prefiksu kraju ISO	n3+n3+an..9
422	Kraj urodzenia zwierzęcia	n3+n3
423	Kraj chowu	n3+n..15
424	Kraj produkcji	n3+n3
425	Kraj rozbioru zwierzęcia	n3+n3
426	Kraj kompletnego procesu(urodzenia, chowu, rozebrania)	n3+n3
7030	Kraj rzeźni i numer rejestracyjny ośrodka zdrowia badającego rzeźnię	n4+n3+an..27
703X	Kraj rozbioru i numer rejestracyjny ośrodka zdrowia badającego ubijnię	n4+n3+an..27
8001	Produkty zwijane – szerokość, długość, średnica jądra, kierunek i łączenie	n4+n14
8002	Elektroniczny numer seryjny dla telefonu komórkowego.	n4+an..20
90	Wewnętrzna aplikacja	n2+an..30
91	Wewnętrzne – surowy materiał, pakowanie, komponenty	n2+an..30
92	Wewnętrzne – surowy materiał, pakowanie, komponenty	n2+an..30
93	Wewnętrzny – Producent	n2+an..30
94	Wewnętrzny – Producent	n2+an..30
95	Wewnętrzny - Spedytor	n2+an..30
96	Wewnętrzny - Spedytor	n2+an..30
97	Wewnętrzny – Hurtownicy i detaliści	n2+an..30
98	Wewnętrzny – Hurtownicy i detaliści	n2+an..30
99	Wewnętrzny – tekst definiowany ręcznie	n2+an..30

gdzie:

- **(a)**: do oznaczenia roku i miesiąca osobno, DD może być zakończony z "00", **(b)**: jedna dodatkowa cyfra oznaczająca długość,**(c)**:jedna dodatkowa cyfra oznaczająca punkt dziesiąty.
- **nx** jest polem z x cyframi
- **ax**. x jest polem alfanumerycznym z maksymalną ilością znaków x .

 Nie jest konieczne wprowadzanie znaku STOP. LP-3400 automatycznie wprowadzi znak STOP gdy zostanie wykryta spacja zamiast identyfikatora aplikacji.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub .

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

5.1.12 LINIE TEKSTU (1-10)

Każdy artykuł można opisać 10 liniami tekstu lub składników (lub ich kombinacją) po 24 znaki.

OK

```
000001- HAM
12-Tekst 1
13-Tekst 2
14-Tekst 3
15- Tekst 4
```

Naciśnij klawisz **OK**, etykieciarka wejdzie w tryb edycji tekstu.

Tekst wprowadza się używając klawiszy alfanumerycznych.

W trybie edycji tekstu klawisze wielofunkcyjne **A** mają funkcje: TA SAMA LINIA, NOWA LINIA, SKŁADNIK, INNA LINIA (bez łączenia tekstu ze składnikami), BEZ PRZECINKA (między składnikami)

```
000001 - HAM
Tekst 1
<.....>
DUŻE
TASAM  NOWA L  SKŁAD
```

Klawisz **⇧** (Shift) służy do przełączania między małymi i dużymi literami.

Aby wprowadzić składnik, naciśnij klawisz wielofunkcyjny **A** SKŁADNIK, wprowadź kod 4 cyfrowy składnika i naciśnij klawisz **OK**. Etykieciarka LP-3400 zawiera w sobie 4000 składników (patrz dodatek 1). Nowe składniki mogą być programowane z programu RMS.

A SKŁADNIK

```
000001 - HAM
Tekst 1
<.....>
SKŁADNIK: 0001
TASAM  NOWA L  SKŁAD
```

OK

Każdy zaprogramowany składnik (z tabeli) zajmuje tylko 2 znaki w pamięci etykieciarki, dlatego można umieścić do 12 składników w jednej linii.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

OK

5.1.13 TEKST 11

Każdy artykuł może być opisany przez 1000 znaków jako tekst, składniki lub kombinacja tych dwóch.

Naciśnij **OK**, aby wejść do edycji tekstów.

Opisu dokonuje się klawiszami alfanumerycznymi.

W trybie edycji tekstu klawisz wielofunkcyjny **A** służy do przenoszenia tekstu do nowej linii (NOWA LINIA) lub łączenia dwóch tekstów w tej samej linii (TA SAMA LINIA)

OK

```
000001- HAM
22-Tekst11
23-Kontr.pochodzenia
24-Klasa produktu
25- Numer produktu
```

Klawisz **⇧** (Shift) służy do przełączania między małymi i dużymi literami.

Aby wprowadzić składnik, naciśnij klawisz wielofunkcyjny **A** SKŁADNIK, wprowadź kod 4 cyfrowy składnika i naciśnij klawisz **OK**

```
000001 - HAM
Tekst 1
<.....>
DUŻE
TA SAM  NOWA L  SKŁAD
```

A SKŁADNIK

```
000001 - HAM
Tekst 1
<.....>
SKŁAD: 0001
NOWAL  TASAM  SKŁAD
```

Każdy zaprogramowany składnik (z tabeli) zajmuje tylko 2 znaki w pamięci etykieciarki, dlatego w linii 11 można umieścić do 500 składników .

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**

OK

5.1.14 KONTROLA POCHODZENIA

OK

000001- HAM
22- Tekst 11
23- Kontr.pochodzenia
24- Typ pochodzenia
25- Numer produktu

Parametr ten określa czy produkt jest z kontrolą pochodzenia. Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

5.1.15 KLASA PRODUKTU

OK

000001- HAM
22- Tekst 11
23- Kontr. pochodzenia
24- Klasa produktu
25- Numer produktu

Parametr ten określa do jakiego typu pochodzenia należy produkt. Dostępnych jest 20 typów kontroli pochodzenia. (np. Typ1=Wołowina, Typ2=Ryby, Typ3=BIO)
Możliwe są następujące wartości:
Typ=0, Artykuł bez kontroli pochodzenia.
Typ= 1,...,20, numer typu kontroli pochodzenia.
Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

5.1.16 NUMER PRODUKTU Z POCHODZENIEM

OK

000001- HAM
22- Tekst 11
23- Kontr. pochodzenia
24- Typ pochodzenia
25- Numer produktu

Jeśli poprzedni parametr został ustawiony na kontrolę pochodzenia, to w tym punkcie należy zaprogramować numer produktu z pochodzeniem. Numer ten może przyjmować cyfry od 1 do 99.
Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

5.1.17 DATA "PRZYDATNOŚCI"

OK

000001- HAM
23- Kontr. pochodzenia
24- Typ pochodzenia
25- Numer produktu
26- Data przydatności

Wprowadź 6 cyfr jako datę w formacie ddmrr lub 4 cyfry jako liczbę dni. Jeśli wartość ta będzie ustawiona na zero, to data przydatności nie będzie drukowana. Data ta jest drukowana w takim samym formacie jak data ważności.
Naciśnij **OK** aby potwierdzić i **ESC** aby wyjść i zapisać dane.

5.1.18 PRZYPISANIE RECEPTURY

ESC

OK

000001- HAM
24- Typ pochodzenia
25- Numer produktu
26- Data przydatności
27- Przypisanie receptury

Parametr ten określa powiązanie receptury z towarem. Wprowadź numer receptury która ma być powiązana z tym artykułem (patrz rozdział 5.8 Receptury).
Naciśnij **OK** aby potwierdzić i **ESC** aby wyjść i zapisać dane.

5.1.19 POWIĄZANIE PRZECHOWYWANIA

ESC

OK

000001- HAM
25- Numer produktu
26- Data przydatności
27- Przypisanie receptury
28- Przypisane przechowywani

Parametr ten określa powiązanie procedury przechowywania z artykułem. Wprowadź numer przechowywania który ma być powiązany z tym artykułem (patrz rozdział 5.9 Przechowywanie).
Naciśnij **OK** aby potwierdzić i **ESC** aby wyjść i zapisać dane.

5.1.20 MASA SZTUKI

ESC

OK

000001- HAM
26- Data przydatności
27- Przypisanie receptury
28- Przypisanie przechowywani
29- Masa sztuki

Parametrem tym opisuje się masę za pojedynczą sztukę artykułu. Dzięki temu opisowi, w trybie liczenia sztuk etykieciarka po położeniu artykułów na szalce, przelicza i wyświetla ilość sztuk położonych na szalce. Masa powinna być wyrażona w gramach. Aby wprowadzić dziesiątne części masy należy użyć kropki "." .
Naciśnij **OK** aby potwierdzić i **ESC** aby wyjść i zapisać dane.

ESC

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

OK
ESC

000001- HAM
27- Przypisanie receptury
28- Przypisanie przechowywani
29- Masa sztuki
30- Poziom 1

5.1.21 POZIOM 1

Parametr ten określa ilość etykiet które mają być wydrukowane z poziomu pierwszego.

Naciśnij **OK** aby potwierdzić i **ESC** aby wyjść i zapisać dane.

OK
ESC

000001- HAM
27- Przypisanie receptury
28- Przypisanie przechowywani
30- Poziom 1
31- Pozioml 2

5.1.22 POZIOM 2

Parametr ten określa ilość etykiet które mają być wydrukowane z poziomu drugiego.

Naciśnij **OK** aby potwierdzić i **ESC** aby wyjść i zapisać dane.

OK
ESC

000001- HAM
29- Masa sztuki
30- Poziom 1
31- Poziom 2
32- Poziom 3

5.1.23 POZIOM 3

Parametr ten określa ilość etykiet które mają być wydrukowane z poziomu trzeciego.

Naciśnij **OK** aby potwierdzić i **ESC** aby wyjść i zapisać dane.

5.1.24 KOPIOWANIE ARTYKUŁU.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowana, następnie wybierz **4** Programowanie, naciśnij **OK**, wybierz 1 Artykuły i ponownie naciśnij **OK**.

Etykieciarka wyświetli menu programowania artykułów. Wprowadź kod towaru który będzie kopiowany (6 cyfr).

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **A** KOPIUJ. Etykieciarka wyświetli komunikat KOPIUJ DO i należy wprowadzić numer towaru docelowego i naciśnij klawisz **OK**. Etykieciarka wyświetli komunikat ARTYKUŁ SKOPIOWANY.

MENU

4
1

A KOPIUJ

OK

4-Programowanie
1- Artykuły
2- Zamówienia
3- Formaty
4 -Nagłówki

PROGRAM. ARTYKUŁÓW
KOD [000000]
KOPIUJ USUŃ LISTA

KOD [000001]
KOPIUJ DO
KOD [000001]

5.1.25 USUWANIE ARTYKUŁU.

MENU	4-Programowanie 1- Artykuły
4	2- Zamówienia
1	3- Formaty
	4 -Nagłówki
Δ USUŃ	PROGRAM. ARTYKUŁÓW KOD [000000]
OK	KOPIUJ USUŃ LISTA
	KOD J0000011 USUN NA PEWNO?

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowana, następnie wybierz **4** Programowanie, naciśnij **OK**, wybierz 1 Artykuły i ponownie naciśnij **OK**.
Etykieciarka wyświetli menu programowania artykułów.
Wprowadź kod towaru który ma być usunięty (6 cyfr).
Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** USUŃ. Etykieciarka wyświetli komunikat NA PEWNO? Po naciśnięciu klawisza **OK** etykieciarka wyświetli komunikat ARTYKUŁ USUNIĘTY.

5.1.26 LISTA ARTYKUŁÓW

MENU	4-Programowanie 1- Artykuły
4	2- Zamówienia
1	3- Formaty
	4 -Nagłówki
Δ LISTA	PROGRAM. ARTYKUŁÓW KOD [000000]
↓ ↑	KOPIUJ USUŃ LISTA
OK	000001=HAM 000002 QUESO DE NATA 000003 PALETA SERRANA

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowana, następnie wybierz **4** Programowanie, naciśnij **OK**, wybierz 1 Artykuły i ponownie naciśnij **OK**.
Etykieciarka wyświetli menu programowania artykułów.
Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** LISTA. Etykieciarka wyświetli zaprogramowane artykuły według wzrastających kodów.
Aby edytować dany artykuł należy go wybrać używając klawiszy **↓** **↑** i następnie zatwierdzić klawiszem **OK**.

5.2 ZAMÓWIENIA (42)

MENU

4

2

OK

4-Programowanie
1- Artykuły
2- Zamówienia
3- Formaty
4 -Nagłówki

PROGRAM. ZAMÓWIEN KOD [000000]
LISTA

A LISTA

↓ **↑**

OK

[00001] ZAMÓWNIENIE 1
1. Identyfikacja
2. Data
3. Kod klienta
Kopiu Usuń Akt Akt W

OK

OK

↓

[00001] ZAMÓWNIENIE 1
<ZAMÓWNIENIE 1 >
DUŻE
TA SAMA LIN NOWA LINIA

OK

KOD[000011]
1. Identyfikacja
2. Data
3. Kod klienta

OK

KOD[000011]
1. Identyfikacja
2. Data
3. Kod klienta

Zamówienie określa zbiór operacji zawierających różne artykuły związane z określonym klientem.

LP -3400 umożliwia zaprogramowanie 100 zamówień.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Naciśnij **4** Programowanie i **2** Zamówienia.

Wprowadź numer zamówienia i naciśnij **OK**. Jeśli wybrane zamówienie jest już zaprogramowane pojawi się jego zawartość a jeśli nie jest zaprogramowane to wartości zamówienia będą zerowe. Wymagane są następujące dane:

1. Identyfikacja
2. Data.
3. Kod klienta
4. Edycja linii

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **A** LISTA aby wyświetlić listę zaprogramowanych zamówień.

Aby edytować dane zamówienie należy go wybrać klawiszami **↓** **↑** i zatwierdzić klawiszem **OK**.

5.2.1 IDENTYFIKACJA

Identyfikacja to nazwa zamówienia (max 20 znaków). Zazwyczaj jest to nazwa klienta.

Naciśnij klawisz **OK** aby wejść w tryb edycji tekstu a po wpisaniu nazwy zatwierdź ponownie klawiszem **OK**.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

5.2.2 DATA

Wprowadź 6 cyfr daty w formacie ddmrr. Wartością domyślną jest bieżąca data.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

5.2.3 KOD KLIENTA

Wprowadź kod klienta.

Można zaprogramować do 100 klientów.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

5.2.4 EDYCJA LINII

	<table border="1"> <tr><td>CODE[00001]</td></tr> <tr><td>1. Identyfikacja</td></tr> <tr><td>2. Data</td></tr> <tr><td>3. Edycja linii</td></tr> </table>	CODE[00001]	1. Identyfikacja	2. Data	3. Edycja linii	
CODE[00001]						
1. Identyfikacja						
2. Data						
3. Edycja linii						
OK	<table border="1"> <tr><td>I000011 ZAMÓWIENIE 1</td></tr> <tr><td>KOPIUJ USUŃ AKTU</td></tr> </table>	I000011 ZAMÓWIENIE 1	KOPIUJ USUŃ AKTU			
I000011 ZAMÓWIENIE 1						
KOPIUJ USUŃ AKTU						
▲ AÑADIR	<table border="1"> <tr><td>KOD ZAMÓWIENIA I000011</td></tr> <tr><td>KOD [000001]</td></tr> </table>	KOD ZAMÓWIENIA I000011	KOD [000001]			
KOD ZAMÓWIENIA I000011						
KOD [000001]						
OK	<table border="1"> <tr><td>I000011 ZAMÓWIENIE 1</td></tr> <tr><td>1. HAM [000001]</td></tr> </table>	I000011 ZAMÓWIENIE 1	1. HAM [000001]			
I000011 ZAMÓWIENIE 1						
1. HAM [000001]						
OK	<table border="1"> <tr><td>I0000011 HAM</td></tr> <tr><td>Liczba etykiet: 00000</td></tr> <tr><td>Cena 000.00</td></tr> </table>	I0000011 HAM	Liczba etykiet: 00000	Cena 000.00		
I0000011 HAM						
Liczba etykiet: 00000						
Cena 000.00						
↓	<table border="1"> <tr><td>I0000011 HAM</td></tr> <tr><td>Liczba etykiet: 00000</td></tr> <tr><td>Cena 000.00</td></tr> </table>	I0000011 HAM	Liczba etykiet: 00000	Cena 000.00		
I0000011 HAM						
Liczba etykiet: 00000						
Cena 000.00						
ESC						
ESC						
MENU	<table border="1"> <tr><td>4-Programowanie</td></tr> <tr><td>1- Artykuły</td></tr> <tr><td>2- Zamówienia</td></tr> <tr><td>3- Formaty</td></tr> <tr><td>4 -Nagłówki</td></tr> </table>	4-Programowanie	1- Artykuły	2- Zamówienia	3- Formaty	4 -Nagłówki
4-Programowanie						
1- Artykuły						
2- Zamówienia						
3- Formaty						
4 -Nagłówki						
4						
2						
▲ KOPIUJ	<table border="1"> <tr><td>PROGRAM. ZAMÓWIEN</td></tr> <tr><td>KOD [000000]</td></tr> <tr><td>KOPIUJ USUŃ AKTU</td></tr> </table>	PROGRAM. ZAMÓWIEN	KOD [000000]	KOPIUJ USUŃ AKTU		
PROGRAM. ZAMÓWIEN						
KOD [000000]						
KOPIUJ USUŃ AKTU						
OK	<table border="1"> <tr><td>ZAMÓWIENI I0000011</td></tr> <tr><td>KOPIUJ DO</td></tr> <tr><td>ZAMÓWIENIA [000001]</td></tr> </table>	ZAMÓWIENI I0000011	KOPIUJ DO	ZAMÓWIENIA [000001]		
ZAMÓWIENI I0000011						
KOPIUJ DO						
ZAMÓWIENIA [000001]						

Zaprogramuj numery artykułów które będą związane z zamówieniem. Istnieje możliwość dodawania artykułów, wstawiania i usuwania.

Zamówienie może mieć zaprogramowane do 100 artykułów.

Naciśnij klawisz **OK**, pojawi się linia edycji artykułów.

Klawisze wielofunkcyjne **▲** mają następujące znaczenie: DODAJ (dodawanie towaru na końcu listy), USUŃ (usuwanie towaru z listy) i WSTAW (wstawienie towaru w miejscu „kursora” czyli podświetlonego pola).

Jeśli wybrany zostanie klawisz DODAJ to należy postępować: wprowadź kod istniejącego artykułu (6 znaków) i naciśnij klawisz **OK**. Artykuł zostanie dodany do zamówienia i jego nazwa będzie wyświetlona. Naciskając ponownie klawisz **OK** można edytować dane linie zamówienia. Można wprowadzić następujące dane: liczba etykiet i masa lub ilość. Aby wprowadzić dane używaj klawiszy numerycznych.

Aby przejść z jednego parametru na drugi użyj klawisza **↓**

Po wprowadzeniu danych naciśnij klawisz **ESC**

Z każdym artykułem z zamówienia można postępować tak samo.

Po wprowadzeniu danych naciśnij klawisz **ESC**

5.2.5 KOPIOWANIE ZAMÓWIENIA.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania. Naciśnij klawisz **4** Programowanie i **2** Zamówienia.

Na wyświetlaczu pojawi się menu programowania zamówienia.

Wprowadź 5-cio cyfrowy kod zamówienia, który ma być kopiowany.

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **▲** KOPUIJ. Po wyświetleniu komunikatu KOPIUJ DO ZAMÓWIENIA, wprowadź numer zamówienia docelowego.

Po skopiowaniu zamówienia pojawi się komunikat ZAMÓWIENIE SKOPIOWANE.

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

MENU
4
2

4-Programowanie
1- Artykuły
2- Zamówienia
3- Formaty
4 -Nagłówki

USUŃ

PROGRAM. ZAMÓWIENIA KOD [00001]

OK

LISTA

I0000011 ZAMÓWIENIE 1 USUN ZAMÓWIENIE NA PEWNO?

5.2.6 USUŃ ZAMÓWIENIE.

Funkcja ta umożliwia usunięcie zamówienia.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania. Naciśnij klawisz **4** Programowanie a następnie **2** Zamówienia.

Wprowadź kod zamówienia które ma być usunięte i naciśnij **OK**. Następnie naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** USUŃ, wyświetli się komunikat USUŃ ZAMÓWIENIE, NA PEWNO? Po zatwierdzeniu klawiszem wielofunkcyjnym **Δ**TAK zamówienie zostanie usunięte, a na wyświetlaczu pojawi się komunikat ZAMÓWIENIE SKASOWANE.

MENU
4
2

4-Programowanie
1- Artykuły
2- Zamówienia
3- Formaty
4 -Nagłówki

AKTUALIZUJ

PROGRAM. ZAMÓWIENI KOD [000000]

TAK

LISTA

KOD I0000011 AKTUALIZUJ ZAMÓWNI NA PEWNO? TAK NIE
--

5.2.7 AKTUALIZUJ ZAMÓWIENIE

Funkcja ta umożliwia aktualizowanie zamówienia.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania. Naciśnij klawisz **4** Programowanie a następnie **2** Zamówienia.

Wprowadź kod zamówienia które ma być aktualizowane i naciśnij **OK** a następnie klawisz wielofunkcyjny **Δ** AKTUALIZUJ. Wyświetli się komunikat AKTUALIZOWANIE ZAMÓWIENIA, NA PEWNO? Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ**TAK aby aktualizować. Etykieciarka wyświetli komunikat ZAMÓWIENIE AKTUALIZOWANE.

MENU
4
2
Δ

4-Programowanie
1- Artykuły
2- Zamówienia
3- Formaty
4 -Nagłówki

AKTUAL.WSZYS
Δ TAK

PROGRAM. ZAMÓWIEN KOD ZAMÓWI [000000]
--

LISTA

AKTUALIZUJ WSYZTKIE NA PEWNO? TAK NIE

Procedura aktualizowania zamówienia jest następująca:

Liczba etykiet pierwotnie zaprogramowana w zamówieniu jest zastępowana przez liczbę etykiet zaprogramowaną minus liczbę etykiet wydrukowaną w zamówieniu a liczba oczekujących etykiet ustawiona jest na zero.

5.2.8 AKTUALIZUJ WSZYSTKIE ZAMÓWIENIA

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania. Naciśnij klawisz **4** Programowanie a następnie **2** Zamówienia.

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** AKTUALIZUJ WSYZTKIE. Pojawi się komunikat NA PEWNO? Po potwierdzeniu klawiszem wielofunkcyjnym **Δ** TAK, wszystkie zamówienia zostaną aktualizowane.

5.3 FORAMTY ETYKIET

Etykieciarka LP-3400 umożliwia drukowanie 50 różnych formatów etykiet, gdzie 30 z nich (od 21 do 50) są programowalne przez użytkownika. W rozdziale tym opisana jest procedura programowania formatu etykiet. Poniższa tabela zawiera opis pól możliwych do umieszczenia. Maksymalnie można umieścić 60 pól na jednej etykiecie.

Pole	Opis	Pole	Opis	Pole	
1	Kod kreskowy	51		101	Tekst 11 artykułu
2	Należność	52	Cena w drugiej walucie	102	Tekst 12 artykułu
3	Masa	53		103	Tekst 13 artykułu
4	Czas	54		104	Tekst 14 artykułu
5	Licznik	55	Kurs EURO	105	Tekst 15 artykułu
6	Cena	56	Należność w drugiej walucie	106	Tekst 16 artykułu
7	Bieżąca data	57	Zamówienia zbiorcze	107	Tekst 17 artykułu
8	Data ważności	58	Sumy zbiorcze zamówień	108	Tekst 18 artykułu
9	Dodatkowa data	59	Suma mas zamówienia	109	Tekst 19 artykułu
10	Dział	60	Ilość operacji w zamówieniu	110	Tekst 20 artykułu
11	Ilość	61	Masa netto	111	Tekst 21 artykułu
12	Nazwa	62	Cena brutto	112	Tekst 22 artykułu
13	1 linia tekstu artykułu	63	% Lodu	113	Tekst 23 artykułu
14	2 linia tekstu artykułu	64		114	Tekst 24 artykułu
15	3 linia tekstu artykułu	65	Kod produktu	115	Tekst 25 artykułu
16	Kod artykułu	66	Animal weight control	116	Tekst 26 artykułu
17	Nagłówek 1	67	NRA weight	117	Tekst 27 artykułu
18	Nagłówek 2	68	Units IA 37.	118	Tekst 28 artykułu
19	Nagłówek 3	69	Text classific. Per weight	119	Tekst 29 artykułu
20	Nagłówek 4	70	Klasa produktu	120	Tekst 30 artykułu
21	Nagłówek 5	71	Int.lin Txt9,10	121	Tekst 31 artykułu
22	Nagłówek 6	72	Masa w funtach	122	Tekst 32 artykułu
23	Nagłówek 7	73	Tekst 8 interpreted	123	Tekst 33 artykułu
24	Nagłówek 8	74	Tekst 9 interpreted	124	Tekst 34 artykułu
25	Tara	75	Tekst 10 interpreted	125	Tekst 35 artykułu
26	Masa brutto	76		126	Tekst 36 artykułu
27	Sprzedawca	77		127	Tekst 37 artykułu
28	Producent	78		128	Tekst 38 artykułu
29	Zamówienie nr	79		129	Tekst 39 artykułu
30	Numer Paczki	80		130	Tekst 40 artykułu
31	Paczek w sumie	81	Tekst 1 artykułu	131	Tekst 41 artykułu
32	Nazwa 2	82	Tekst 2 artykułu	132	Tekst 42 artykułu
33	Kod kreskowy artykułu	83	Tekst 3 artykułu	133	Tekst 43 artykułu
34	Należność 2	84	Tekst 4 artykułu	134	Tekst 44 artykułu
35	4 linia tekstu artykułu	85	Tekst 5 artykułu	135	Tekst 45 artykułu
36	5 linia tekstu artykułu	86		136	Tekst 46 artykułu
37	6 linia tekstu artykułu	87	Numer zestawu	137	Tekst 47 artykułu
38	7 linia tekstu artykułu	88		138	Tekst 48 artykułu
39	8 linia tekstu artykułu	89		139	Tekst 49 artykułu
40		90		140	Tekst 50 artykułu
41	9 linia tekstu artykułu	91		141	Nagłówek 9
42	10 linia tekstu artykułu	92		142	Nagłówek 10
43	11 linia tekstu artykułu	93		143	Nagłówek 11
44	Logo	94		144	Nagłówek 12
45	Masa za sztukę	95		145	Nagłówek 13
46	Ilość sztuk	96	Tekst 6 artykułu	146	Nagłówek 14
47		97	Tekst 7 artykułu	147	Nagłówek 15
48	Data ważności	98	Tekst 8 artykułu	148	Identyfikacja
49	Data zamrożenia	99	Tekst 9 artykułu	149	Data zamówieni
50	Lower level label	100	Tekst 10 artykułu	150	Kod zamówienia

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

151	Etykieta zamówienia	211	Masa klienta
152	Etykiet wydrukowano	212	Licznik klienta
153		213	Trasa
154		214	Kod pocztowy
155		215	
156	Kod klienta	216	EAN Klienta
157	Linia grafiki	217	Receptura
158	Rectangle	218	Przechowywanie
159	Linia w negatywie	219	Nagłówek 16
160	Linia na szaro	220	Nagłówek 17
161	"MASA"	221	Nagłówek 18
162	"CENA"	222	Nagłówek 19
163	"NALEŻNOŚĆ"	223	Nagłówek 20
164	"kg"	224	Nagłówek 21
165	"zł/kg"	225	Nagłówek 22
166	"zł"	226	Nagłówek 23
167	"sztuk"	227	Nagłówek 24
168	"zł/szt"	228	Nagłówek 25
169	"DATA PAKOWANIA"	229	Nagłówek 26
170	"DATA WAŻNOŚCI"	230	Nagłówek 27
171	"Spożyć przed"	231	Nagłówek 28
172	"Kwit kasowy"	232	Nagłówek 29
173	"SUMA"	233	Nagłówek 30
174	"Masa kg"	234	Nagłówek 31
175	"Ogółem zł"	235	Nagłówek 32
176	"Data pakowania."	236	Nagłówek 33
177	"Najlepiej spożyć przed"	237	Nagłówek 34
178	"TARA"	238	Nagłówek 35
179	"Numer zestawu"	239	Nagłówek 36
180	"Przechowywanie"	240	Nagłówek 37
181	"w -18°C"	241	Nagłówek 38
182	"zimny"	242	Nagłówek 39
183	"Offer"	243	Nagłówek 40
184	"Saving"	244	Nagłówek 41
185	"Rabat"	245	Nagłówek 42
186	"Euro"	246	Nagłówek 43
187	"Euro/kg"	247	Nagłówek 44
188	"Euro/Unit"	248	Nagłówek 45
189	"Between 0/5C"	249	Nagłówek 46
190	"in a place"	250	Nagłówek 47
191		251	Nagłówek 48
192		252	Nagłówek 49
193		253	Nagłówek 50
194		254	
195		255	
196		256	
197		257	
198		258	
199		259	
200		260	
201	Nazwa klienta	261	
202	Adres	262	
203	Miasto	263	
204	Dzielnica	264	
205	Kraj	265	
206	Telefon	266	
207	Fax	267	
208	Osoba kontaktu	268	
209	Tekst klienta	269	
210	Amount client	270	

USER'S MANUAL

MENU

4

3

4-Programowanie
1- Artykuły
2- Zamówienia
3- Formaty
4 -Nagłówki

Naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania.

Naciśnij klawisz 3 Formaty, aby wejść w tryb programowania formatów.

Do przechodzenia między opcjami w menu służą klawisze **↓** **↑**

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny LISTA, aby wyświetlić na wyświetlaczu listę formatów które są zaprogramowane w etykieciarce. Formaty są ułożone wg wzrastających numerów.

PROG. FORMATÓW
FORMAT [00]

OK

PROG. FORMATÓW
FORMAT [21]

1. Wprowadź numer formatu do programowania (21 to 50).
2. Naciśnij **OK**
3. Wprowadź wielkość etykiety wyrażoną w punktach, gdzie 1mm=8 dots.

Maksymalne rozmiary szerokości X etykiety to:

FORMAT 21
1- Szer. etykiety (X) 000
2- Długość etyk. (Y) 0000
3- POLA
Kopiuj Usuń Drukuj

Szerokość głowicy (cale)	Maksymalna szerokość w punktach
3	640
4	832

FORMAT 21
KOPIUJ USUŃ DRUKU

Normalnie, wartość Y musi być zwiększona o 25.

OK

FORMAT 21
Kopiuji[000]

4. Naciśnij **OK**, aby wybrać pola które będą drukowane na etykiecie.
5. Podczas programowania pól, klawisze wielofunkcyjne **Δ** mają następujące znaczenia:

Δ DODAJ- dodawanie nowego pola (na końcu listy).

Δ USUŃ- usuwanie pola.

Δ WSTAW: wstawianie nowego pola w miejscu „kursora” (czyli podświetlonego tła na czarno).

Δ DRUKUJ : drukowanie przykładu etykiety.

Δ AÑADIR

FORMAT 21
Kopiuji[001]

FORMAT 21
1- Kod kreskowy
DOD USU WST DRU

6. Naciśnij DODAJ, wprowadź kod pola który ma być umieszczony na etykiecie i zatwierdź **OK**.

Po wybraniu pola naciśnij ponownie **OK** aby zaprogramować parametry tego pola.

- Pozycja X .

- Pozycja Y

- Obrót

- W zależności od rodzaju pola: typ czcionki, grubość linii, wielkość kodu kreskowego lub numer Logo.

OK

1- Kod kreskowy
1- Pozycja X 000
2- Pozycja Y 0000
3- Obrót 0
4- Typ znaków 00

OK

Aby przejść z jednego parametru do innego należy nacisnąć **OK** lub **↓** **↑**

Naciśnij **ESC**, aby zapisać i wyjść do głównego menu programowania.

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

Pozycja X i Y pól może mieć wartość od 0 do maksymalnej wartości rozmiaru etykiety.

Rotacja możliwa jest w następujących pozycjach:

‘0’ – Brak rotacji.

‘1’ – Rotacja 90°.

‘2’ – Rotacja 180°.

‘3’ – Rotacja 270°.

Typ czcionki wybierany jest spośród 89 numerów, które oznaczają rodzaj czcionki i wielkość litery. Typy czcionek są następujące:

Podstawowy typ czcionki	Rozmiar (szerokość x wysokość)
0	12 x 17
20-40	16 x 28
60	16 x 32
80	6 x 9

Aby powiększyć rozmiar czcionki, należy dodać po poprzedniej wartości poniższe wartości wg poniższej tabeli:

Numer zwiększonego rozmiaru	Mnożnik
0	Szerokość x 1, Wysokość x 1
1	Szerokość x 2, Wysokość x 2
2	Szerokość x 3, Wysokość x 3
3	Szerokość x 4, Wysokość x 4
4	Szerokość x 5, Wysokość x 5
5	Szerokość x 1, Wysokość x 2
6	Szerokość x 2, Wysokość x 1
7	Szerokość x 2, Wysokość x 3
8	Szerokość x 3, Wysokość x 2
9	Szerokość x 4, Wysokość x 3
10	Szerokość x 3, Wysokość x 4
11	Szerokość x 5, Wysokość x 4
12	Szerokość x 4, Wysokość x 5
13	Szerokość x 2, Wysokość x 4
14	Szerokość x 2, Wysokość x 5
15	Szerokość x 1, Wysokość x 1
16	Szerokość x 1, Wysokość x 1
17	Szerokość x 1, Wysokość x 1
18	Szerokość x 1, Wysokość x 1
19	Szerokość x 1, Wysokość x 1

Dla tekstów od 1 do 11, możliwe jest programowanie szerokości czcionek.

UWAGA: Jeśli zostanie wybrany artykuł ze stałą ceną, to pole "Kg" jest automatycznie zamieniane przez pole "sztuki" np. pole 161 "MASA" jest zamieniane polem 167 "sztuki".

5.3.1 KOPIOWANIE FORMATU

MENU
4
3
 21

4-Programowanie
1- Artykuły
2- Zamówienia
3-Formaty
4 -Nagłówki

PROG. FORMATÓW
 FORMAT [00]

OK
Δ KOPIUJ

FORMAT [21]
KOPIUJ A
FORMAT [35]

OK

FORMAT SKOPIOWANY

Możliwe jest kopiowanie jednego formatu do drugiego.
 Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania i wybierz **4** Programowanie.
 Naciśnij **3** Formaty.
 Wprowadź numer formatu który będzie kopiowany.
 Naciśnij **OK**.
 Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** KOPIUJ.
 Wprowadź numer formatu docelowego który będzie tworzony.
 Naciśnij **OK**.
 Etykieciarka pokaże komunikat FORMAT SKOPIOWANY.

5.3.2 KASOWANIE FORMATU

MENU
4
3
 35

4-Programowanie
1- Artykuły
2- Zamówienia
3-Formaty
4 -Nagłówki

PROG. FORMATS
 FORMAT [00]

OK
Δ USUŃ
Δ TAK

FORMAT [35]
USUŃ FORMAT
NA PEWNO?
TAK NIE

OK

FORMAT USUNIĘTY

Możliwe jest usunięcie określonego formatu etykiety.
 Naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania i wybierz **4** Programowanie.
 Naciśnij **3** Formaty.
 Wprowadź numer formatu który będzie usuwany
 Naciśnij **OK**.
 Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** USUŃ
 Wyświetli się komunikat "NA PEWNO"?
 Naciśnij **Δ** **TAK**.
 Etykieciarka wyświetli komunikat FORMAT USUNIĘTY.

5.3.3 DRUKUJ FORMAT

MENU
4
3
 35

4-Programowanie
1- Artykuły
2- Zamówienia
3-Formaty
4 -Nagłówki

PROG. FORMATÓW
 FORMAT [00]

OK
Δ DRUKUJ

Możliwe jest drukowanie próbki danego formatu etykiety.
 Naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania i wybierz **4** Programowanie.
 Naciśnij **3** Formaty.
 Wprowadź numer formatu który ma być wydrukowany.
 Naciśnij **OK**.
 Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** DRUKUJ
 Etykieciarka wydrukuje przykład etykiety.

5.4 NAGŁÓWKI

Można zaprogramować 15 linii nagłówków po 24 znaki w każdej linii. Format i czcionki mogą być ustawione niezależnie dla każdej linii.

MENU

4

4

```
4-Programowanie
1- Artykuły
2- Zamówienia
3- Formaty
4 -Nagłówki
```

Aby zaprogramować nagłówki należy:

Naciśnij klawisz **MENU**, wybierz **4** i ponownie klawisz **4** Nagłówki.

Pojawi się menu wyboru linii nagłówka. Klawiszem **↓** wybierz pożądany numer nagłówka i zatwierdź klawiszem **OK**.

Do edycji nagłówków używa się klawiszy alfanumerycznych.

W trybie edycji tekstu klawisz wielofunkcyjny **△** służy do przenoszenia tekstu do nowej linii (NOWA LINIA) lub łączenia dwóch tekstów w tej samej linii (TA SAMA LINIA)

Przełączanie między dużymi i małymi literami dokonuje się klawiszem **⇧** (Shift).

OK

```
44- PROG. NAGŁÓWKÓW
1- Nagłówek 1
2- Nagłówek 2
3- Nagłówek 3
4 -Nagłówek 4

44- PROG. NAGŁÓWKÓW
Nagłówek 1
< >
DUŻE
TA SAMA LIN NOWA LINIA
```

Po zaprogramowaniu nagłówka naciśnij klawisz **OK**

Aby przejść do programowania następnej linii nagłówka naciśnij klawisz **↓**. Aby wyjść naciśnij **ESC**

5.5 KONTROLA POCHODZENIA

LP-3000 umożliwia zaprogramowanie 50 produktów z opisem kontroli pochodzenia.

Produkty z pochodzeniem należą do klasy lub typu jak: mięso, ryby, owoce...

Ogólna tablica tekstów powinna być utworzona dla wspólnej klasy produktów, np.: rozebrany w:, ubity w:, wyprodukowany w:.

Każda etykieciarka posiada tablicę z 200 liniami tekstu, które stanowią odnośnik jako *Tablica tekstów* ("pytania"), gdzie w każdej linii może być do 32 znaków.

Właściwości lub cechy charakterystyczne produktu są wprowadzane do 30 linii tekstu:

Linie od 1 do 10: 20 znaków

Linie od 11 do 30: 32 znaki.

Można również zaprogramować 20 indeksów które będą stanowić zbiór tekstów odnoszących się do tablicy tekstów.

Procedura programowania tekstów i opisu kontroli pochodzenia jest następująca:

MENU

4

5

4- Programowanie
2- Zamówienia
3- Formaty
4- Nagłówki
5- Kontrola pochodzenia

45- KONTROLA POCHODZEN
1- Produkty
2- Tabela tekstów
3- Kontrola klasy

4- Programing
2- Zamówienia
3- Formaty
4- Nagłówki
5- Kontrola pochodzenia

45- KONTROLA POCHODZEN
1- Produkty
2- Tabela tekstów
3- Kontrola klasy
4- Indeksy

PROGR. PRODUKTÓW
PRODUKTY[01]
KOPIUJ
USUŃ
LISTA

01-
1- Kod
2- Typ
3- Tekst

01- 060107 34
1- Kod 060107 34
2- Klasa
3- Tekst

01- 060107 34
1- Kod 060107 34
2- Typ
3- Tekst

01- 060107 34
1- Tekst 1
2- Tekst 2
3- Tekst 3
4- Tekst 4

01- 060107 34
Text 1
< >
DUZE
TASAMA
NOWA LINIA

MENU

4

5

1

01

OK

OK

...

OK

↓

OK

OK

ESC

Naciśnij klawisz **MENU**, wybierz **4** a następnie **5** "Kontrola pochodzenia" i zatwierdź **OK**

Pojawi się menu programowania pochodzenia tj.: programowanie produktów, tablicy tekstów i kontroli klasy. Użyj strzałek, aby wybrać odpowiednie menu programowania i zatwierdź klawiszem OK.

5.5.1 PRODUKTY

Kod produktu, typ (klasa) i tekst jest programowany w podmenu produktu.

Aby zaprogramować produkt należy:

Naciśnij klawisz **MENU**, wybierz **4** Programowanie i **5** Pochodzenie.

Używając strzałek, wybierz opcję Produkty i zatwierdź **OK**.

Etykieciarka wejdzie w Menu programowania produktu. W menu tym klawisze wielofunkcyjne mają następujące funkcje: KOPIUJ: kopiowanie produktu.

USUŃ: usuwanie produktu.

LISTA: pokazywanie listy zaprogramowanych produktów.

Wprowadź numer produktu (od 1 do 50) i zatwierdź **OK**.

Strzałkami góra/dół wybierz Kod i zatwierdź **OK**. Użyj klawiszy alfanumerycznych do wprowadzenia kodu produktu.

Zaprogramuj Klasę produktu używając dwucyfrowego numeru. Pole to wywołuje klasę produktu z indeksu tablicy (1-20). Aby przejść do następnego pola, naciśnij **OK** lub **↓**

Aby zaprogramować teskty opisujące produkt, wybierz TEKSTY i zatwierdź klawiszem **OK**. Klawiszami **↑** lub **↓** wybierz numer tekstu (1 z 30) który ma być edytoway i zatwierdź **OK**. Teksty te mogą być również użyte jako odpowiedzi na pytania zawarte w Tablicy indeksów jako teksty od 31-50.

W trybie edycji tekstu klawisz wielofunkcyjny **△** służy do przenoszenia tekstu do nowej linii (NOWA LINIA) lub łączenia dwóch tekstów w tej samej linii (TA SAMA LINIA).

Klawisz **⇧** (Shift) służy do przełączania między małymi i dużymi literami.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **↓**, aby wyjść naciśnij **ESC**

Pole MASY NRA może być programowane przez wprowadzenie masy całkowitej klawiszami numerycznymi która będzie drukowana dla każdego zwierzęcia lub produktu.

Naciśnij **OK** aby zachować dane.

Pole to jest aktualizowane jak drukowany artykuł ze śledzeniem pochodzenia i dlatego MASA NRA zmniejsza masę na każdej etykiecie.

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

5.5.2 TABLICA TEKSTÓW

Tabela tekstów może być również wykorzystywana jako odnośnik do definiowania charakterystyki produktów.

MENU	45- Kontrola pochodzenia
	1- Produkty
	2- Tabela tekstów
	3- Kontrola klasy Nie
4- Indeksy	

4

5

2

OK

PROGRAMOWANIE TEKST. NUMER TEKSTU [000]
LISTA

OK

PROGRAMOWANIE TEKST. NUMER TEKSTU [001]
LISTA

OK

01-
<KOD ZWIERZECIA >
DUŻE
TA SAMA LIN NOWA LINIA

OK

MENU

4

5

3

← →

ESC

45- KONTROLA POCHODZ
1- Produkty
2- Tabela tekstów
3- Kontrola klasy Nie
4- Indeksy

45- KONTROLA POCHODZ
1- Produkty
2- Tabela tekstów
3- Kontrola klasy Tak
4- Indeksy

W tabeli tej można zaprogramować do 200 linii opisów po 32 znaki na każdą linię. Tekst ten może być łączony z produktem poprzez podmenu Indeksy (patrz rozdział 5.5.4).

Z ekranu początkowego, naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie wybierz **4** Programowanie i **5** Kontrola pochodzenia. Wyświetli się podmenu kontroli pochodzenia. Wybierz Tabela tekstów lub Tekst 2 i naciśnij **OK**.

Wprowadź numer tekstu który ma być programowany i naciśnij klawisz **OK**. W trybie edycji tekstu klawisz wielofunkcyjny **Δ** służy do przenoszenia tekstu do nowej linii (NOWA LINIA) lub łączenia dwóch tekstów w tej samej linii (TA SAMA LINIA)

Klawisz **⇧** (Shift) służy do przełączania między małymi i dużymi literami.

Po wprowadzeniu danych naciśnij **OK**.

Wykonaj tą samą czynność dla wszystkich tekstów.

Z menu programowania tabeli tekstów można wyświetlić listę wszystkich zaprogramowanych tekstów naciskając klawisz wielofunkcyjny **Δ** LISTA.

Po zaprogramowaniu wszystkich tekstów naciśnij **OK** aby wybrać Kontrola Klasy.

5.5.3 KONTROLA KLASY

Parametr ten określa sposób kontroli klasy pochodzenia.

Parametr ten używany jest do rozróżnienia produktów z pochodzeniem typu X od produktów z pochodzeniem typu Y.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania, następnie **4** Programowanie, i **5** Kontrola pochodzenia. Pojawi się podmenu kontroli pochodzenia. Wybierz 3 Kontrola klasy i naciśnij **OK**.

Klawiszami **←** **→** wybierz TAK lub NIE.

Naciśnij **OK** aby zatwierdzić dane.

Po zaprogramowaniu danych naciśnij **ESC** aby opuścić to menu.

5.5.4 INDEKSY

Parametr ten łączy teksty od 31 do 50 z tablicą tekstów.

Można zaprogramować maksymalnie 20 indeksów dla tekstów w tablicy tekstów.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania, następnie **4** Programowanie i **5** Kontrola pochodzenia. Pojawi się podmenu kontroli pochodzenia. Wybierz **4** Indeksy

MENU
4
5
4

45- KONTROLA POCHODZ.
1- Produkty
2- Tablica tekstów
3- Kontrola klasy Nie
4- Indeksy

W parametrze tym wprowadź klasę lub typ produktu (Sekcja 5.5.1, parameter TYP) aby połączyć z indeksem który ma być programowany i naciśnij **OK**.

OK

Dla linii tekstu w tablicy indeksów, wprowadź numer linii z tablicy tekstów (0-200).

OK lub **↓**

Aby przejść do następnego indeksu naciśnij **OK** lub **↓**.

ESC.

Po zaprogramowaniu indeksów, naciśnij **ESC**.

5.5.5 SCAN LOAD CLASS

Parametr ten określa skanowane produkty które będą powiązane z numerami indeksów (patrz rozdział 5.5.4) gdzie teksty są powiązane z tablicą tekstów.

Aby to wykonać, należy nacisnąć klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, nacisnąć klawisz **4** Programowanie i **5** Kontrola pochodzenia. W podmenu Kontroli pochodzenia wybrać klawiszem **↓** punkt **5** SCAN LOAD CLASS i za pomocą klawiszy numerycznych wprowadzić numer indeksu który będzie powiązany ze skanowanym produktem.

MENU
4
5
4

45- KONTROLA POCHODZ.
2- Tabela tekstów
3- Kontrola klasy Nie
4- Indeksy
5- Scan load class

5.5.6 NRA WEIGHT EXCEEDED

Funkcja ta umożliwi zaprogramowanie LP3000 aby odpowiednio reagowała na przekroczenie masy NRA.

Aby to wykonać, należy nacisnąć klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, nacisnąć klawisz **4** Programowanie i **5** Kontrola pochodzenia. W podmenu Kontroli pochodzenia wybrać klawiszem **↓** punkt **6**. W punkcie tym dostępne są następujące funkcje:

MENU
4
5
4

45- KONTROLA POCHODZ.
3- Kontrola klasy Nie
4- Indeksy
5- Scan load class
6- NRA weight exceeded

- Ostrzeżenie (pojawi się informacja o przekroczonej masie NRA i pojawi się opcja wyboru drukowania bądź nie takiej etykiety)
- Zapobieganie (pojawi się informacja o przekroczonej masie NRA i etykieta nie będzie wydrukowana).
- Ignorowanie (masa NRA może być przekroczona i nie będzie żadnej reakcji).

ESC

Naciśnij **ESC** aby wyjść.

5.5.7 PRZYKŁAD ARTYKUŁU Z KONTROLĄ POCHODZENIA.

Teraz zdefiniujemy Artykuł z kontrolą pochodzenia i należący do typu.

Przykładowy *typ* odnosi się do artykułu należącego do pewnej *klasy*, jak: wołowina, ryby, owoce itp.

Seria LP-3000 zezwala zdefiniować 20 typów. Teraz zdefiniujemy typ 01 PLU 01.

Aby zdefiniować artykuł z kontrolą pochodzenia, należy ustalić następujące szczegóły:

- PLU jest z kontrolą pochodzenia (patrz rozdział 5.1.14 *Kontrola pochodzenia*).
- Klasa produktu (patrz rozdział 5.1.15. *Klasa produktu*).
- Numer produktu (patrz rozdział 5.1.16. *Numer produktu*).

Definiowane PLU jest klasy BEEF, a TYP należy do zwierzęcia z cechami charakterystycznymi jak: pochodzenie, wiek, miejsce chowu, itp.

Zakładamy, że programowane zwierze ma następującą charakterystykę:

⇒ <i>Kod zwierzęcia:</i>	123456
⇒ <i>Kraj uboju:</i>	Hiszpania
⇒ <i>Kraj urodzenia:</i>	Hiszpania
⇒ <i>Chowany:</i>	Nie określone
⇒ <i>Wiek:</i>	3 lata
⇒ <i>Ubity:</i>	Hiszpania

Na początku, w tablicy tekstów należy wprowadzić teksty które będą charakterystyczne do opisu artykułu.

Teksty te należy wprowadzić w tablicy teksów następująco:

001Kod zwierzęcia:
002Kraj uboju:
003Kraj urodzenia:
004chowany:
005Wiek:
006Ubity w :

1. **MENU 4 5 2**.
2. Wprowadź kod tekstu (001, 002,...) i naciśnij **OK**.
3. Wpisz tekst i naciśnij **OK**.
4. Aby zdefiniować następną linię tekstu należy nacisnąć klawisz **OK** I powtórzyć procedurę od pkt 2. Po zaprogramowaniu wszystkich linii naciśnij **ESC** aby wyjść.

Następnie, wybierz Indeksy i numer indeksu (patrz rozdział 5.5.4 Indeksy).

TABLICA INDEKSÓW 01

1 – Tekst 31001
2 – Tekst 32002
3 – Tekst 33003
4 – Tekst 34004
5 – Tekst 35005

1. **MENU 4 5 4**.
2. W MENU tym wprowadź klasę lub typ produktu (w naszym przypadku Typ 01).
Naciśnij **OK**.
3. Wprowadź numery z tablicy tekstów związane z tekstami produktu. Aby przejść do następnej linii tekstu naciśnij **OK**.
4. Naciśnij **ESC** aby wyjść.

Ostatecznie, wybierz opis zwierzęcia jak poniżej:

22 BEEF

1 – Kod zwierzęcia:123456
2 – Kraj uboju:Hiszpania
3 – Kraj urodzenia:Hiszpania
4 – Chowany:Nie określone.
5 – Wiek:3 lata

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

1. **MENU** 4 5 1.
2. Wprowadź numer (1-99) i naciśnij **OK**.
3. Zaprogramuj nazwę kodu (max 14 znaków). W tym celu naciśnij 1, wprowadź nazwę kodu i naciśnij **OK**.
4. Klawiszem **↓**, wybierz Klasę, wprowadź numer klasy (dwucyfrowo) (tu Typ 01) i naciśnij **OK**.
5. Naciśnij **OK** aby wprowadzić charakterystykę PLU z kontrolą pochodzenia Typ 01.

Ustawienie to dotyczy wszystkich PLU które należą do tej samej klasy.

UWAGA: Aby upewnić się, że teksty te będą drukowane na etykiecie, należy pola odpowiadające tym tekstom umieścić na etykiecie podczas programowania formatu etykiet.

Przykład:

NAGŁÓWEK 1		
Nazwa artykułu		
Kg	Zł / kg	TOTAL
Masa	Cena	Należność Zł
Text 31 pr		Text 1 pro
Text 32 pr		Text 2 pro
Text 33 pr		Text 3 pro
Text 34 pr		Text 4 pro
Text 35 pr		Text 5 pro
Text 36 pr		Text 6 pro

DIBAL		
SIRLOIN		
Kg	Zł / kg	TOTAL
1.050	17.65	18.53 Zł
Kod zwierzęcia:		123456
Kraj uboju:		Hipszania
Kraj urodzenia:		Hiszpania
Chowane:		Nie określone
Wiek:		3 lata
Ubity w :		Hiszpania

5.6 PROGRAMOWANIE MAKR (46)

Etykieciarka LP3000 umożliwia zaprogramowanie do 8 makr. Marko, to wywołanie określonej funkcji klawiszami **F1**,...,**F8**, specjalnie zaprogramowaną sekwencją klawiszy. Makro 1 jest przypisane do klawisza **F1**, makro 2 do klawisza **F2** itd.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **6** Programowanie Makr.

Aby wejść w menu programowania Makr wprowadź numer marka (1 do 8) i naciśnij klawisz **OK**. Ukaże się opis i edycja makra.

5.6.1 OPIS

Opis należy wybrać klawiszami **↑** **↓** i zatwierdzić klawiszem **OK**.

Można wprowadzić 24 znaki alfanumeryczne do opisu makra. Po wprowadzeniu opisu naciśnij **OK** aby zapisać i wyjść z tego menu.

Aby przejść do edycji Makra naciśnij klawisz **↓**.

5.6.2 EDYCJA MAKR

Parametr ten określa sekwencje klawiszy zaprogramowane dla danej funkcji.

Edycję makr należy wybrać klawiszami **↑** **↓** i zatwierdzić klawiszem **OK**.

Na wyświetlaczu wyświetli się sekwencja klawiszy opisująca daną funkcję.

Przykład: Makro dla etykietowania artykułu 000001.

Naciśnij klawisz **CTRL** aż zniknie znacznik CTRL z wyświetlacza.

W linii edycji naciśnij kolejno klawisze: **MENU**, **OK**, **1**, **OK**, **OK**.

Naciśnij ponownie **CTRL**.

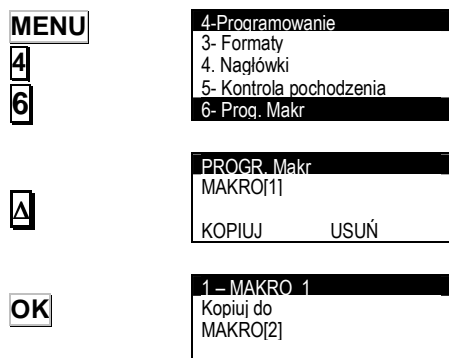
Naciśnij klawisz **OK** aby zachować dane.

! Aby wprowadzić do makra klawisze **OK** i **ESC**, konieczne jest naciśnięcie poprzednio klawisza **CTRL** (aby nie było znacznika CTRL na wyświetlaczu). W przeciwnym przypadku klawisz **OK** wyjdzie i zapisze dane a klawisz **ESC** wyjdzie bez zapisu z programowania.

MENU	4-Programowanie 3- Formaty 4. Nagłówki 5- Kontrola pochodzenia 6- Prog. Mako
4	
6	
OK	PROGR. MAKR MAKRO1
OK	PROGR. MAKR MAKRO1
OK	PROGR. MAKR 1. Opis 2. Edycja Makra
OK	
↓	[1] 1- Opis < > DUŻE TA SAMA LIN NOWA LINIA
OK	[1] 1- Opis <MAKRO 1 > DUŻE TA SAMA LIN NOWA LINIA
CTRL	PROGR. MAKR 1. Opis 1 2. Edycja Makr
MENU , OK , 1 , OK , OK , CTRL , OK	PROG. MAKR MAKRO 1 < > DUŻE CTRL
	PROGR. MAKR MAKRO 1 < MEN, INT, 1, INT > DUŻE CTRL

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

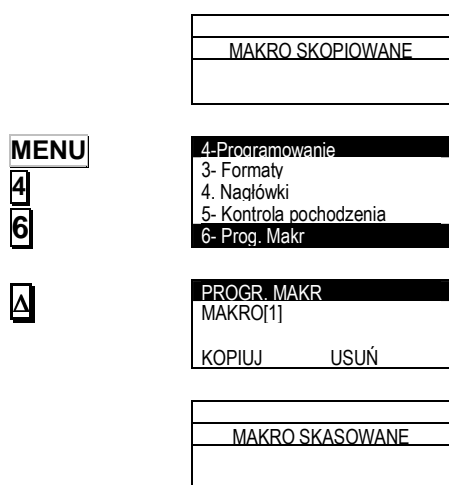
5.6.3 KOPIUJ MAKRO



Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania a następnie **4** Programowanie i **6** Programowanie MAKR .
Pojawi się menu programowania Makr.
Wprowadź numer makra które ma być kopiowane (1 cyfra).

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **A** KOPIUJ. Wyświetli się KOPIUJ DO MAKRO []. Wprowadź numer docelowy makra.
Naciśnij klawisz **OK**. Etykieciarka wyświetli komunikat MAKRO SKOPIOWANE.

5.6.4 USUŃ MAKRO



Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Wybierz **4** Programowanie, i **6** Programowanie MAKR .
Pojawi się menu programowania Makr.
Wprowadź numer makra które ma być usunięte (1 cyfra).
Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **A** USUŃ, i wyświetli się komunikat MAKRO SKASOWANE.

5.7 PROGRAMOWANIE KLIENTA



Etykieciarka LP-3000 umożliwia zaprogramowanie do 1000 klientów i drukowanie ich na etykiecie.

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **7** Programowanie klientów.
Wprowadź numer klienta i naciśnij **OK**.
Każdy klient może być opisany przez pola:

Nazwa klienta
Adres
Miasto
Dzielnica.
Kraj
Telefon.
Fax.
Kod pocztowy.
Osoba kontaktu.
Trasa
Tekst.
Format etykiety klienta.
EAN klienta.

Procedura wprowadzania tekstów jest następująca: Naciśnij **OK**, a etykieciarka wejdzie w tryb edycji tekstów. Tekst wprowadza się używając klawiszy alfanumerycznych.

W trybie edycji tekstu klawisz wielofunkcyjny **Δ** służy do przenoszenia tekstu do nowej linii (NOWA LINIA) lub łączenia dwóch tekstów w tej samej linii (TA SAMA LINIA).

Klawisz **⇧** (Shift) służy do przełączania między małymi i dużymi literami.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

5.7.1 NAZWA KLIETA

Tekst alfanumeryczny, 24 znaki.

5.7.2 ADRES

Tekst alfanumeryczny, 24 znaki.

5.7.3 MIASTO

Tekst alfanumeryczny, 24 znaki.

5.7.4 DZIELNICA

Tekst alfanumeryczny, 24 znaki.

5.7.5 KRAJ

Tekst alfanumeryczny, 20 znaki.

5.7.6 TELEFON

Tekst alfanumeryczny, 12 znaków.

5.7.7 FAX

Tekst alfanumeryczny, 12 znaków.

5.7.8 KOD POCZTOWY

Tekst alfanumeryczny, 8 znaków.

5.7.9 OSOBA KONTAKRU

Tekst alfanumeryczny, 24 znaki.

5.7.10 TRASA

Tekst alfanumeryczny, 2 znaki.

5.7.11 TEKST

Tekst alfanumeryczny, 24 znaki.

5.7.12 FORMAT ETYKIETY KLIENTA

Dwu cyfrowy numer.

5.7.13 KOD EAN KLIENTA

Tekst alfanumeryczny, 12 znaków.(Patrz rozdz. 5.1.11 Kod EAN)

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

MENU
4
7
1111
OK
Δ KOPIUJ
OK

4-Programowanie 4. Nagłówki 5- Kontrola pochodzenia 6- Prog. MAKR 7- Prog.klientów
PROG. KLIENTÓW KOD [0000]
KLIENT [1111] KOPIUJ DO KLIENT [2222]
KLIENT SKOPIOWANY

MENU
4
7
1111
OK
Δ USUŃ
Δ TAK

4-Programowanie 4. Nagłówki 5- Kontrola pochodzenia 6- Prog. MAKR 7- Prog.klientów
PROG. KLIENTÓW KOD [0000]
KOD [1111] USUŃ KLEINTA NA PEWNO? TAK NIE
KLIENT USUNIĘTY

MENU
4
7
Δ LISTA

4-Programowanie 4. Nagłówki 5- Kontrola pochodzenia 6- Prog. MAKR 7- Prog.klientów
[0001] KLIENT1 [0002] KLIENT2

(48) RECEPTURY Kod. [0011]		
KOPIUJ	USUŃ	LISTA

MENU
4
8
OK

Prog. receptury 1 – Tytuł receptury 2 – Tekst receptury

5.7.14 KOPIOWANIE KLIENTA

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **7** Programowanie klientów. Wprowadź numer klienta, który będzie kopiowany (5 cyfr). Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** KOPIUJ. Pojawi się komunikat KOPIUJ DO i wtedy należy podać kod klienta docelowego. Po skopiowaniu klienta pojawi się komunikat KLIENT SKOPIOWANY.

5.7.15 USUWANIE KLIENTA

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **7** Programowanie klientów. Wprowadź numer klienta, który będzie kopiowany (5 cyfr). Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** USUŃ. Pojawi się komunikat "NA PEWNO?". Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** TAK. Po usunięciu klienta pojawi się komunikat KLIENT USUNIĘTY.

5.7.16 LISTA KLIENTÓW

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **7** Programowanie klientów.

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** LISTA. Pojawi się lista klientów zapisanych w pamięci.

5.8 RECEPTURY (48)

Można zaprogramować do 100 przepisów, o długości do 1000 znaków, które mogą być drukowane na etykiecie.

Przepis może zawierać tekst, składniki lub kombinacja ich obu. Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **8** Programowanie przepisów.

Wprowadź numer przepisu i naciśnij **OK**. Pojawi się opcja: tytuł przepisu i tekst przepisu.

5.8.1 TYTUŁ RECEPTURY

↑ ↓
OK

Tytuł receptury [0011]				
<.....>				
DUŻE				
TA SA	NOW			

Przejdź klawiszami ↑ ↓ do **Tytuł Przepisu** i naciśnij **OK**.
Do opisu można użyć 24 znaki alfanumeryczne. Po wprowadzeniu nazwy naciśnij **OK**.
Aby przejść do tekstu przepisu naciśnij klawisz ↓

OK
↓

5.8.2 TEKST RECEPTURY

Przejdź klawiszami ↑ ↓ do **Tekst receptury** i naciśnij **OK**.
Do opisu można użyć co 1000 znaków alfanumerycznych.

↑ ↓
OK

Tekst receptury [0011]				
<.....>				
DUŻE				
TASA	NOWAL	SKŁADNIK	INNA	BEZ PRZE

W trybie edycji tekstu klawisz wielofunkcyjny ▲ służy do przenoszenia tekstu do nowej linii (NOWA LINIA), łączenia tekstów w tej samej linii (TA SAMA LINIA), wprowadzania składnika (SKŁADNIK), wprowadzanie składników bez przecinka (BEZ PRZECINKA). Klawisz INNA LINIA oznacza brak łączenia składnika z następną linią tekstu.

▲

Klawisz ⇧ (Shift) służy do przełączania między małymi i dużymi literami.

Aby wprowadzić składniki, naciśnij klawisz wielofunkcyjny SKŁADNIK ▲, i wprowadź kod 4 znakowy składnika. Dostępne są 4000 składniki opisane w załączniku 1. Każdy składnik z zajmuje tylko 2 znaki w pamięci, dlatego możliwe jest umieszczenie nawet 500 składników, bez względu na ich długość.

▲

Naciśnij **OK** aby zachować dane.
Naciśnij **ESC** aby wyjść.

OK
ESC

5.8.3 KOPIOWANIE RECEPTURY

Jeśli przepisy są podobne do siebie to można skopiować jeden przepis do drugiego i zrobić zmiany w nowym.

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **8** Programowanie przepisów.

Wprowadź numer przepisu który będzie kopiowany.

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny ▲ KOPIUJ.

Wprowadź numer docelowy przepisu.

Naciśnij **OK**

Po skopiowaniu przepisu pojawi się komunikat PRZEPIS SKOPIOWANY..

Jeśli wprowadzony zostanie numer docelowy który już istnieje, pojawi się komunikat "PRZEPIS JUŻ ISTNIEJE"

MENU

(48) RECEPTURY		
Kod [001]		
KOPIUJ	USUŃ	LISTA

4

8

▲ KOPIUJ

001 - RECEPTURA 1		
KOPIUJ DO		
Kod. [002]		

OK

RECEP. SKOPIO

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

5.8.4 USUWANIE RECEPTURY

MENU

(48) RECEPTURY		
Kod [001]		
KOPIUJ	USUŃ	LISTA

4

8

Δ USUŃ

001 - RECEPTURA 1		
USUŃ RECEPTURĘ NA PEWNO ?		
TAK	NIE	

Δ TAK

RECEPTURA USUNIĘTA		
--------------------	--	--

Można usunąć dowolny przepis.

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **8** Programowanie receptury.

Wprowadź numer przepisu do usunięcia.

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** USUŃ. Wyświetli się komunikat NA PEWNO?

Naciśnij **Δ** TAK.

Wyświetli się komunikat "RECEPTURA USUNIĘTA".

5.8.5 LISTA RECEPTUR

Można wyświetlić na wyświetlaczu listę numerów przepisów.

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **8** Programowanie przepisów.

MENU

(48) RECEPTURY		
Kod. [001]		
KOPIUJ	USUN	LISTA

4

8

Δ LISTA

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** LISTA

Lista przepisów wyświetli się na wyświetlaczu.

5.9 PRZECHOWYWANIE (49)

Można zaprogramować do 100 przepisów na przechowywanie, o długości do 1000 znaków, które mogą być drukowane na etykiecie.

Przechowywanie może zawierać tekst, składniki lub kombinację ich obu.

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **9** Programowanie Przechowywanie.

MENU

(49) PRZECHOWYWANIE		
Kod [001]		
KOPIUJ	USUN	LISTA

4

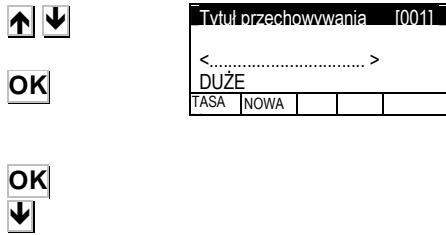
9

OK

Prog. przechowywanie		
1 - Tytuł przechowywania		
2 - Tekst przechowywania		

Wprowadź numer przechowywania i naciśnij **OK**. Pojawi się opcja: tytuł przechowywania i tekst przechowywania.

5.9.1 TYTUŁ PRZECHOWYWANIA

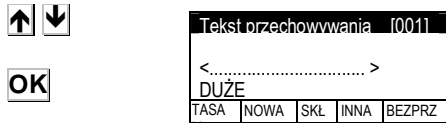


Przejdź klawiszami do **Tytuł Przechowywania** i naciśnij **OK**.

Do opisu można użyć 24 znaki alfanumeryczne. Po wprowadzeniu nazwy naciśnij **OK**.

Aby przejść do tekstu przepisu naciśnij klawisz .

5.9.2 TEKST PRZECHOWYWANIA



Przejdź klawiszami do **Tekst Przechowywania** i naciśnij **OK**.

Do opisu można użyć do 1000 znaków alfanumerycznych.

W trybie edycji tekstu klawisz wielofunkcyjny służy do przenoszenia tekstu do nowej linii (NOWA LINIA), łączenia tekstów w tej samej linii (TA SAMA LINIA), wprowadzania składnika (SKŁADNIK), wprowadzanie składników bez przecinka (BEZ PRZECINKA). Klawisz INNA LINIA oznacza brak łączenia składnika z następną linią tekstu.

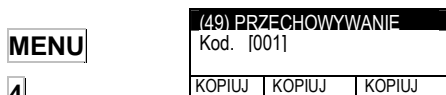
Klawisz (Shift) służy do przełączania między małymi i dużymi literami.

Aby wprowadzić składniki, naciśnij klawisz wielofunkcyjny SKŁADNIK , i wprowadź kod 4 znakowy składnika. Dostępne są 4000 składniki opisane w załączniku 1. Każdy składnik z zajmuje tylko 2 znaki w pamięci, dlatego możliwe jest umieszczenie nawet 500 składników, bez względu na ich długość.

Aby zachować naciśnij **OK**, aby wyjść naciśnij **ESC**.

5.9.3 KOPIOWANIE PRZECHOWYWANIA

OK
ESC



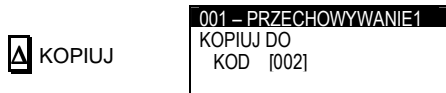
Jeśli przepisy przechowywania są podobne do siebie to można skopiować jeden przepis do drugiego i zrobić zmiany w nowym.

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania.

Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **9** Przechowywanie.

Wprowadź numer przepisu przechowywania który będzie kopiowany.

4
9



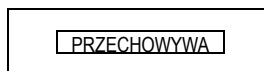
Naciśnij klawisz wielofunkcyjny KOPIUJ.

Wprowadź numer docelowy przepisu.

Naciśnij **OK**

Po skopiowaniu przepisu pojawi się komunikat PRZECHOWYWANIE SKOPIOWANE...

OK



Jeśli wprowadzony zostanie numer docelowy który już istnieje, pojawi się komunikat "PRZECHOWYWANIE JUŻ ISTNIEJE"

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

5.9.4 USUŃ PRZECHOWYWANIE

MENU

4

9

Δ USUŃ

Δ TAK

(49) PRZECHOWYWANIE		
Kod. [001]		
KOPIUJ	USUŃ	LISTA

001 - PRZECHOWYWANIE 1		
USUŃ PRZECHOWYWANIE NA PEWNO ?		
TAK	NIE	

PRZECHOWYWANI

Można usunąć dowolny przepis przechowywania.

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **9** Programowanie przepisów.

Wprowadź numer przechowywania do usunięcia.

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** USUŃ. Wyświetli się komunikat "NA PEWNO?"

Naciśnij **Δ** TAK.

Wyświetli się komunikat "PRZECHOWYWANIE USUNIĘTE".

5.9.5 LISTA PRZECHOWYWANIA

Można wyświetlić na wyświetlaczu listę numerów przepisów przechowywania.

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **9** Programowanie przepisów.

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** LISTA

Lista przepisów przechowywania wyświetli się na wyświetlaczu.

MENU

4

9

Δ LISTA

(49) PRZECHOWYWANIE		
Kod. [001]		
KOPIUJ	KOPIUJ	KOPIUJ

5.10 CUTS (410)

Jest to konstruktor automatycznego etykietowania partii zwierząt. Można zaprogramować do 100 CUT i w każdym do 100 linii.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie wybierz **4** Programowanie i klawiszami **↓** **↑** wyszukaj parametru **10** CUT (QUATERINGS). Na wyświetlaczu pojawi się prośba o podanie numeru zamówienia które ma być programowane.

Można go wybrać na dwa sposoby:

- Naciśnij wielofunkcyjny **Δ** GOTOWY aby wyświetlić listę zaprogramowanych zamówień. Aby edytować dane zamówienie należy wybrać je klawiszami **↓** **↑** i zatwierdzić **OK**.

-Wprowadź numer zamówienia i naciśnij **OK**. Jeśli zamówienie istnieje to pojawią się informacje o tym zamówieniu, a jeśli nie istnieje to pojawią się puste zamówienia.

Po wprowadzeniu kodu, pojawi się menu do programowania następujących parametrów:

1. Identyfikator cut.
2. Data cut.
3. Kod klienta.
4. Linia edycyjna.

Po zaprogramowaniu wszystkich pól, naciśnij **ESC** aby wyjść z trybu programowania.

5.10.1 IDENTYFIKACJA

Funkcja ta działa w taki sam sposób jak identyfikacja zamówień. (patrz rozdział 5.2.1).

5.11 KLASYFIKACJA

Parametr ten rozróżnia różne zakresy mas i łączy je z odpowiednim tekstem. Można zaprogramować do 6 poziomów mas.

Tekst będzie drukowany w polu 69, zgodnie z ustawionym zakresem masy.

Aby zaprogramować klasyfikator masy, naciśnij **MENU** **4** i wybierz parametr **11**. Wprowadź masę pierwszego poziomu przy pomocy klawiszy numerycznych i naciśnij **OK**.

Przejdź do edycji tekstu poziomu pierwszego i naciśnij **OK**.

W trybie edycji tekstu klawisz wielofunkcyjny **Δ** służy do przenoszenia tekstu do nowej linii (NOWA LINIA), łączenia tekstów w tej samej linii (TA SAMA LINIA). Po wprowadzeniu tekstu naciśnij **OK** aby wyjść.

Jeśli potrzebne jest mniej niż 6 poziomów, wprowadź 0 kg w następnym poziomie aby zakończyć proces.

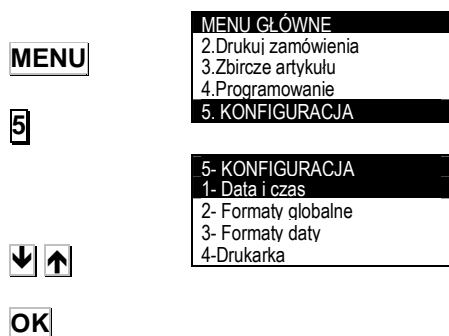
Naciśnij **ESC** aby wyjść do głównego menu.

Przykład:

Poziom 1: 1,000kg
Poziom 2: 2,000kg
Poziom 3: 3,000kg
Poziom 4: 4,000kg
Poziom 5: 0,000kg
Poziom 6: 0,000kg

Artykuł z masą 2,500 kg będzie drukowany z tekstem powiązany z poziomem 3 w polu 69. Masa 3 kg będzie drukowana z tekstem 4 a PLU o masie 4 kg lub więcej z poziomu 5.

6 KONFIGURACJA (5)



W menu tym programuje się wszystkie parametry niezbędne do poprawnej pracy etykieciarki.

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **5** Konfiguracja.

Pojawi się menu konfiguracji etykieciarki.

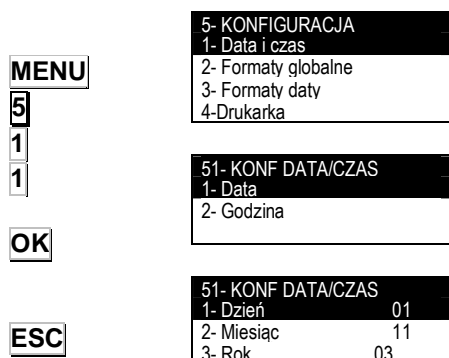
Klawisze **↓** i **↑** służą do przechodzenia między opcjami.

Aby wybrać daną opcję naciśnij **OK** gdy opcja jest podświetlona.

6.1 DATA I CZAS

W tym menu można ustawić datę i czas wewnętrznego zegara etykieciarki.

6.1.1 DATA



Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania.

Naciśnij klawisz **5** Konfiguracja

Naciśnij **1**Data i Czas

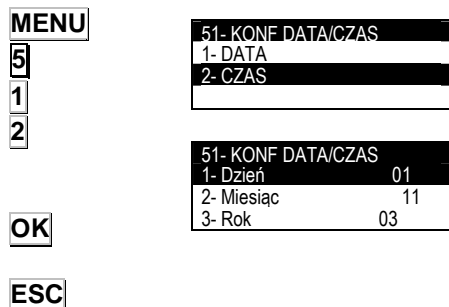
Naciśnij **1** Data.

Wprowadź dzień, miesiąc, rok i zatwierdź klawiszem **OK**.

Klawisze **↑** **↓** służą do przechodzenia między cyframi daty.

Naciśnij **ESC** aby wyjść.

6.1.2 CZAS



Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania.

Naciśnij klawisz **5** Konfiguracja

Naciśnij **1**Data i Czas

Naciśnij **2** Czas

Wprowadź godzinę, minutę i sekundę i zatwierdź klawiszem **OK**.

Klawisze **↑** **↓** służą do przechodzenia między cyframi czasu.

Naciśnij **ESC** aby wyjść.

6.2 FORMATY GLOBALNE

MENU GŁÓWNE
2.Drukuj zamówienia
3.Zbircze artykułu
4.Programowanie
5. KONFIGURACJA

W menu tym programuje się ustawienia dotyczące drukarki i drukowania.

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania.

Naciśnij klawisz **5** Konfiguracja.

Naciśnij **2** Formaty globalne.

MENU

5

2

OK

5- KONFIGURACJA
1- Data i Godzina
2- Formaty globalne
3- Formaty daty
4-Drukarka

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

6.2.1 FORMAT ETYKIETY

W menu tym ustawia się domyślny numer etykiety który będzie drukowany. Do wyboru jest 50 formatów etykiet i będą one drukowane w zależności od ustawień:

'0' ⇒ etykieta będzie drukowana wg numeru ustawionego podczas programowania PLU.

! Jeśli format etykiety w PLU jest ustawiona na '0' wtedy domyślnym formatem będzie '1'.

Od '1' do '20' ⇒ etykieta będzie drukowana wg formatu zaprogramowanego przez producenta i niezależnie od wybranego formatu podczas programowania PLU.

Od '21' do '50' ⇒ etykieta będzie drukowana wg formatu zaprogramowanego przez użytkownika i niezależnie od wybranego formatu podczas programowania PLU.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego pola.

6.2.2 FORMATY ETYKIETY ZBIORCZEJ

W menu tym wybiera się format etykiety (od 0 do 50) dla etykiety zbiorczej. Jeśli zostanie wybrany numer 0 to format etykiety będzie taki sam jak dla normalnej etykiety.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego pola.

OK

6.2.3 FORMAT POZIOM 1

W menu tym wybiera się format etykiety (od 0 do 50) dla etykiety zbiorczej poziomu 1. Jeśli zostanie wybrany numer 0 to format etykiety będzie taki sam jak dla normalnej etykiety.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego pola.

OK

52- KONFIG FORMATÓW
1- Format etykiety 00
2- Format zbiorczych 00
3- Format poziom 1 00
4-Format poziom 2 00

52- KONFIG FORMATÓW
1- Format etykiety 00
2- Format zbiorczych 00
3- Format poziom 1 00
4-Format poziom 2 00

OK

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

6.2.4 FORMAT POZIOM 2

OK

52- KONFIG. FORMATÓW	
1- Format etykiety	00
2- Format zbiorczych	00
3- Format poziom 1	00
4-Format poziom 2	00

W menu tym wybiera się format etykiety (od 0 do 50) dla etykiety zbiorczej poziomu 2. Jeśli zostanie wybrany numer 0 to format etykiety będzie taki sam jak dla normalnej etykiety.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego pola.

6.2.5 FORMAT POZIOM 3

OK

52- KONFIG. FORMATÓW	
2- Format zbiorczych	00
3- Format poziom 1	00
4-Format poziom 2	00
5-Format poziom 3	00

W menu tym wybiera się format etykiety (od 0 do 50) dla etykiety zbiorczej poziomu 3. Jeśli zostanie wybrany numer 0 to format etykiety będzie taki sam jak dla normalnej etykiety.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego pola.

6.2.6 FORMAT ETYKIETY KLIENTA

OK

W menu tym wybiera się format etykiety (od 0 do 50) dla etykiety zbiorczej powiązanej z klientem.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego pola.

6.3 FORMAT DATY

W menu tym programuje się format daty jaki będzie drukowany na etykiecie.

Naciśnij **MENU**.

Naciśnij 5 Konfiguracja.

Naciśnij **OK**

Naciśnij 3 Format daty

Naciśnij **OK**

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

MENU

MENU GŁÓWNE	
2.Drukuj zamówienie	
3.Zbiorcze artykuły	
4.Programowanie	
5. KONFIGURACJA	

5

3

5- KONFIGURACJA	
1- Data i godzina	
2- Formaty globalne	
3- Formaty daty	
4-Drukarka	

OK

53- KONFIGURACJA DATY	
1- Format daty pakow.	00
2- For.daty przydatności	00
3- For.daty dodatkowej	00
4- For. Daty zamrożenia	00

Możliwe są następujące formaty daty:

0	DD.MM.RR
1	DD.MMM.RR
2	MMM.RR
3	MM.DD.RR
4	DD.MMM
5	WW D
6	DD-MM-RRRR
7	DD MMM RRRR
8	DDD
9	YY MM DD
10	DDD/RRRR
11	WW
12	RRRR.MM.DD
13	RRRR/MM/DD
14	RRRR.MMMM.D D
15	RRRR.MMM.DD

D	Dzień tygodnia (4)
DD	Dzień miesiąca (19)
DDD	Dzień roku (325)
MM	Miesiąc (11)
MMM	Miesiąc literami (STY)
MMMM	Miesiąc (Styczeń)
YY	Rok (01)
YYYY	Rok (2001)
SS	Tydzień (25)
WW	Tydzień roku (52)

Tabela 6.3

53- KONFIGURACJA DATY	
1 - Format daty pakow.	00
2 - For. daty przydatności	00
3 - For. daty dodatkowej	00
4- For. Daty zamrożenia	00

OK lub **↓**

53- KONFIGURACJA DATY	
1 - For. daty pakowania	00
2 - For. daty przydatności	00
3 - For. daty dodatkowej	00
4- For. Daty zamrożenia	00

OK lub **↓**

53- KONFIGURACJA DATY	
1 - For. daty pakowania	00
2 - For. daty przydatności	00
3 - For. daty dodatkowej	00
4- For. Daty zamrożenia	00

OK lub **↓**

53- KONFIGURACJA DATY	
1 - For. daty pakowania	00
2 - For. daty przydatności	00
3 - For. daty dodatkowej	00
4- For. Daty zamrożenia	00

OK lub **↓**

53- KONFIGURACJA DATY	
2 - For. daty przydatności	00
3 - For. Daty dodatkowej	00
4- For. Daty zamrożenia	00
5- Data dodatkowa	00

OK

53- KONFIGURACJA DATY	
3 - For. Daty dodatkowej	00
4 -For. daty zamrożenia	00
5- Data dodatkowa	00
6- Data zamrożenia	00

OK

MENU GŁÓWNE	
2. Druku zamówienia	
3. Zbiorcze artykułu	
4. Programowanie	
5. KONFIGURACJA	

MENU

5

4

5- KONFIGURACJA	
1- Data i godzina	
2- Formaty globalne	
3- Formaty daty	
4- Drukarka	

6.3.1 FORMAT DATY PAKOWANIA

Wybierz format daty pakowania zgodnie z tabelą 6.3.
Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

6.3.2 FORMAT DATY PRZYDATNOŚCI

Wybierz format daty przydatności zgodnie z tabelą 6.3.
Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

6.3.3 FORMAT DODATKOWEJ DATY

Wybierz format dodatkowej daty zgodnie z tabelą 6.3.
Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

6.3.4 FORMAT DATY ZAMROŻENIA

Wybierz format daty zmrózenia zgodnie z tabelą 6.3.
Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

6.3.5 DODATKOWA DATA

Pole to używane jest w zależności od potrzeby. Można wprowadzić ilość dni od daty pakowania i data będzie automatycznie modyfikowana, lub wprowadzić stałą datę. Dla stałej daty używa się 6 cyfr w postaci ddmrrr a dla ilości dni używa się 4 cyfr. Jeśli w polu tym będzie wpisane zero, to nie będzie ono drukowane na etykiecie. Naciśnij **OK** aby zachować.
Naciśnij **ESC** aby wyjść.

6.3.6 DATA ZAMROŻENIA

Data zamrożenia może być wpisana jako stały format (ddmmrr) np. 190203 lub w postaci liczby dni liczonych od daty bieżącej (np. 5 oznacza liczbę pięciu dni dziś). Naciśnij **OK** aby zachować dane.
Naciśnij **ESC** aby wyjść.

6.4 DRUKARKA

W menu tym programuje się wszystkie parametry dotyczące konfiguracji drukarki.

Naciśnij **MENU**.
Naciśnij 5 Konfiguracja
Naciśnij **OK**
Naciśnij 4 Drukarka
Naciśnij **OK**

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

6.4.1 CENTROWANIE TEKSTU

Po włączeniu automatycznego centrowania, wszystkie linie tekstu które nie są numeryczne jak nazwa czy nagłówki będą wyrównane w poziomie. Jeśli litery są zbyt duże i nazwa nie mieści się w linii, to litery zostaną automatycznie zmniejszone aby dopasować do wielkości dostępnego pola.

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA



54- KONFIGURACJA DRUKAR	
1- Centrowanie tekstów	NIE
2- Tryb etykiety	Ręczny
3- Opóźnienie	0
4 -Kontrast	5

OK

Jeśli automatyczne centrowanie tekstu nie będzie wybrane, to tekst który nie mieści się w linii zostanie obcięty.

Aby wybrać Tak lub Nie w opcji centrowania należy użyć klawisza .

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK**

6.4.2 TRYB ETYKIET

W menu tym można wybrać tryb pracy etykiet. Można wybrać tryby pracy: ręczny, automatyczny i ciągły.

Tryb ręczny: należy nacisnąć klawisz OK aby wydrukować etykietę.

Tryb automatyczny: etykieta zostanie wydrukowana gdy ustabilizuje się masa towaru na szalce.

Tryb ciągły: można wprowadzić określoną liczbę etykiet do wydrukowania z zaprogramowanym czasem opóźnienia między każdym wydrukiem.

Naciskając klawisz można wybierać kolejne tryby pracy.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK**



OK

6.4.2.1 Ręczny

Ten tryb pracy ma zastosowanie dla wszystkich typów artykułów. Etykieta będzie wydrukowana po naciśnięciu klawisza **OK**

6.4.2.2 Automatyczny

Ten tryb pracy ma zastosowanie tylko dla artykułów ważonych. Etykieta zostanie wydrukowana, gdy ustabilizuje się masa towaru na szalce.

6.4.2.3 Ciągły

Ten tryb pracy ma zastosowanie tylko dla artykułów nie ważonych. Można wydrukować w sposób ciągły określoną liczbę etykiet z zaprogramowanym opóźnieniem między każdym wydrukiem. (patrz rozdział 6.4.3 Opóźnienia).

6.4.3 OPÓŹNIENIA

Parametr ten określa w sekundach czas opóźnienia między wydrukiem kolejnych etykiet w trybie ciągłym. Możliwe są następujące wartości:

- 0. Bez opóźnienia
- 01. Ilość sekund opóźnienia.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK**.

OK

6.4.4 KONTRAST

Parametr ten (0 do 9) decyduje o poziomie kontrastu wydruku etykiet. Wprowadź wymaganą wartość (domyślnie 5).

Prędkość wydruku zależy od ustawień kontrastu tj. im większy kontrast tym mniejsza szybkość drukowania.

OK

54- KONFIGURACJA DRUKAR	
1- Centrowanie tekstów	NIE
2- Tryb etykiety	Ręczny
3- Opóźnienie	0
4 -Kontrast	5

(Patrz rozdział 6.4.19 PRĘDKOŚĆ).

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

OK

54- KONFIGURACJA DRUKAR	
5 – Czujnik opto	
6 – Odległość wyjścia	80
7 – NAGŁÓWEK	3
8 – Typ papieru	etykieta



545 –TEST OPTO	
1- Odczyt	225
2 – Granica	200

545 –TEST OPTO	
1- Odczyt	225
2 – Granica	200

OK

54- KONFIGURACJA DRUKAR	
5 – Czujnik opto	
6 – Odległość wyjścia	80
7 – NAGŁÓWEK	3
8 – Typ papieru	etykieta

OK

54- KONFIGURACJA DRUKAR	
5 – Czujnik opto	
6 – Odległość wyjścia	80
7 – NAGŁÓWEK	3
8 – Typ papieru	etykieta



OK

54- KONFIGURACJA DRUKAR	
5 – Czujnik opto	
6 – Odległość wyjścia	80
7 – NAGŁÓWEK	3
8 – Typ papieru	etykieta

6.4.5 CZUJNIK OPTO

W tym ustawieniu można zobaczyć wartości odczytu czujnika optycznego z papieru podkładowego i etykiety oraz ustalić granicę.

Naciskając klawisz **OK** można zobaczyć wartości odczytu i ustalić granicę.

6.4.5.1 Odczyt

Podczas odczytu można sprawdza się wartość czujnika optycznego na papierze podkładowym i etykiecie. Naciśnij aby zaprogramować granice.

6.4.5.2 Granica

Granica jest to średnia wartość z odczytu papieru podkładowego i etykiety. Granicę wprowadza się używając klawiszy numerycznych.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

6.4.6 ODLEGŁOŚĆ WYJŚCIA

Parametr ten określa odległość wysunięcia etykiety po wydrukowaniu, aby można ją było swobodnie odbierać. Parametr ten można zmieniać w zakresie od 0 do 100 (typowa wartość to 50-60).

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

6.4.7 NAGŁÓWEK

Parametr ten dotyczy zarówno trybu pracy z etykietami jak i paragonem i może przyjmować wartości od 0 do 3 z następującym znaczeniem:

'0' - cofa do tyłu i nie drukuje nagłówka.

'1' - pozostawia puste pole w miejscu nagłówka

'2' - cofa do tyłu i drukuje nagłówek

'3' - Nagłówek PLU drukuje się na następnej etykiecie

Wprowadź wymaganą wartość jako cyfrę od 0 do 3.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru

UWAGA: W przypadku wybrania nagłówka 2

- Wyłącz kontrolę wyjścia etykiety (patrz 6.4.14)

- Nie używaj trybu termotransferowego. Używaj trybu termicznego. (patrz 6.4.12)

6.4.8 TYP PAPERU

Parametr ten określa z jakim typem papieru pracuje drukarka. Naciskając klawisz można wybrać pomiędzy papierem ciągłym i etykietowym.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

6.4.9 CENTROWANIE ETYKIET

OK

54- KONFIGURACJA DRUKAR	
9 – Centrowanie etykiety	00
10 – Odległ. opto-głowica	32
11 – Nawijanie podkład	TAK
12 – Nawijanie folii	NIE

Parametrem tym można opuścić w pionie pole drukowania z bardzo niewielkim skokiem. Możliwe są wartości od 0 do 63. Domyślna wartość wynosi 30.

Wprowadź wartość pomiędzy 0 a 63.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

6.4.10 ODLEGŁOŚĆ OPTO GŁOWICY TERMICZNEJ

OK

54- KONFIGURACJA DRUKAR	
9 – Centrowanie etykiety	00
10 – Odległ. opto-głowica	32
11 – Nawijanie podkład	TAK
12 – Nawijanie folii	NIE

Parametrem tym można wyśrodkować w pionie pole drukowania zarówno w dół jak i do góry, dzięki czemu uzyskuje się lepsze efekty niż w programowaniu poprzedniego parametru (CENTROWANIE ETYKIET).

Można wprowadzić wartości od 0 do 63 (domyślnie 32).

Wprowadź wymaganą wartość z przedziału 0 i 63.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

→

OK

54- KONFIGURACJA DRUKAR	
9 – Centrowanie etykiety	00
10 – Odległ. opto-głowica	32
11 – Nawijanie podkład	TAK
12 – Nawijanie folii	NIE

6.4.11 NAWIJANIE PODKŁADU

Parametr ten aktywuje lub dezaktywuje zwijacz papieru podkładowego. Naciskając **→** można wybrać TAK lub NIE dla zwijacza.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

→

OK

54- KONFIGURACJA DRUKAR	
9 – Centrowanie etykiety	00
10 – Odległ. opto-głowica	32
11 – Nawijanie podkład	TAK
12 – Nawijanie folii	NIE

6.4.12 NAWIJANIE KALKI

Parametr ten aktywuje lub dezaktywuje zwijacz kalki. Naciskając **→** można wybrać TAK lub NIE dla zwijacza.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

→

OK

54- KONFIGURACJA DRUKAR	
11 – Nawijanie podkładu	TAK
12 – Nawijanie kalki	NIE
13 – Typ nagłówka	3cale
14 – Kontrola wyjścia	NIE

6.4.13 TYP GŁOWICY TERMICZNEJ

Parametr ten określa typ głowicy termicznej. Możliwe są następujące typy głowic:

3 cale

4 cale

Naciskając klawisz **→** można wybrać prawidłowy typ głowicy.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

6.4.14 KONTROLA WYJŚCIA.



54- KONFIGURACJA DRUKAR		
11 -Nawijanie podkładu	TAK	
12 -Nawijanie kalki	NIE	
13 -Typ głowicy	3cale	
14 -Kontrola wyjścia	NIE	



Parametrem tym można włączać lub wyłączać czujnik kontroli wyjścia etykiety, który zabezpiecza przed drukowaniem następnej etykiety jeśli poprzednia nie została ścignięta. Naciskając klawisz można wybrać TAK lub NIE dla kontroli wyjścia.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru. Naciśnij **ESC**, aby opuścić programowanie parametrów drukowania.

6.4.15 TRYB KLIENTA



54- KONFIGURACJA DRUKAR		
12 -Nawijanie kalki	NIE	
13 -Typ głowicy	3cale	
14 -Kontrola wyjścia	NIE	
15 - Tryb klienta	NIE	



Parametr ten aktywuje lub dezaktywuje funkcje trybu klienta.

Naciskając klawisz można wybrać TAK lub NIE dla trybu klienta.

Po wybraniu opcji TAK, konieczne jest wybranie klienta z listy i wszystkie drukowane towary będą sumowane dla tego klienta. Będzie możliwość wydrukowania etykiety zbiorczej dla tego klienta. Aby zmienić klienta naciśnij klawisz **F7**.

Naciśnij **OK** aby zatwierdzić. Naciśnij **ESC** aby wyjść.

6.4.16 KONTROLA ETYKIETY



54- KONFIGURACJA DRUKAR		
13 -Typ głowicy	3cale	
14 - Kontrola wyjścia	NIE	
15 - Tryb klienta	NIE	
16 - Kontrola etykiety	TAK	



Parametr ten aktywuje lub dezaktywuje funkcje kontroli etykiety. Naciskając klawisz można wybrać TAK lub NIE dla trybu kontroli etykiety.

Po wybraniu TAK dla tej opcji, należy wpisywać ilość etykiet przy zakładaniu nowej rolki i etykieciarka będzie automatycznie sprawdzać ilość etykiet wydrukowanych. Dzięki temu można kontrolować ile etykiet pozostało do końca.

Naciśnij **OK** aby zatwierdzić. Naciśnij **ESC** aby wyjść głównego MENU.

6.4.17 ODDZIELANIE LINII



54- KONFIGURACJA DRUKAR		
15 - Tryb klienta	NIE	
16 - Kontrola etykiety	TAK	
17 - Oddzielenie linii	Normal	
18 - Justowanie linii	NIE	



Linie składników mogą być podzielone po słowach lub po sylabach. Jeśli wybrane będzie dzielenie składników przez sylaby to konieczne jest programowanie składników z programu RMS z odpowiednimi znakami dzielenia.

Naciśnij , aby wybrać odpowiedni sposób dzielenia składników:

- Normalny*: brak linii separatora
- Sylaby*: Seperacja przy użyciu sylab.
- Słowa*: Separacaja przy użyciu słów.

Naciśnij **OK** aby zatwierdzić.

Naciśnij **ESC** aby wyjść głównego MENU.

6.4.18 JUSTOWNIE LINII



54- KONFIGURACJA DRUKAR		
15 - Tryb klienta	NIE	
16 - Kontrola etykiety	TAK	
17 - Oddzielenie linii	Normal	
18 - Justowanie linii	NIE	



Ustawienie tego parametru na TAK spowoduje justowanie linii tekstu ze składnikami. Linie takie mogą być separowane słowami lub sylabami. Justowanie rozciągnie linię na całą szerokość etykiety.

Naciśnij , aby wybrać TAK lub NIE dla linii justowania.

Naciśnij **OK**, aby zatwierdzić. Naciśnij **ESC**, aby wyjść głównego MENU.

6.4.19 SZYBKOŚĆ



54- KONFIGURACJA DRUKAR		
16 - Kontrola etykiety	TAK	
17 - Oddzielenie linii	Normala	
18 - Justowanie linii	NIE	
19 -Szybkość	Normalna	

Parametr ten określa szybkość drukowania. Można wybrać szybkość normalną, średnią lub małą.

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

54- KONFIGURACJA DRUKAR	
17 – Oddzielenie linii	Normalna
18 – Justowanie linii	NIE
19 –Szybkość	Normalna
20 –Gęstość EAN	0

54- KONFIGURACJA DRUKAR	
18 – Justowanie linii	NIE
19 –Szybkość	Normalna
20 –Gęstość EAN	0
21 –Czujnik kalki	NIE

MENU GŁÓWNE	
2.Drukuj zamówienia	
3.Zbiórce artykułu	
4.Programowanie	
5. KONFIGURACJA	

5- KONFIGURACJA	
5 – Licznik	
6 – Euro	
7 – Kody	
8 – Kody EAN	

MENU

5

55- KONF. LICZNIKA	
1 –Wartość początkowa	0000
2 – Zwiększanie	000000
3 – Zmniejszanie	000000
4 – Zwiększ.zbiorcz	TAK

5

55- KONF. LICZNIKA	
1 –Wartość początkowa	0000
2 – Zwiększanie	000000
3 – Zmniejszanie	000000
4 – Zwiększ.zbiorcz	TAK

OK

55- KONF. LICZNIKA	
1 –Wartość początkowa	0000
2 – Zwiększanie	000000
3 – Zmniejszanie	000000
4 – Zwiększ.zbiorcz	TAK

ESC

55- KONF. LICZNIKA	
1 –Wartość początkowa	0000
2 – Zwiększanie	000000
3 – Zmniejszanie	000000
4 – Zwiększ.zbiorcz	TAK

OK

OK

OK

6.4.20 GĘSTOŚĆ EAN

Parametr ten określa gęstość kod EAN13, który może być:
0 – gęstość normalna.
1 – gęstość podwójna.

6.4.21 CZUJNIK KALKI

Parametr ten decyduje o aktywacji lub dezaktywacji komunikatu "brak kalki" w przypadku braku kalki w etykieciarce.

6.4.22 RESET WYBORU

Naciśnij **→** aby wybrać TAK lub NIE dla resetu wyboru.
Po wybraniu TAK, pojawi się komunikat "WYBÓR ZAKOŃCZONY", lecz zostanie automatycznie zresetowany i będzie można kontynuować operacje bez opuszczania opcji.
Po wybraniu NIE, pojawi się komunikat "WYBÓR ZAKOŃCZONY" i nie będzie można kontynuować operacji.

6.4.23 AKTYWOWANIE WEJŚCIA/WYJŚCIA

Włączanie lub wyłączenie cyfrowego wejścia/wyjścia.

6.5 LICZNIK

Istnieje możliwość drukowania na etykiecie specjalnego numeru 6-cyfrowego, którego wartość odpowiada zaprogramowanemu licznikowi. Licznik można programować i jego wartość może być zwiększana lub zmniejszana. Numer taki można umieścić na etykiecie jako osobne pole lub zamieścić w kodzie kreskowym.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania, następnie **5** Konfiguracja i **5** Licznik.

Wpisz początkową wartość licznika (wartość która będzie drukowana na pierwszej etykiecie) i wartość zwiększania lub zmniejszania która ma być pomiędzy dwoma etykietami. Licznik nie jest resetowany po wyłączeniu zasilania lecz jest pamiętany.
Po zaprogramowaniu wszystkich wartości naciśnij **OK**.

Po zaprogramowaniu wszystkich opcji naciśnij **ESC** aby wyjść z programowania licznika.

6.5.1 WARTOŚĆ POCZĄTKOWA

Wartość początkowa będzie drukowana na pierwszej etykiecie
Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK**

6.5.2 ZWIĘKSZANIE

Każda następna drukowana etykieta będzie miała numer powiększony o wartość ustawioną w tym parametrze.
Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK**

6.5.3 ZMIEJSZANIE

Każda następna drukowana etykieta będzie miała numer pomniejszony o wartość ustawioną w tym parametrze.
Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK**

6.5.4 CYFRY LICZNIKA

➔	55- KONF. LICZNIKA	
	1 – Wartość początkowa	0000
	2 – Zwiększanie	000000
	3 – Zmniejszanie	000000
	4 – Zwiększ zbiorcz	TAK
5 – Cyfry licznika	6	

ESC

MENU GŁÓWNE	
2.	Drukuj zamówienie
3.	Zbiorcze artykułu
4.	Programowanie
5.	KONFIGURACJA

MENU

5- KONFIGURACJA	
5 – Licznik	
6 – Euro	
7 – Kody	
8 – Kody EAN	

5

6

56 – KONF. EURO	
1 – Faza	2
2 – Kurs	166.386
ZMIEN FAZE	

ZMIANA FAZY KOD [0000]

▲
FAZĘ
OK:

ZMIEN

Zmiana fazy X na fazę Y

▼

Parametr ten określa, czy licznik będzie miał 6 czy 9 cyfrowy numer.

Klawiszem ➔ wybierz pożądaną wartość i naciśnij **OK** aby zatwierdzić.

Po zaprogramowaniu wszystkich opcji naciśnij **ESC**, aby wyjść z programowania licznika.

6.6 EURO

Wejść w tryb programowania naciskając klawisz **MENU**.

Wybierz **5** Programowanie konfiguracji a następnie **6** programowanie EURO.

Na wyświetlaczu pojawi się faza EURO i kurs wymiany EURO.

6.6.1 FAZA

Można zaprogramować różne fazy wprowadzania EURO.

FAZA 0: Kurs wymiany EURO jest programowany. Główną walutą będzie waluta danego kraju a drugą walutą będzie EURO.

FAZA 1: Kurs wymiany EURO jest stały. Główną walutą będzie waluta danego kraju a drugą walutą będzie EURO.

FAZA 2: Główną walutą każdego kraju członkowskiego będzie EURO a wtórną będzie waluta danego kraju członkowskiego.

FAZA 3: EURO będzie jedyną walutą.

Po ustawieniu wagi na właściwą fazę EURO będzie ona w stanie pracować i wydawać paragony lub etykiety na papierze samoprzylepnym z należnościami wyrażonymi w EURO.

Aby przełączyć z jednej fazy na drugą należy nacisnąć klawisze wielofunkcyjny **▲** ZMIANA FAZY, wprowadzić kod zmiany fazy i zatwierdzić klawiszem **OK**.

FAZA 0 – FAZA1 ⇒ **0 7 8 1**

FAZA 1 – FAZA2 ⇒ **6 0 2 2**

FAZA 2 – FAZA 3 ⇒ **9 8 0 8**

Po wprowadzeniu fazy EURO naciśnij klawisz **▼** aby zaprogramować kurs EURO.

6.6.2 ZWIĘKSZANIE LICZNIKA ZBIORCZYCH ETYKIET

Parametr ten aktywuje lub dezaktywuje licznik zbiorczych etykiet.

Klawiszem ➔ wybierz TAK lub NIE.

Po wybraniu TAK licznik będzie zwiększany po wydrukowaniu etykiety zbiorczej, natomiast po wybraniu NIE licznik będzie zwiększany po wydrukowaniu każdej etykiety.

Naciśnij **OK** aby zachować dane.

Po zaprogramowaniu tej opcji naciśnij **ESC** aby wyjść z programowania licznika.

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

6.6.3 ZMIANA

OK

56 - KONF. EURO	
1 - Faza	2
2 - Kurs	166.386
ZMIEN FAZE	

W fazie 0 można wprowadzić kurs wymiany EURO na lokalną walutę. Aby to zrobić należy wybrać Zmiana i nacisnąć **OK** a następnie wprowadzić wartość wymiany waluty i ponownie nacisnąć **OK**.

ESC

Naciśnij **ESC** aby wyjść z programowania Konfiguracji.

6.7 KODY

MENU

MENU GŁÓWNE	
2. Drukuj zamówienie	
3. Zbiorcze artykułu	
4. Programowanie	
5. KONFIGURACJA	

Kody mogą być drukowane na etykiecie jako osobne pola numeryczne lub zawarte w kodzie kreskowym. Możliwe do zaprogramowania są następujące kody: operator, producent i numer zestawu.

5

5 - KONFIGURACJA	
5 - Licznik	
6 - Euro	
7 - Kody	
8 - Kody EAN	

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, następnie **5** Konfiguracja i jeszcze raz **7** Kody . Do programowania dostępne są następujące kody:

7

6.7.1 OPERATOR

OK

57 - KODY	
1 - Operator	0000
2 - Producent	000000

Należy wprowadzić kod operatora (4 cyfry).

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

6.7.2 PRODUCENT

OK

57 - KODY	
1 - Operator	0000
2 - Producent	000000

Należy wprowadzić kod producenta (4 cyfry).

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

6.7.3 NUMER ZESTAWU

OK

Wprowadź numer zestawu, 24 znaki alfanumeryczne. Aby wprowadzić tekst naciśnij **OK**, i etykieciarka przejdzie do trybu edycji tekstów.

Naciśnij **ESC** aby wyjść z programowania Konfiguracji.

ESC

6.8 KOD EAN

MENU

MENU GŁÓWNE	
2. Drukuj zamówienie	
3. Zbiorcze artykułu	
4. Programowanie	
5. KONFIGURACJA	

Parametr ten określa zawartość kodu kreskowego, jaki będzie drukowany na etykiecie.

Musi być zaprogramowany format kodu kreskowego dla etykiet i etykiet zbiorczych.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, następnie **5** Konfiguracja i **8** Kod EAN.

5

5 - KONFIGURACJA	
5 - Licznik	
6 - Euro	
7 - Kody	
8 - Kody EAN	

Do wyboru są 83 formaty kodów kreskowych (numery od 0 do 83) pokazane w tabeli na następnej stronie.

8

Kod	Zawartość	Kod	Zawartość
0	Brak EAN	30	EAN 13 z tekstem 3 linii PLU
1	AABBBBBBCCCC	31	EAN 13 z tekstem EAN z PLU
2	AABBBBBBDDDD	32	EAN 13 A Programowalny
3	AABBBBBBEEEE	33	EAN 13 B Programowalny
4	AABBBBBBFFFF	34	EAN 13 C Programowalny
5	AABBBBBBGGGG	40	UPC z tekstem 3 linii PLU
6	AAGGGGGGBBBBB	41	UPC z tekst EAN z PLU
7	ABBBBBBCCCC	50	EAN 8 z tekst 3 linii PLU
8	ABBBBBBDDDD	51	EAN 8 z tekstem EAN z PLU
9	ABBBBBBEEEE	52	ABBBBBB
10	ABBBBBBFFFF	53	AABBBBBB
11	AHHBBBBBCCCC	60	ITF 14 z tekstem 3 linii PLU
12	AHHBBBBBDDDD	61	ITF 14 z tekstem EAN z PLU
13	AHHBBBBBEEEE	62	ITF14 A Programowalny
14	AHHBBBBBFFFF	63	ITF 14 B Programowalny
15	AHHIIIIICCCCC	64	ITF 14 C Programowalny
16	AHHIIIIIDDDDD	70	EAN 128 z tekstem EAN PLU
17	AHHIIIIIEEEEE	72	EAN 128 (Tekst 2 of PLU)
18	AHHIIIIIFFFFF	73	EAN 128 (Tekst 2+3 PLU)
19	AAHBBBBBCCCC	74	EAN 128 (Tekst 2+3+4 PLU)
20	AABBBBQCCCC	75	EAN 128 (Tekst 2+3+4+5 PLU)
21	AABBBBQDDDD	76	EAN 128 (Tekst 2+3+4+5+6 PLU)
22	AABBBBQEEEE	77	EAN 128 (Tekst 2+3+4+5+6+7 PLU)
23	AABBBBQFFFF	78	EAN 128 (Tekst 2+3+4+5+6+7+8 PLU)
24	AAJJJJBBBBBB	80	EAN 128 A Programowalny
25	AAJJJJJCCCC	81	EAN 128 B Programowalny
		82	EAN 128 C Programowalny
		83	EAN 128 z tekstami 9 i 10 artykułu

Znaczenie poszczególnych znaków w kodzie kreskowym jest następujące:

A	Przedrostek EAN	M	Licznik
B	Kod artykułu	N	Numer partii
C	Należność	Q	Check price
D	Masa	R	Tara
E	Cena	S	Masa brutto
F		T	Masa / 10
G	Ilość	U	Data pakowania
H	Dział	V	Data przydatności
I	Numer sprzedaży	W	Dodatkowa data
J	Kod producenta	X	Cena w drugiej walucie
K		Y	Należność w drugiej walucie
L	Kod operatora	Z	Cyfra kontrolna dla wszystkich kodów które wymagają cyfry kontrolnej, bez limitu długości danych wynikająca z wyliczeń. Stosowane dla 00, 01, 02, 410, 411, 412, 413, 414,
c	Data zamrożenia	h	Data przydatności w postaci opisu
d	Numer identyfikacyjny	i	Tekst 8 jako EAN 128
e	Numer zestawu w kodzie 128	j	Tekst 9 jako EAN 128
f	Format ADDD w kodzie 128	k	Tekst 10 jako EAN 128
g	Bieżąca data w postaci dnia	l	Kod klienta jako EAN 128
		m	EAN-13 klienta w EAN-128

Wprowadź wartość używając klawiszy numerycznych.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

58 - KONF.KODU EAN	
1 - For EAN etykiety	00
2 - For. EAN zbiorczych	00
3 - For. EAN Poziom1	00
4 - For. EAN Poziom2	00

Kody kreskowe które mają być zdefiniowane to:

6.8.1 FORMAT EAN DLA ETYKIET

Wprowadź numer formatu EAN dla etykiety i naciśnij **OK** aby zachować i przejść do następnego parametru.

OK

OK

OK

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

OK

58 – KONF.KODU EAN		
1 - For EAN etykiety	00	
2 – For. EAN zbiorczych	00	
3 – For. EAN Poziom1	00	
4 – For. EAN Poziom2	00	

OK

58 – KONF.KODU EAN		
1 - For EAN etykiety	00	
2 – For. EAN zbiorczych	00	
3 – For. EAN Poziom1	00	
4 – For. EAN Poziom2	00	

OK

58 – KONF.KODU EAN		
1 - For EAN etykiety	00	
2 – For. EAN zbiorczych	00	
3 – For. EAN Poziom1	00	
4 – For. EAN Poziom2	00	

OK

58 – KONF.KODU EAN		
5 – For. EAN poziom3	00	
6 – NAGŁÓWEK EAN	00	
7- EAN 13-A	00	
8 – EAN 13 B	00	

OK

58 – KONF.KODU EAN		
5 – For. EAN poziom3	00	
6 – NAGŁÓWEK EAN	00	
7- EAN 13-A	00	
8 – EAN 13 B	00	

OK

58 – KONF.KODU EAN		
5 - For EAN poziom3	00	
6 – NAGŁÓWEK EAN	00	
7- EAN 13-A	00	
8 – EAN 13 B	00	

OK

OK

58 – KONF.KODU EAN		
5 - For EAN poziom3	00	
6 – NAGŁÓWEK EAN	00	
7- EAN 13-A	00	
8 – EAN 13 B	00	

OK

OK

OK

58 – KONF.KODU EAN		
9 – EAN 13 C	00	
10 – EAN 128 Global A	00	
11 - EAN 128 Global B	00	
12 – EAN 128 Global C	00	

OK

OK

6.8.2 FORMAT EAN DLA ETYKIET ZBIORCZYCH

Wprowadź numer formatu EAN dla etykiet zbiorczych i naciśnij **OK** aby zachować i przejść do następnego parametru.

6.8.3 FORMAT EAN POZIOM 1

Wprowadź numer formatu EAN dla poziomu 1 i naciśnij **OK** aby zachować i przejść do następnego parametru..

6.8.4 FORMAT EAN POZIOM 2

Wprowadź numer formatu EAN dla poziomu 2 i naciśnij **OK** aby zachować i przejść do następnego parametru.

6.8.5 FORMAT EAN POZIOM 3

Wprowadź numer formatu EAN dla poziomu 3 i naciśnij **OK** aby zachować i przejść do następnego parametru.

6.8.6 PRZEDROSTEK EAN

Wprowadź numer przedrostka EAN i naciśnij **OK** aby zachować i przejść do następnego parametru.

6.8.7 EAN-13 A

Wprowadź dane dla kodu EAN 13 A. W tym celu naciśnij klawisz **OK** aby wejść w tryb edycji kodu. Wprowadź dane używając klawiszy alfanumerycznych. Dane muszą być zaprogramowane zgodnie z opisem tabeli z rozdziału 6.8.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

6.8.8 EAN -13 B

Wprowadź dane dla kodu EAN 13 B. W tym celu naciśnij klawisz **OK** aby wejść w tryb edycji kodu. Wprowadź dane używając klawiszy alfanumerycznych. Dane muszą być zaprogramowane zgodnie z opisem tabeli z rozdziału 6.8.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

6.8.9 EAN-13 C

Wprowadź dane dla kodu EAN 13 C. W tym celu naciśnij klawisz **OK** aby wejść w tryb edycji kodu. Wprowadź dane używając klawiszy alfanumerycznych. Dane muszą być zaprogramowane zgodnie z opisem tabeli z rozdziału 6.8.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

6.8.10 EAN-128 GLOBAL A

58 – KONF.KODU EAN	
9 – EAN 13 C	00
10 – EAN 128 Global A	00
11 – EAN 128 Global B	00
12 – EAN 128 Global C	00

Wprowadź dane dla kodu EAN-28 GLOBAL A. W tym celu naciśnij klawisz **OK** aby wejść w tryb edycji kodu. Wprowadź dane używając klawiszy alfanumerycznych. Dane muszą być zaprogramowane zgodnie z opisem tabeli z rozdziału 6.8.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

6.8.11 EAN-128 GLOBAL B

OK

58 – KONF.KODU EAN	
9 – EAN 13 C	00
10 – EAN 128 Global A	00
11 – EAN 128 Global B	00
12 – EAN 128 Global C	00

Wprowadź dane dla kodu EAN-28 GLOBAL B. W tym celu naciśnij klawisz **OK** aby wejść w tryb edycji kodu. Wprowadź dane używając klawiszy alfanumerycznych. Dane muszą być zaprogramowane zgodnie z opisem tabeli z rozdziału 6.8.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

6.8.12 EAN-128 GLOBAL C

OK

Wprowadź dane dla kodu EAN-28 GLOBAL C. W tym celu naciśnij klawisz **OK** aby wejść w tryb edycji kodu. Wprowadź dane używając klawiszy alfanumerycznych. Dane muszą być zaprogramowane zgodnie z opisem tabeli z rozdziału 6.8.

58 – KONF.KODU EAN	
9 – EAN 13 C	00
10 – EAN 128 Global A	00
11 – EAN 128 Global B	00
12 – EAN 128 Global C	00

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

6.8.13 ITF-14 A

OK

Wprowadź dane dla kodu ITF-14 A. W tym celu naciśnij klawisz **OK** aby wejść w tryb edycji kodu. Wprowadź dane używając klawiszy alfanumerycznych. Dane muszą być zaprogramowane zgodnie z opisem tabeli z rozdziału 6.8.

58 – KONF.KODU EAN	
12 – EAN 128 Global C	00
13 – ITF-14 A	00
14 – ITF-14 B	00
15 – ITF-14 C	00

9

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

6.8.14 ITF-14 B

Wprowadź dane dla kodu ITF-14 B. W tym celu naciśnij klawisz **OK** aby wejść w tryb edycji kodu. Wprowadź dane używając klawiszy alfanumerycznych. Dane muszą być zaprogramowane zgodnie z opisem tabeli z rozdziału 6.8.

→

58 – KONF.KODU EAN	
12 – EAN 128 Global C	00
13 – ITF-14 A	00
14 – ITF-14 B	00
15 – ITF-14 C	00

OK

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

6.8.15 ITF-14 C

OK

58 – KONF. KODU EAN		
12 – EAN 128 Global C		00
13 – ITF-14 A		00
14 – ITF-14 B		00
15 – ITF-14 C		00

Wprowadź dane dla kodu ITF-14 C. W tym celu naciśnij klawisz **OK** aby wejść w tryb edycji kodu. Wprowadź dane używając klawiszy alfanumerycznych. Dane muszą być zaprogramowane zgodnie z opisem tabeli z rozdziału 6.8.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

OK

Naciśnij **ESC** aby wyjść z programowania kodów kreskowych

6.9 AUTOMATYCZNE ETYKIETY ZBIORCZE

Funkcja ta umożliwi automatyczne drukowanie etykiet zbiorczych dla poziomu 1, 2 lub 3 (np. paczka=poziom1, karton=poziom2, paleta=poziom3).

Aby zaprogramować zbiorcze etykiety dla danego poziomu, to poprzedni poziom musi być zaprogramowany.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **5** Konfiguracja i klawisz **9** Automatyczne zbiorcze.

Programowane są następujące parametry:

MENU

5
9

MENU GŁÓWNE		
2. Drukuj zamówienie		
3. Zbiorcze artykułu		
4. Programowanie		
5. KONFIGURACJA		
5 – KONFIGURACJA		
9 – Aut. etyk. Zbiorcze		
10 – Rozróżnie masy		
11- SYMBOLE		
12 – TRYB ZAMÓWIEN		

6.9.1 TRYB

Parametr ten włącza lub wyłącza funkcję zbiorczych automatycznych. Klawiszem **→** można wybrać pomiędzy TAK lub NIE.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

OK

59 – KONF. ZBIORCZE AUTOM		
1- Tryb		NIE
2- Poziom1		000000
3- Poziom2		000000
4- Poziom3		000000

6.9.2 POZIOM 1

Oznacza ilość pojedynczych etykiet po których zostanie wydrukowana etykieta zbiorcza poziomu pierwszego.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

OK

59 – KONF. ZBIORCZE AUTOM		
1- Tryb		NIE
2- Poziom1		000000
3- Poziom2		000000
4- Poziom3		000000

6.9.3 POZIOM 2

Oznacza ilość etykiet zbiorczych poziomu pierwszego, po których będzie wydrukowana etykieta zbiorcza poziomu drugiego.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

OK

59 – KONF. ZBIORCZE AUTOM		
1- Tryb		NIE
2- Poziom1		000000
3- Poziom2		000000
4- Poziom3		000000

6.9.4 POZIOM 3

Oznacza ilość etykiet zbiorczych poziomu drugiego, po których będzie wydrukowana etykieta zbiorcza poziomu trzeciego.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

OK

59 – KONF. ZBIORCZE AUTOM		
1- Tryb		NIE
2- Poziom1		000000
3- Poziom2		000000
4- Poziom3		000000

ESC

Naciśnij **ESC** aby wyjść do programowania konfiguracji.

6.9.5 INITIALIZE

59-KONE ZBIORCZE AUTOM	
2-Poziom1	000000
3-Poziom2	000000
4-Poziom3	000000
5-Reset	

OK

ESC

Parametr ten określa, czy poziomy zbiorcze artykułu mają być automatycznie zerowane gdy zostaną wybrane ponownie.

Klawiszem **→** można wybierać pomiędzy TAK lub NIE.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

Naciśnij **ESC** aby wyjść do programowania konfiguracji.

6.9.6 USE IN ORDERS

59-KONE ZBIORCZE AUTOM	
3-Poziom2	000000
4-Poziom3	000000
5-Reset	
6-Use in orders	

→

ESC

Parametr ten określa, czy zbiorcze zamówienia mają być drukowane automatycznie.

Klawiszem **→** można wybierać pomiędzy TAK lub NIE.

Naciśnij **ESC** aby wyjść do programowania konfiguracji.

6.10 ROZRÓŻNIANIE MASY

MENU GŁÓWNE	
2.Drukuj zamówienia	
3.Zbiorcze artykułu	
4.Programowanie	
5. KONFIGUTACJA	

MENU

5

↓

10

OK

5-KONFIGURACJA	
9-Aut.etyk.zbiorcze	
10-Rozróżnienie masy	
11-SYMBOLE	
12-Tryb zamówień	

Dyskryminator masy kontroluje minimalną i maksymalną masę w zaprogramowanym procesie i dla paczek nie mieszczących się w zadanym zakresie nie są drukowane etykiety.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **5** Konfiguracja i naciskaj klawisz **↓** aż do osiągnięcia Konfiguracji 10, (można również nacisnąć klawisz **→** aby przejść do następnego ekranu i następnie klawiszem **↓** wybrać Konfigurację 10) Rozróżnienie Masy i naciśnij klawisz **OK**.

6.10.1 TRYB

510-Rozróżnianie masv.	
1- Tryb	NIE
2-Masa minimalna	00.000
3-Masa maksymalna	00.000

→

OK

Parametrem tym można aktywować lub dezaktywować dyskryminator masy. Klawiszem **→** można wybierać pomiędzy TAK lub NIE.

Naciśnij **OK**aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

6.10.2 MASA MINIMALNA

510Rozróżnianie masy	
1- Tryb	NIE
2-Masa minimalna	00.000
3-Masa maksymalna	00.000

OK

Wprowadź minimalną masę w gramach która będzie akceptowana przez etykietarkę.

Naciśnij **OK**aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

6.10.3 MASA MAKSYMALNA

510Rozróżnianie masy	
1- Tryb	NIE
2-Masa minimalna	00.000
3-Masa maksymalna	00.000

OK

Wprowadź maksymalną masę w gramach która będzie akceptowana przez etykietarkę.

Naciśnij **OK**aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

Naciśnij **ESC** aby wyjść.

6.11 SYMBOLE

Drukowanie i pozycja symboli takich jak masa, cena, należność może być programowana.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, naciśnij klawisz **5** Konfiguracja a następnie naciskaj klawisz **↓** aż pojawi się konfiguracja 11 Symbole i zatwierdź klawiszem **OK** (można również nacisnąć klawisz **→** aby przejść do następnego ekranu i następnie wybrać konfigurację 11 klawiszem **↓**).

Można zaprogramować następujące symbole:

6.11.1 MASA

Parametr ten umożliwia zaprogramowanie symbolu masy. Klawiszem **→** można wybrać pomiędzy TAK lub NIE dla drukowania symbolu oraz ustawienia symbolu masy PRZED masą.

Naciśnij **OK**, aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

6.11.2 CENA

Parametr ten umożliwia zaprogramowanie symbolu ceny. Klawiszem **→** można wybrać pomiędzy TAK lub NIE dla drukowania symbolu oraz ustawienia symbolu ceny PRZED ceną.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

6.11.3 NALEŻNOŚĆ

Parametr ten umożliwia zaprogramowanie symbolu należności. Klawiszem **→** można wybrać pomiędzy TAK lub NIE dla drukowania symbolu oraz ustawienia symbolu należności PRZED należnością.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

Naciśnij **ESC** aby wyjść.

MENU	MENU GŁÓWNE 2.Drukuj zamówienia 3.Zbiorcze artykułu 4.Programowanie 5. KONFIGURACJA
-------------	--

5

↓

11

OK

5 – KONFIGURACJA 9 – Aut.etyk.zbiorcze 10 – Rozróżnianie masy 11- SYMBOLE 12 –Tryb zamówień
--

→

OK

511 –KONF. SYMBOLI 1- Symbol masy NIE 2 – Symbol ceny NIE 3 –Symbol należności NIE
--

→

OK

511 –KONF. SYMBOLI 1- Symbol masy NIE 2 – Symbol ceny NIE 3 –Symbol należności NIE
--

→

OK

511 –KONF. SYMBOLI 1 - Symbol masy NIE 2 – Symbol ceny NIE 3 –Symbol należności NIE

ESC

6.12 TRYB ZAMÓWNIENI

Zamówienia odnoszą się do artykułów związanych ze specjalnymi klientami.
Parametry te definiują operacje dla drukowania zamówień.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **5** Konfiguracja i naciskaj klawisz **↓** aż pojawi się konfiguracja 12 Tryb zamówień i zatwierdź klawiszem **OK** (można również nacisnąć klawisz **→** aby przejść do następnego ekranu i następnie wybrać konfigurację 12 klawiszem **↓**).

Programowane są następujące parametry:

6.12.1 NASTĘPNE ZAMÓWIENIE

Parametr ten definiuje sposób etykietowania artykułu z zamówienia.

Klawiszem **→** można wybrać pomiędzy trybem RĘCZNYM lub AUTOMATYCZNYM.

Jeśli wybrany zostanie tryb automatyczny, to gdy drukowane jest zamówienie i gdy drukowanie artykułu w zamówieniu zostanie zakończone, to etykieciarka automatycznie zacznie drukować ten sam artykuł w następnym zamówieniu.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru..

6.12.2 NASTĘPNA LINIA

Parametr ten definiuje sposób etykietowania artykułu z zamówienia.

Klawiszem **→** można wybrać pomiędzy RĘCZNYM lub AUTOMATYCZNYM trybem.

Jeśli wybrany zostanie tryb automatyczny, to gdy drukowane jest zamówienie i gdy drukowanie artykułu w zamówieniu zostanie zakończone, to etykieciarka automatycznie zacznie drukować następny artykuł w tym samym zamówieniu.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

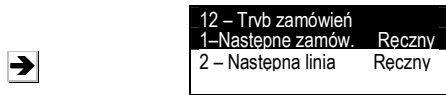
Naciśnij **ESC** aby wyjść do programowania.

6.13 KOMUNIKACJA Z PC (513)

Etykieciarka LP3000 umożliwia połączenie z komputerem gdzie można przesyłać i odbierać dane.

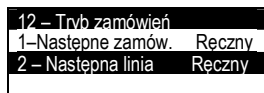
Naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania. Naciśnij klawisz **5** Konfiguracja a następnie przewijaj Menu klawiszem **↓** aż pojawi się Konfiguracja 13 Komunikacja z PC i naciśnij **OK**.

Możliwe są następujące parametry do programowania:



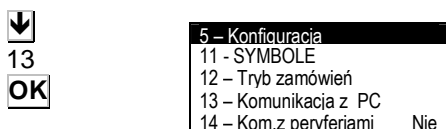
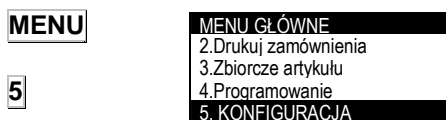
OK

→



OK

ESC



INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

6.13.1 TYP KOMUNIKACJI

→	513 – KOMUNIKACJA PC
OK	1 – KOMUNIKACJA szereg
	2 – Adres RMS 00
	3 – Szybkość trans.(Bd) 9600
	4 – Bity danych 7

Możliwe są dwa typy komunikacji z PC:

1. Komunikacja szeregową.
2. Komunikacja Ethernetowa.

Użyj klawiszy ← → aby wybrać wymagany typ komunikacji.

Po wybraniu naciśnij klawisz **OK** lub klawisz ↓ aby przejść do następnego parametru.

6.13.2 ADRES RMS

OK	513 – KOMUNIKACJA PC
	1 – KOMUNIKACJA szereg
	2 – Adres RMS 00
	3 – Szybkość trans.(Bd) 9600
	4 – Bity danych 7

Wprowadź numer wagi używając klawiszy numerycznych. Numer musi być parzysty i może przyjmować wartości od 00 do 50.

Po wybraniu naciśnij klawisz **OK** lub klawisz ↓ aby przejść do następnego parametru.

6.13.3 SZYBKOŚĆ TRANSMISJI

→	513 – KOMUNIKACJA PC
OK	1 – KOMUNIKACJA szereg
	2 – Adres RMS 00
	3 – Szybkość trans.(Bd) 9600
	4 – Bity danych 7

Używając klawiszy ← → wybierz żądaną wartość.

Po wybraniu naciśnij klawisz **OK** lub klawisz ↓ aby przejść do następnego parametru.

6.13.4 BITY DANYCH

→	513 – KOMUNIKACJA PC
OK	1 – KOMUNIKACJA szereg
	2 – Adres RMS 00
	3 – Szybkość trans.(Bd) 9600
	4 – Bity danych 7

Wybierz ilość bitów danych (7 lub 8).

Używając klawiszy ← → wybierz żądaną wartość .

Po wybraniu naciśnij klawisz **OK** lub klawisz ↓ aby przejść do następnego parametru.

6.13.5 WIADOMOŚĆ ETYKIET

→	513 – KOMUNIKACJA PC
OK	2 – Adres RMS 00
	3 – Szybkość trans.(Bd) 9600
	4 – Bity danych 7
	5 – Wiadom. etykiet normalne

Etykieciarka LP-3000 może przesłać wiadomość do PC. Używając klawiszy ← → wybierz:

1. **NIE**
2. **Normalne** (Klawisz 53, wysyła kod PLU, masę, ilość, numer etykiety, kod klienta).
3. **APL1** (Klawisz 2P, wysyła kod PLU, masę, numer operatora, ilość).
4. **LY** (Klawisz LY, wysyła kod PLU, masę, cenę, kod zwierzęcia, datę).
5. **LE** (klawisz LE, kod klienta, numer zamówienia, ilość, kod zwierzęcia, datę).

UWAGA: jeśli transmisja do PC nie może być zrealizowana, wiadomości są przechowywane w buforze. W buforze może być zapamiętane 2000 wiadomości a przy zapelnieniu 80%, 90% i 100% wyświetli się komunikat ostrzegawczy.

Naciśnij **OK** aby zachować, naciśnij **ESC** aby wyjść.

6.13.6 ADRES IP ETYKIECIARKI

OK	513 – KOMUNIKACJA PC
	6 – Direcc IP LP 010.001
	7 – Direcc IP PC 010.001
	8 – Direcc. Ethernet 01:02:04
	9 – Puerto TX TCP 3001

Po wybraniu parametru IP etykieciarki pojawi się ekran programowania IP.

Wprowadź adres IP w grupach po trzy cyfry, zatwierdzając każdą trójkę klawiszem OK.

010.	OK	DIRECCIÓN IP
001.	OK	010.001.002.154
002.	OK	ACTUALIZAR

154 **OK**

A ACTUALIZAR

AKTUALIZUJ

OK

OK

010. **OK**

001. **OK**

002. **OK** 153

OK

513 – COMUNIC. PC		
5 – Direcc IP LP	010.001	
6 – Direcc IP PC	010.001	
7 – Direcc. Ethernet	01:02:04	
8 – Puerto TX TCP	3001	

DIRECCIÓN IP	
010.001.002.154	
AKTUALIZUJ	

A AKTUALIZUJ

AKTUALIZUJ

OK

OK

513 – VERBINDUNGEN ZU	
6 – IP-Adresse	Etikettierer
7 – IP-Adresse	PC
8 – Ethernet-Adresse	
9 – TX TCP	Anschluss

ADRES ETHERNET	
010.001.002.154	

3001

OK

513 – COMUNIC. PC		
5 – Direcc IP LP	010.001	
6 – Direcc IP PC	010.001	
7 – Direcc. Ethernet	01:02:04	
8 – Puerto TX TCP	3001	

3000

OK

513 – COMUNIC. PC		
6 – Direcc IP LP	010.001	
7 – Direcc. Ethernet	01:02:04	
8 – Puerto TX TCP	3001	
9 – Puerto RX TCP	3000	

OK

513 – COMUNIC. PC		
7 – Direcc. Ethernet	01:02:04	
8 – Puerto TX TCP	3001	
9 – Puerto RX TCP	3000	
10 – Network Mask	3000	

→

OK

513 – COMUNIC. PC		
8 – Puerto TX TCP	3001	
9 – Puerto RX TCP	3000	
10 – Network Mask	3000	
11 – Gateway address	3000	

→

OK

Np: 010. **OK** 001. **OK** 002. **OK** 154

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **A** ZACHOWAJ aby zapisać adres IP i wrócić do MENU. Etykieciarka wyświetli komunikat DANE ZAPAMIĘTANE

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

6.13.7 ADRES IP KOMPUTERA

Wprowadź numer Ip komputera do którego podłączona jest etykieciarka.

Po wybraniu parametru IP PC pojawi się ekran programowania IP.

Wprowadź adres IP w grupach po trzy cyfry, zatwierdzając każdą trójkę klawiszem OK.

Np: 010. **OK** 001. **OK** 002. **OK** 154

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **A** ZACHOWAJ aby zapisać adres IP i wrócić do MENU. Etykieciarka wyświetli komunikat DANE ZAPAMIĘTANE

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

6.13.8 ADRES MAC

Etykieciarka wyświetli adres MAC.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

6.13.9 PORT TX TCP

Zaprogramuj port transmisji (TX) TCP, używając klawiszy numerycznych. Wartość ta musi być zawsze ustawiona na 3001.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

6.13.10 PORT RX TCP

Zaprogramuj port otrzymywania danych (RX) TCP, używając klawiszy numerycznych. Wartość ta musi być zawsze ustawiona na 3000.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

6.13.11 MASKA SIECI

Wprowadź maskę sieci.

Naciśnij **OK** aby zmodyfikować dane.

Wpisz numer maski sieci w grupach po trzy cyfry.

Aby zmienić kolumnę naciśnij **→** lub **OK** , aby odświeżyć i wyjść naciśnij **softkey 1** .

6.13.12 ADRES BRAMKI

Aby zmienić dane naciśnij OK.

Wprowadź adres bramki, używając cyfr po trzy w każdej grupie.

Aby zmienić kolumnę naciśnij **→** lub **OK** , aby odświeżyć i wyjść naciśnij **softkey 1** .

6.14 KOMUNIKACJA Z PERYFERIAMI(514)

Etykieciarka LP-3000 może być połączona z różnymi urządzeniami peryferyjnymi jak wyświetlacz lub skaner do wywoływania masy lub artykułu.

Komunikacja z urządzeniami peryferyjnymi odbywa się poprzez port RS232.

Naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania. Naciśnij klawisz **5** Konfiguracja a następnie klawiszem **↓** dojdź do Konfiguracja 14 Komunikacja z peryferiami i naciśnij **OK**.

Używając klawiszy **←** **→** wybierz urządzenie podłączone do etykieciarki.

Naciśnij **ESC** aby wyjść.

Możliwe do podłączenia urządzenia to:

- Dowolne
- Skaner
- Wskaźnik VD
- Wskaźnik VD + wewnętrzny
- Skaner kontroli pochodzenia
- Master
- Drukarka szeregową Axiohm 630
- Wyświetlacz zewnętrzny RD-3
- Skanowanie Apl1: Jest to specjalna aplikacja

6.14.1 DOWOLNE.

Wartość domyślna, dowolne urządzenie peryferyjne może być podłączone.

6.14.2 SKANER

W tym trybie artykuły będą wybierane przez skaner.

6.14.2.1 Podłączenie

To jest połączenie RS-232. Używane jest złącze podpisane jako RS232.

Kabel komunikacyjny wygląda następująco:

	LP3400 (RJ45)		Skaner (DB9)
7	RX	_____	TX
6	TX	_____	RX
8	GND	_____	GND

6.14.2.2 Praca ze skanerem

Jeśli w normalnym trybie pracy zostanie odczytany kod kreskowy przez czytnik, to etykieciarka będzie szukać artykułu z takim kodem kreskowym. Jeśli artykuł zostanie znaleziony to wyświetli się informacja o nim tak samo jakby został wybrany jego numer ręcznie. Jeśli artykuł nie zostanie znaleziony pojawi się komunikat błędnego kodu.

MENU

5

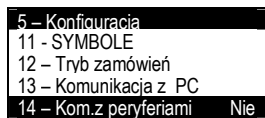


14

OK



ESC



6.14.3 WSKAŹNIK

Etykieciarka LP3400 może otrzymywać masę z zewnętrznego wskaźnika. Zewnętrznym wskaźnikiem może być wskaźnik DIBAL z protokołem TISA. Etykieciarka musi być skonfigurowana następująco:

6.14.3.1 Połączenie

Komunikacja jest RS-232. Schemat kabla wygląda następująco:

	LP3400 (RJ45)		Wskaźnik
7	RX	—————	TX
6	TX	—————	RX
8	GND	—————	GND

6.14.3.2 Konfiguracja Wskaźnika

Konieczne jest ustawienie w wskaźniku komunikacji PC. Są dwa typy komunikacji PC:

0 - Wskaźnik wysyła masę po "rozkazie".

1 - Wskaźnik wysyła masę po każdej konwersji masy.

6.14.3.3 Punkt dziesiętny na wyświetlaczu

Jeśli w peryferiach została wybrana komunikacja Wyświetlacza, to należy wybrać punkt dziesiętny dla wyświetlacza.

Aby to wykonać, należy wybrać wyświetlacz w peryferiach (**MENU** **5** **14**), I w sekcji **2 – PUNKT DZISIETNY WYŚWIETLACZA** należy wybrać punkt dziesiętny.

6.14.4 WSKAŹNIK + MASA WEWNĘTRZNA

LP-3000 może otrzymywać dane ze wskaźnika zewnętrznego i równocześnie z wewnętrznego systemu ważącego. Aby przełączyć z jednego systemu do drugiego, należy nacisnąć klawisz **Q** w ekranie początkowym lub z ekranu etykietowania PLU.

6.14.4.1 Punkt dziesiętny na wyświetlaczu

Jeśli w peryferiach została wybrana komunikacja Wyświetlacza+Wewnętrzny, to należy wybrać punkt dziesiętny dla wyświetlacza.

Aby to wykonać, należy wybrać wyświetlacz w peryferiach (**MENU** **5** **14**), I w sekcji **2 – PUNKT DZISIETNY WYŚWIETLACZA** należy wybrać punkt dziesiętny.

6.14.5 SKANER KONTROLI POCZHODZENIA ZWIERZĘCIA.

LP-3000 umożliwia podłączenie skanera do odczytywania danych o kontroli pochodzenia zwierzęcia. Jeśli zwierzę nie było zaprogramowane w LP-3000, to jest tworzone a jeśli było, to jest drukowane.

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

6.14.6 MASTER

Etykiety zbiorcze są wysyłane do drugiej LP-3000, która funkcjonuje jako podległa (slave).

6.14.7 SZEREGOWA DRUKARKA AXIOHM 630

LP-3000 może być podłączona do drukarki szeregowej Axiohm 630.

Po wybraniu klienta, nagłówek jest automatycznie drukowany z następującymi polami: nazwa klienta, adres, miasto, i bieżąca data.

Są 3 tryby pracy drukarki:

Tryb zbiorczy: Z menu drukowania artykułu, każdy poziom 1 etykiet zbiorczych ma przydzielone 2 linie z nazwą i poziom pierwszy sumuje w zbiorczych ten artykuł.

Per Line Mode: Z menu drukowania artykułu, każda etykieta ma przydzieloną 1 linię z nazwą artykułu, masą i ilością i każdy poziom 1 zbiorczych etykiet jest przydzielony z 1 linią operacji zbiorczych, masą i ilością.

Line 2 Mode: Z menu drukowania artykułu, 1 linia każdej drukowanej etykiety będzie pokrywać się z kodem towaru, kodem producenta, licznikiem i masą.

CCCCC FFFMMMMMMMMMMM PPP.PPP

C – Kod artykułu.

F – Kod producenta.

M – Licznik*.

P - Masa.

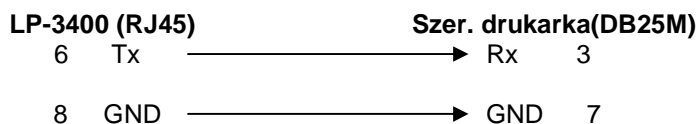
*Pole licznika: Pole to musi być zawarte w formacie etykiety (patrz rozdział 5.3 Pole formatu etykiety numer 5) jako licznik. Licznik zwiększający musi być również poprawnie skonfigurowany (patrz rozdział 6.5 licznik). Wartość licznika jest resetowana gdy LP3000 jest wyłączona.

Tryb BNT: Z menu drukowania artykułu, 1 linia każdej drukowanej etykiety będzie pokrywać się z numerem operacji ważenia, masy brutto i netto.

Aby wybrać ten tryb pracy, wybierz **MENU** **5** **14** i w sekcji **4 – Tryb szeregowej drukarki**, wprowadź wymagany tryb pracy.

Drukowanie zamówień działa podobnie, drukując nagłówek z nazwą zamówienia.

Schemat kabla jest następujący:



6.14.7.1 Drukowanie poziomu 1 zbiorczych

Jeśli w komunikacji z peryferiami zostanie wybrana drukarka szeregową to można wybierać drukowanie poziomu 1 zbiorczych na samej drukarce szeregowej lub wspólnie na drukarce szeregowej i etykieciarkę.

Aby to zrobić, idź do MENU konfiguracja z peryferiami (**MENU** **5** **14**), i wybierz sekcję **3 – Drukuj poziom 1**. Naciśnij **→** aby wybrać:

TAK – etykiety będą drukowane przez drukarkę szeregową i etykieciarkę.

NIE – etykiety będą drukowane tylko przez drukarkę szeregową.

6.14.8 DODATKOWY WYŚWIETLACZ RD-3

LP-3000 może być podłączona do dodatkowego wyświetlacza RD-3.

Wyświetlacz będzie wyświetlał informacje o masie, wysyłane z LP3000.

6.14.9 SKANOWANIE APL1

Gdy włączony jest ten tryb pracy i odczytany będzie kod EAN13, pierwsze 4 cyfry z kodu będą skojarzone z operatorem, następne 3 z polem licznika a następne 2 z polem ilości.

6.14.10 PC

Ten tryb powinien być wybrany dla komunikacji z PC.

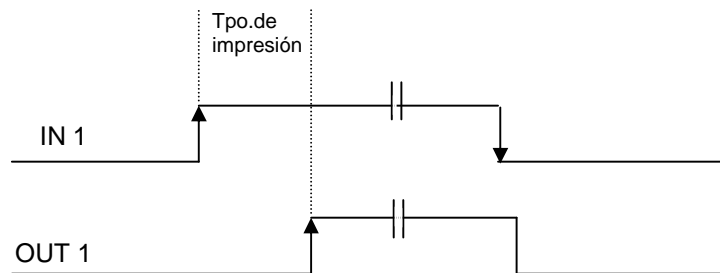
6.14.10.1 Połączenia

Połączenie RS-232. Należy używać złącze opisane jako RS-232 .

6.15 KONTROLA CYFROWEGO WE/WY

Można podłączyć urządzenia peryferyjne jak PLC lub PC poprzez wejście cyfrowe. Zasada działania:

Gdy wejście jest uaktywnione (WE 1=1, 24V to aktywuje ładowanie) etykieciarka dostaje komendę wydrukowania etykiety. Po wydrukowaniu etykiety, WY1 jest ustawiane na 1 i pozostaje z tą wartością aż wejście będzie zmienione na 0. Po ustawieniu wejścia na 0 wyjście również jest zmieniane na 0.



6.16 POWTARZANIE ETYKIET.

LP-3000 umożliwia powtórzenie etykiet artykułu i zbiorczych etykiet. Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, następnie naciśnij klawisz **5** Konfiguracja i przewijaj klawiszem **↓** aż pojawi się Konfiguracja 15, (można również nacisnąć klawisz **→**), aby przejść do następnego

MENU	5 – KONFIGURACJA
5	12 – Tryb zamówień
↓	13 – Komunikacja PC
15	14 – Kom.z peryferiami NIE
OK	15 – Powtarzanie etykiet
→	515- POWTARZANIE ETYKIET
ESC	1 – ETYKIETY 00
	2 – ZBIORCZE 00

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

ekranu i następnie klawiszem **↓** wybrać Konfigurację 15) i naciśnij klawisz **OK**. Po wybraniu tej konfiguracji, etykieciarka wyświetli podmenu z wyborem ilości etykiet, jakie mają być automatycznie drukowane po wydrukowaniu artykułu lub zbiorczej etykiety

Naciśnij **ESC** aby wyjść.

7 DANE DO PC (6)

Przy użyciu jednego z programów komunikacyjnych DIBAL przeznaczonego do pracy w środowisku powszechnie stosowanych systemów operacyjnych (MS-DOS, MS-WINDOWS, UNIX,...), możemy posługiwać się komputerem klasy PC do wykonywania wszystkich zadań odnoszących się do nastaw, jak również otrzymywania wszystkich danych dotyczących transakcji wykonywanych na wagach i dalszej ich obróbki przez komputer.

W poniższej tabeli przedstawiono dostępne programy:

	PRZEZNACZENIE	TYP WAGI	SYSTEM OPERACYJNY
DIBALCOM	Sterownik Komunikacji	Wszystkie	Windows 9X, NT, XP,
DIBAL RMS	Konfiguracja wagi Zarządzanie przechowywaniem danych	Wszystkie	Windows 9X, NT, XP,

Kiedy pracujemy z programem DIBAL RMS, musi mu zawsze towarzyszyć aplikacja DIBALCOM, która zabezpiecza komputer we wszystkie niezbędne źródła potrzebna do uruchomienia portu komunikacyjnego (COM1 albo COM2 albo COMX) i ustawienie komunikacji z wagą.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, następnie wybierz **6** Dane do PC

Etykieciarka wyświetli MENU wysyłania i otrzymywania danych z/do PC.

Przechodzenie z jednej opcji do drugiej odbywa się przy udziale klawiszy dół **↓** i góra **↑**.

Aby wybrać dana opcję naciśnij klawisz **OK** gdy opcja jest podświetlona.

7.1 PROŚBA O PLIKI

Operacja ta pozwala na wysłanie wszystkich danych z komputera do wagi z odpowiednich programów takich jak **DIBAL RMS**.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania, następnie wybierz **6** Dane do PC, i **1** Prośba o pliki.

Waga wyświetli komunikat PROŚBA O PLIKI, NA PEWNO?

Klawiszem wielofunkcyjnym **▲** można wybrać TAK lub NIE.

Po wykonaniu operacji naciśnij klawisz **ESC**, aby wyjść z programowania.

MENU

6

↑ ↓

OK

```
MENU GŁÓWNE
DIBALCOM
DIBAL RMS
DIBAL LBS
```

```
6 - DANE DO PC
1 - Prośba o pliki
2 - Koniec dnia
3 - Koniec dnia bez kasowania
4 - Początek dnia
```

```
MENU GŁÓWNE
3. Zbiorcze artykułu
4. Programowanie
5. KONFIGURACJA
6 - Dane do PC
```

```
6 - DANE DO PC
1 - Prośba o pliki
2 - Koniec dnia
3 - Koniec dnia bez kasowania
4 - Początek dnia
```

MENU

6

1

```
PROŚBA O PLIKI
NA PEWNO?
TAK      NIE
```

▲TAK

7.2 KONIEC DNIA Z ZEROWANIEM

MENU	MENU GŁÓWNE
	3.Zbiornice artykułu 4.Programowanie 5. KONFIGURACJA 6 –Dane do PC
6	
2	
TAK	6 – DANE DO PC
	1 –Prośba o pliki
	2 – Koniec dnia
	3 – Koniec dnia bez kasowania 4 –Początek dnia
	KONIEC DNIA Z KASOWANIEM NA PEWNO?
	TAK
	NIE

Operacja ta pozwala użytkownikowi wysłać dane zmagazynowane w pamięci wagi do komputera, w celu ich dalszego przetwarzania przez odpowiedni program, jak np. **DIBAL RMS**.

Dodatkowo, dane zgromadzone przez cały dzień w różnych komórkach pamięci zostaną wyzerowane.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, następnie wybierz **6** Dane do PC, i **2** Koniec dnia bez z kasowaniem.

Waga wyświetli komunikat KONIEC DNIA Z KASOWANIEM, NA PEWNO?

Klawiszem wielofunkcyjnym **TAK** można wybrać TAK lub NIE.

Po wykonaniu operacji naciśnij klawisz **ESC**, aby wyjść z programowania.

7.3 KONIEC DNIA BEZ ZEROWANIA

MENU	MENU GŁÓWNE
	3.Zbiornice artykułu 4.Programowanie 5. KONFIGURACJA 6 –Dane do PC
6	
3	
TAK	6 – DANE DO PC
	1 –Prośba o pliki
	2 – Koniec dnia
	3 – Koniec dnia bez kasowania 4 –Początek dnia
	KONIEC DNIA BEZ KASOWANIA NA PEWNO?
	TAK
	NIE

Operacja ta pozwala użytkownikowi wysłać dane zmagazynowane w pamięci wagi do komputera, w celu ich dalszego przetwarzania przez odpowiedni program, jak np. **DIBAL RMS**.

Dane w pamięci NIE będą zerowane.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, następnie wybierz **6** Dane do PC, i **3** Koniec dnia bez kasowania.

Waga wyświetli komunikat KONIEC DNIA BEZ KASOWANIA, NA PEWNO?

Klawiszem wielofunkcyjnym **TAK** można wybrać TAK lub NIE.

Po wykonaniu operacji naciśnij klawisz **ESC**, aby wyjść z programowania.

7.4 PROŚBA O POCZĄTEK DNIA

MENU	MENU GŁÓWNE
	3.Zbiornice artykułu 4.Programowanie 5. KONFIGURACJA 6 –Dane do PC
6	
4	
TAK	6 – DANE DO PC
	1 –Prośba o pliki
	2 – Koniec dnia
	3 – Koniec dnia bez kasowania 4 –Początek dnia
	PROŚBA O POCZĄTEK DNIA NA PEWNO?
	TAK
	NIE

Operacja pozwala użytkownikowi wysłać dane dotyczące tekstów paragonów, rejestracji sprzedawców, nazw sekcji i oddziału sprzedaży, itp. z komputera do wagi, za pośrednictwem odpowiedniego programu, jak np. **DIBAL RMS**.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, następnie wybierz **6** Dane do PC, i **4** Początek dnia z wyzerowaniem.

Waga wyświetli komunikat PROŚBA O POCZĄTEK DNIA, NA PEWNO?

Klawiszem wielofunkcyjnym **TAK** można wybrać TAK lub NIE.

Po wykonaniu operacji naciśnij klawisz **ESC**, aby wyjść z programowania.

8 ŁADOWANIE LOGOTYPÓW

Etykieciarka LP3000 umożliwia drukowanie LOGO na etykiecie i paragonie.

Etykieciarka posiada 10 stałych log oraz umożliwia zaprogramowanie 10 kolejnych przez użytkownika programem RMS.

8.1 DRUKOWANIE LOGOTYPÓW

Aby wydrukować LOGO na etykiecie należy:

Wybrać pole nr 44. W polu TL (Typ Logo) należy wybrać numer logo który ma być używany. Loga od 1-10 są stałe a od 11 do 20 są programowalne.

Jeśli typ loga będzie wybrany na 0, żaden nie będzie drukowany. (patrz rozdział 5.3 PROGRAMOWANIE FORMATÓW ETYKIET).

Każde logo może być odwracane w ten sam sposób jak każde inne pole.

8.2 PROGRAMOWANIE LOGOTYPÓW

Etykieciarka umożliwia zaprogramowanie i używanie 10 obrazów graficznych (jako LOGO). Specyfikacja grafiki jest następująca:

Maksymalny rozmiar grafiki nie może przekroczyć 64K i musi być w kolorze czarno-białym. Obraz może być kwadratowy lub prostokątny.

Rozmiar obrazu jest wyrażany w pikselach i musi być wielokrotnością 8 zarówno w pionie jak i w poziomie. 1cm odpowiada w 80 punktom.

Grafika musi być zapisana w systemie dwubitowym w formacie BMP.

Przygotowana grafika może być przesłana do etykieciarki przy pomocy programu RMS.

8.3 LOGOTYPY STAŁE

Jak wspomiano wcześniej, istnieje 10 stałych LOGOTYPÓW.

LOGO-1 RZEŹNIK



LOGO-2 ZIMNE MIĘSO



LOGO-3 DRÓB



LOGO-4 RYBY



LOGO-5 OWOCE



LOGO-6 WOLNE

LOGO-7 ZIELONY PUNKT LOGO-8 REJESTR ZDROWIA



LOGO-9 PUNTO VERDE

LOGO-10 'E'



9 TEST (7)

MENU

7

7-TEST	
1 - Licznik etykiet	
2 - Wersje	
3 - Etykieta testowa	
4 - Wyświetlanie	

W tym paragrafie opisane są testy poszczególnych elementów etykieciarki.

Naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, a następnie klawisz **7** Tryb testowy.

W trybie testowym można sprawdzać następujące elementy:

9.1 LICZNIK ETYKIET

MENU

7

1

7-TEST	
1 - Licznik etykiet	
2 - Wersje	
3 - Etykieta testowa	
4 - Wyświetlanie	

Parametr ten pozwala zobaczyć licznik wydrukowanych etykiet. Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz Testy **7** a następnie **1** Licznik etykiet

Można ustawić (wyzerować) licznik częściowy, naciskając klawisz wielofunkcyjny **Δ** "DO ZERA".

Aby przejść do następnego pola naciśnij **↓** lub **↑**, aby wyjść naciśnij **ESC**

9.1.1 LICZNIK CAŁKOWITY

↓

71-TEST LICZNIKA	
1 - Całość	000350
2 - Cześć	000020
3 - Długość rolki	
Do zera	

Etykieciarka wyświetli ilość wszystkich wydrukowanych etykiet od ostatniego resetu.

Naciśnij **↓** aby przejść do licznika częściowego.

9.1.2 LICZNIK CZĘŚCIOWY

Δ DO ZERA

↓

71- TEST LICZNIKA	
1 - Całość	000350
2 - Cześć	000020
3 -Długość rolki etyk.(m)00005	
Do zera	

Etykieciarka wyświetli ilość wydrukowanych etykiet od ostatniego resetu licznika częściowego.

Aby wyzerować licznik częściowy należy nacisnąć klawisz wielofunkcyjny **Δ** "DO ZERA".

↓

71- TEST LICZNIKA	
1 - Całość	000350
2 - Cześć	000020
3 -Długość rolki etyk.(m)00005	
Do zera	

Naciśnij **↓** aby przejść do licznika długości wydrukowanych etykiet.

9.1.3 CAŁKOWITA DŁUGOŚĆ ROLKI

Δ DO ZERA

↓

71- TEST LICZNIKA	
2 - Cześć	000020
3 - Długość rolki etyk.(m)00005	
4 -Dł. użyt. et (m) 000003	
Do zera	

Etykieciarka wyświetli długość (w metrach) rolki etykiet od ostatniego resetu.

Naciśnij **↓** aby przejść do częściowego licznika długości wydrukowanych etykiet.

9.1.4 CZĘŚCIOWY LICZNIK DŁUGOŚCI WYDRUKOWANYCH ETYKIET

ESC

71- TEST LICZNIKA	
3 - Długość rolki	
4 -Dł. użyt. et (m) 000003	
5 - Etykiety dostępne 000076	
Do zera	

Etykieciarka wyświetli długość (w metrach) wydrukowanych etykiet od ostatniego resetu licznika częściowego.

Aby wyzerować licznik częściowy długości papieru należy nacisnąć klawisz wielofunkcyjny **Δ** "DO ZERA".

Naciśnij **↓** aby przejść do ilość dostępnych etykiet.

9.1.5 DOSTĘPNE ETYKIETY

Parametr ten informuje ile zostało etykiet do końca rolki, jeśli podczas zakładania nowej rolki została wprowadzona ilość początkowa.

Naciśnij **ESC** aby wyjść do początku menu testów.

9.2 WERSJA

MENU
7
2

7-TEST	
1 - Licznik etykiet	
2 -Wersje	
3 - Etykieta testowa	
4 - Wyświetlanie	

72-WERSJE	
1 - CPU	V-1.00
2 - WAGA	V-1.00
3 - WYŚWIETLACZ	V-0.61

Parametr ten pozwala na pokazanie wersji CPU etykieciarki. Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** Testy a następnie **2** Wersje.

Przedstawione zostaną wersje różnych części podzespołów:
 1 - CPU
 2 – Waga
 3 – Wyświetlacz

Naciśnij **ESC** aby wyjść.

9.3 TEST ETYKIETY

Parametr ten umożliwi wydrukowanie etykiety testowej dzięki czemu będzie można ocenić jakość wydruku i głowicy. Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7**Testy a następnie **3** Etykieta testowa. Etykieciarka wydrukuje etykietę testową. Naciskając klawisz OK można drukować kolejne etykiety testowe.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **↓** ,aby wyjść naciśnij **ESC**

MENU
7
3

7-TEST	
1 - Licznik etykiet	
2 -Wersje	
3 - Etykieta testowa	
4 - Wyświetlanie	

9.4 WYŚWIETLACZ

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7**Testy a następnie **4** Wyświetlacz

9.4.1 WYŁĄCZANIE

Czas określony w minutach, kiedy etykieciarka ma się wyłączyć od ostatniej operacji na niej.

Naciśnij **↓** aby przejść do programowania kontrastu.

MENU
7
4

7-TEST	
1 - Licznik etykiet	
2 -Wersje	
3 - Etykieta testowa	
4 - Wyświetlanie	

47 WYŚWIETLACZ	
1 - Wyłączenie	00
2 - Kontrast	195

9.4.2 KONTRAST

Parametr ten umożliwia zaprogramowanie kontrastu wyświetlacza. Po wprowadzeniu wartości naciśnij **OK**
 Naciśnij **ESC** aby wyjść do ekranu początkowego testów.

OK
ESC

47 WYŚWIETLACZ	
1 - Wylacz	00
2 - Kontrast	195

9.5 TEST ARTYKUŁÓW

Parametr ten umożliwia wykonanie testu artykułów zaprogramowanych w etykeciarce.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7**Testy a następnie **5** Test artykułów.

Etykieciarka wyświetli komunikat: TEST ARTYKUŁÓW, XX ARTYKUŁÓW W PAMIĘCI.

Naciśnij **OK**.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **↓** ,aby wyjść naciśnij **ESC**

MENU
7
5

7-TEST	
5 - Test Artykułów	
6 – Ustawienie wagi	
7 – Kasowanie całości	
8 - Test drukarki	

Weryfikacja PLU	
100 PLU w pamięci	

OK
↓
ESC

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

MENU

7
6

7-TEST	
5 - Test artykułów	
6 - Ustawienie wagi	
7 - Kasowanie całości	
8 - Test drukarki	

76 USTAWIENIE WAGI	
1 - Waga kg	00.000
2 - Autotara	05084
3 - Działki	05084
Ustaw dane	

▲ USTAW
DANE

76 USTAWIENIE WAGI	
1 - Regul. z masa	100000
2 - Regulacja zera	000000
3 - Limit zera	12000
4 - Odczyt masy maks	077923
5 - Odczyt zera	000389

76 USTAWIENIE WAGI	
1. Waga kg	00.000
2 - Autotara	05084
3 - Działki	05084
Ustaw	

OK

OK

76 USTAWIENIE WAGI	
1 - Szer.geogr	00
2 - Wysokośćn.p.m	0000
3-Typ przetw.masy	0 005084
4 - Działki 1	00000
USTAW	

OK

76 USTAWIENIE WAGI	
1 - Szer.geogr	00
2 - Wysokośćn.p.m	0000
3-Typ przetw.masy	0 005084
4 - Działki 1	00000
USTAW	

OK

76 USTAWIENIE WAGI	
1 - Szer.geogr	00
2 - Wysokośćn.p.m	0000
3-Typ przetw.masy	0 005084
4 - Działki 1	00000
USTAW	

OK

76 USTAWIENIE WAGI	
1 - Szer.geogr	00
2 - Wysokośćn.p.m	0000
3-Typ przetw.masy	0 005084
4 - Działki 1	00000
USTAW	

➔

76 USTAWIENIE WAGI	
5 - Krok 1	05
6 - Działki 2	0000
7 - Krok 2	00 000
USTAW	

OK

9.6 USTAWIENIE WAGI

Parametr ten umożliwi podglądnięcie ustawień ważenia oraz wykonanie kalibracji.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7**Testy a następnie **6** Ustawienie wagi.

Waga wyświetli dane o masie, autotarze i wewnętrznych działkach.

Możliwe jest pokazanie wewnętrznych ustawień masy etykieciarki, naciskając klawisz wielofunkcyjny **▲** USTAW DANE. Aby powrócić do ekranu ustawiania masy, naciśnij **OK**.

Procedura kalibracji masy jest następująca:

Gdy etykieciarka znajduje się w trybie USTAWIENIE WAGI, naciśnij klawisz kalibracyjny znajdujący się na płycie CPU.

Etykieciarka wyświetli następny komunikat. Naciśnij **OK** lub **▼** aby przejść do następnego pola.

9.6.1 SZEROKOŚĆ GEOGRAFICZNA

Należy wprowadzić w stopniach szerokość geograficzną odpowiadającą miejscu w którym zainstalowana jest etykieciarka. Naciśnij **OK**

9.6.2 WYSOKOŚĆ GEOGRAFICZNA

Należy wprowadzić wysokość nrm wyrażoną w metrach odpowiadającą miejscu w którym zainstalowana jest etykieciarka. Naciśnij **OK**

9.6.3 TYP TENSOMETRU

Typ belki tensometrycznej musi być zaprogramowany jako:

0 dla modeli multi-interval.

1 dla modeli multi-range.

Po wprowadzeniu naciśnij **OK**

9.6.4 DZIAŁKI 1

Działki przetwornika tensometrycznego dla pierwszego zakresu (ilość działek). Jeśli etykieciarka pracuje jako jednozakresowa, to działki te będą dotyczyć całego zakresu ważenia.

Po wprowadzeniu danych naciśnij klawisz **OK**

9.6.5 KROK 1

Krok przetwornika tensometrycznego z pierwszego zakresu (działka elementarna)). Jeśli etykieciarka pracuje jako jednozakresowa, to krok ten będzie dotyczyć całego zakresu ważenia. Wybierz żadaną wartość klawiszem **➔**

Krok	1	2	5	10	20	50	100	200	500
-------------	---	---	---	----	----	----	-----	-----	-----

Po wprowadzeniu danych naciśnij klawisz **OK**

9.6.6 DZIAŁKI 2

OK

76 USTAWIENIE WAGI	
5 - Krok 1	05
6 - Działki 2	0000
7 - Krok 2	00
USTAW	

Parametr ten jest programowany tylko w przypadku gdy etykieciarka jest ustawiona jako wielozakresowa.

Działki dla drugiego zakresu przetwornika.

Po wprowadzeniu danych naciśnij klawisz **OK**

9.6.7 KROK 2

→

76 USTAWIENIE WAGI	
5 - Krok 1	05
6 - Działki 2	0000
7 - Krok 2	00
USTAW	USTAW

Parametr ten jest programowany tylko w przypadku gdy etykieciarka jest ustawiona jako wielozakresowa.

Krok 2 dla czujnika tensometrycznego.

Wybierz żadaną wartość klawiszem **→**

Krok	1	2	5	10	20	50	100	200	500
-------------	---	---	---	----	----	----	-----	-----	-----

OK

Po wprowadzeniu danych naciśnij klawisz **OK**

9.6.8 KALIBRACJA MASY

Δ REGULACJA

REGULACJA ZERA NA PEWNO?	
TAK	NIE

Po ustawieniu wszystkich parametrów, naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** USTAW.

Etykieciarka wyświetli REGULACJA ZERA. Ściągnij wszystko z szalki aby była pusta i naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ**TAK Etykieciarka podczas ustawiania zakresu zera będzie przez kilka sekund wyświetlać komunikat REGULACJA ZERA.

Δ TAK

Po ustawieniu zera etykieciarka wyświetli domyślną wartość dla masy zgodnie z wybranym wcześniej zakresem.

Wartość ta może być modyfikowana.

Położ masę towaru na szalce zgodną z wybranym zakresem, i odczekaj chwile aż się ustabilizuje.

Etykieciarka wyświetli komunikat REGULACJA MASY. Naciśnij **OK**. Podczas kalibracji masy etykieciarka będzie wyświetlać komunikat komunikat REGULACJA MASY.

Δ TAK

REGULACJA MASY 10000	
TAK	NIE

Po wykonaniu kalibracji masy, waga wróci do początkowego menu.

LP-3400 V-100
0.000

Jeśli podczas procedury kalibracji pojawi się błąd, etykieciarka wyświetli komunikat BŁAD REGULACJI. W tej sytuacji należy ponownie spróbować skalibrować wagę, powtarzając całą procedurę.

BŁAD REGULACJI

Aby przejść do następnego pola naciśnij **↓**, aby wyjść naciśnij **ESC**

ESC

9.7 KASOWANIE CAŁOŚCI

MENU	7-TEST
7	5 - Test PLU
7	6 – Ustawienie wagi
	7 – Kasowanie całości
	8 - Test ETYKIECIARKI

Parametr ten umożliwi wykonanie inicjalizacji wagi (całkowite kasowanie pamięci) lub przywrócenie wartości domyślnych. Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** Testy a następnie **7** Inicjalizacja.

77 –KASOWANIE CAŁOŚCI
1 – Wartości domyślne
2 – Kasuj wszystko

Są dwie możliwości:

9.7.1 WARTOŚCI DOMYŚLE

W etykietarce będą przywrócone wszystkie parametry na domyślne.

MENU	77 –KASOWANIE CAŁOŚCI
7	1 – Wartości domyślne
7	2 – Kasuj wszystko
1	

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** Testy a następnie **7** Inicjalizacja, i **1** Wartości domyślne.

Waga wyświetli komunikat WARTOŚCI DOMYŚLNE, NA PEWNO?.

TAK	Wartości domyślne NA PEWNO?
TAK	NIE

Po wybraniu TAK wartości domyślne zostaną ustawione w wadze. Na wyświetlaczu pojawi się migający komunikat WARTOŚCI DOMYŚLNE.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **↓**, aby wyjść naciśnij **ESC**

9.7.2 KASOWANIE CAŁKOWITE PAMIĘCI

Wszystkie zaprogramowane dane w wadze zostaną wykasowane.

MENU	77 –KASOWANIE CAŁOŚCI
7	1 – Wartości domyślne
7	2 – Kasuj wszystko

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** Testy a następnie **7** Inicjalizacja i **2** Kasuj wszystko.

2	KASOWANIE CAŁKOW. NA PEWNO?
TAK	NIE

Waga wyświetli komunikat KASUJ WSZYSTKO, NA PEWNO? Po wybraniu TAK wszystkie dane zostaną wykasowane. Na wyświetlaczu pojawi się migający komunikat KASOWANIE CAŁKOWITE.

TAK	CAŁKOWICE KASOWAN
ESC	

Aby przejść do następnego pola naciśnij **↓**, aby wyjść naciśnij **ESC**

! Po całkowitym kasowaniu konieczne jest ponowne zaprogramowanie PLU, formatów etykiet, nagłówków, itp.

9.8 TEST DRUKARKI

W rozdziale tym opisane są testy, jakie można wykonać na etykieciarence.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test Drukarki.

Można wykonać następujące testy:

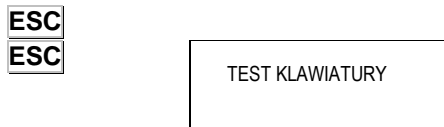
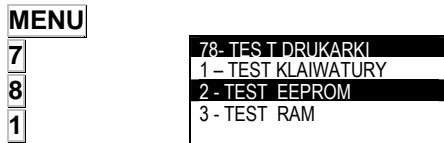
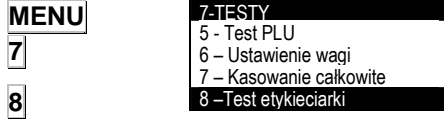
9.8.1 TEST KLAWIATURY

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test Drukarki
Wybierz **1** Test Klawiatury.

W trybie tym, po naciśnięciu dowolnego klawisza pokazywana jest jego funkcja na wyświetlaczu.

Aby zakończyć testowanie klawiatury naciśnij **ESC**.

Aby wyjść z testu naciśnij **ESC**.

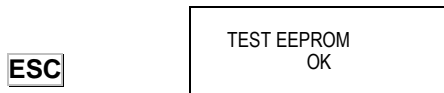
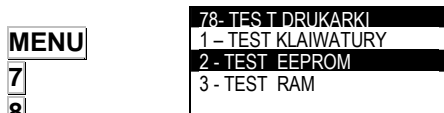


9.8.2 TEST EEPROM'U

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test Drukarki
Wybierz **2** Test EEPROM.

Po wykonaniu testu, etykieciarka wskaże OK gdy wszystko działa poprawnie lub BŁĄD gdy występuje problem.

Aby wyjść z testu naciśnij **ESC**.

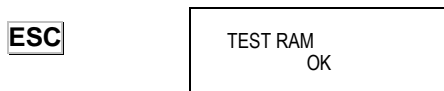
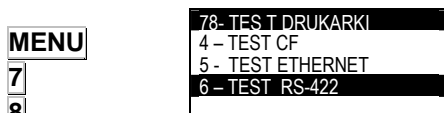


9.8.3 TEST PAMIĘCI RAM

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test Drukarki
Wybierz **3** Test RAM.

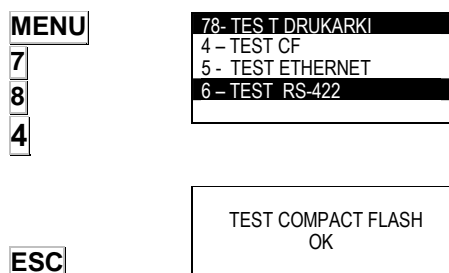
Po wykonaniu testu, etykieciarka wskaże OK gdy wszystko działa poprawnie lub BŁĄD gdy występuje problem.

Aby wyjść z testu naciśnij **ESC**.



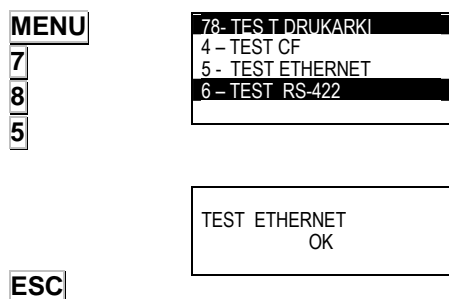
INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

9.8.4 TEST PAMIĘCI COMPACT FLASH



Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test Drukarki. Wybierz **4** Test COMPACT FLASH. Po wykonaniu testu, etykieciarka wskaże OK gdy wszystko działa poprawnie lub BŁĄD gdy występuje problem. Aby wyjść z testu naciśnij **ESC**.

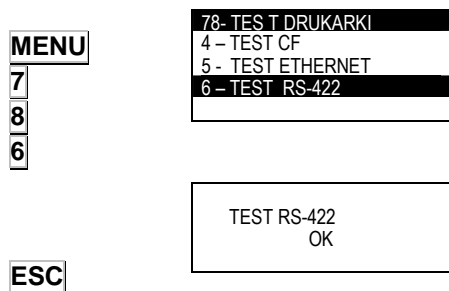
9.8.5 TEST ETHERNET



Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test Drukarki. Wybierz **5** Test ETHERNET. Konieczne jest utworzenie zwerek pomiędzy pinami złącza ETHERNET. Po wykonaniu testu, etykieciarka wskaże OK gdy wszystko działa poprawnie lub BŁĄD gdy występuje problem.

Aby wyjść z testu naciśnij **ESC**.

9.8.6 TEST RS-422



Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test Drukarki i **6** Test RS232. Konieczne jest utworzenie zwerek pomiędzy pinami złącza RS-422. Po wykonaniu testu, etykieciarka wskaże OK gdy wszystko działa poprawnie lub BŁĄD gdy występuje problem.

Aby wyjść z testu naciśnij **ESC**.

9.8.7 TEST RS-232**MENU****7****8****7**

78- TES T DRUKARKI
7 – TEST RS-232
8 – TEST I/O
9 – TEST WE/WY

RS-232 TEST
OK

ESC

Można wykonać test portu RS232.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania. Wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test Drukarki.

Wybierz **7** TEST RS232

Konieczne jest utworzenie zwerek pomiędzy pinami złącza RS232.

Po wykonaniu testu, etykieciarka wskaże OK gdy wszystko działa poprawnie lub BŁĄD gdy występuje problem.

Aby wyjść z testu naciśnij **ESC**.

9.8.8 TEST WEJŚCIA/WYJŚCIA**MENU****7****8****8**

78- TES T DRUKARKI
7 – TEST RS-232
8 – TEST I/O
9 – TEST WE/WY

I/O TEST
OK

ESC

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY następnie **8** Test drukarki i **8** Test WE/WY.

Konieczne jest utworzenie zwerek pomiędzy pinami złącza I/O.

Po wykonaniu testu, etykieciarka wskaże OK gdy wszystko działa poprawnie lub BŁĄD gdy występuje problem.

Aby wyjść z testów, naciśnij **ESC**.

9.8.9 TEST SZUFLADY**MENU****7****8****9**

78- TES T DRUKARKI
7 – TEST RS-232
8 – TEST I/O
9 – TEST WE/WY

Test I/O
OK

ESC

Etykieciarka umożliwia wykonanie testu wyjścia 24V .

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test Drukarki i **9** Test I/O

Aby wyjść z testów, naciśnij **ESC**.

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

9.8.10 TEST ADC

Etykieciarka LP-3000 umożliwia zrobienie testów elementów drukarki.

MENU

7

8

↓

10

78- TEST Drukarki
9 - TEST SZUFLADY
10 - TEST ADC
11 - TEST SILNIKÓW

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test drukarki.

Używając klawisz **↓** wybierz **10** Test ADC , i naciśnij **OK**

Na wyświetlaczu wyświetli się:

- Temperatura głowicy termicznej.
- Wykrycie kalki.
- Wykrycie końca papieru
- Wykrycie papieru (etykieta lub papier podkładowy)

ESC

TEST ADC	
GŁOWICA =	242
FOLIA =	255
WYJŚCIE =	000
PAPIER =	225

Aby wyjść z testów, naciśnij **ESC** .

9.8.11 TEST SILNIKÓW

MENU

7

8

78- TEST Drukarki
9 - TEST SZUFLADY
10 - TEST ADC
11 - TEST SILNIKÓW

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test drukarki.

Używając klawisz **↓** wybierz **11** Test silników i naciśnij **OK**

783-TEST SILNIKÓW	
1 - Drukarki	Nie
2 - Zwijacza papieru	Nie
3 - Zwijacza folii	Nie

Możliwe jest wykonanie testów silnika:

- Drukarki,
- Zwijacza papieru
- Zwijacza kalki.

Używając klawiszy **↓** **↑** wybierz dany silnik a klawiszem **→** wybierz pomiędzy TAK lub NIE (TAK=silnik włączony, NIE=silnik wyłączony).

10 ZBIORCZE KLIENTA (8)

Parametr ten umożliwia wybór klienta, którego sumy zbiorcze będą wyświetlone na wyświetlaczu lub wydrukowane.

11 WYBÓR KLIENTA (9)

Parametr ten umożliwia wybór klienta pracującego w trybie klienta. W trybie tym wszystkie etykietowane artykuły będą sumowane dla tego klienta.

12 DODATEK

12.1 WYMIANA ROLKI Z PAPIEREM



1. Otwórz boczną i przednią pokrywę drukarki



2. Wyciągnij z trzpienia widełki mocujące papier podkładowy.



3. Pociągnij i wyprostuj uchwyt regulacji rolki papieru.



4. Podnieś gówicę, przekręcając dźwignię głowicy.



5. Zdejm kilka pierwszych etykiet i włóż papier w szczelinę z opisem LABEL.



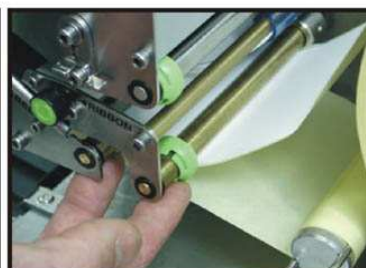
6. Załóż papier podkładowy na trzpień i zabezpiecz widełkami. Zamknij uchwyt regulacji rolki.



7. Jeśli etykiety są wąskie, dopchnij uchwyt regulacji do rolki.



8. Obracaj trzpieniem na papier podkładowy, aż pierwsza etykieta pojawi się z przodu drukarki.



9. Dosuń ogranicznik etykiet do etykiet.



10. Zamknij gówicę (dźwignia głowicy). Drukarka jest gotowa do pracy.

12.2 WYMIANA KALKI (MODELE TERMOTRANSFEROWE)



1. Podnieś głowicę. Załóż rolkę papierową na trzpień nawijający.



2. Załóż kalkę na trzpień odwijający i przeciągnij kalkę szczeliną oznaczoną RIBBON.



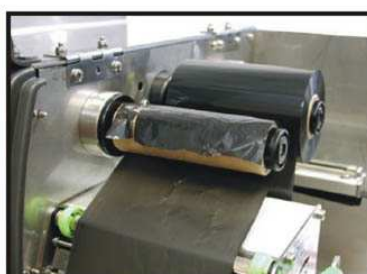
3. Przymocuj koniec kalki do rolki papierowej trzpienia nawijającego, używając kleju samoprzylepnego znajdującego się na końcu kalki.



4. Dociśnij kalkę do rolki aby była dobrze zamocowana.



5. Jeśli koniec kalki nie jest samoprzylepny to można użyć dowolnego kleju do mocowania.



6. Dociśnij kalkę do rolki aby była dobrze zamocowana.



7. Obróć kilka razy rolę nawijającą, aż będzie sztywno nawinięta i pod głowicą nie będzie już papieru startowego.



8. Zamknij głowicę. Drukarka jest gotowa do pracy.

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

12.3 PRACA Z KALKĄ LUB BEZ KALKI



1. Pozycja kalki w użyciu

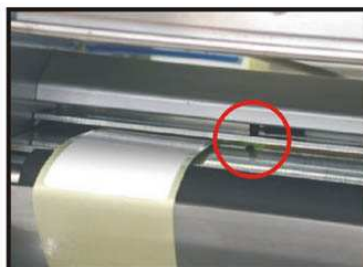


2. Pozycja kalki w trybie pracy "termiczny"

12.4 USTAWIENIE CZUJNIKA ETYKIET



1. Podnieś dźwignię głowicy.



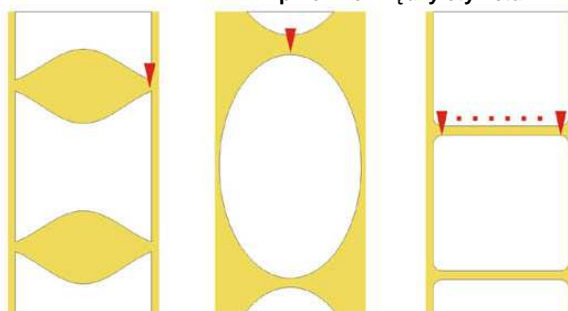
2. Znajdź czujnik etykiet w obszarze drukowania.



3. Kręć gałką regulacji czujnika, aż czujnik znajdzie się na przerwie między etykietami.



4. Po wypozycjonowaniu czujnika, zamknij głowicę.

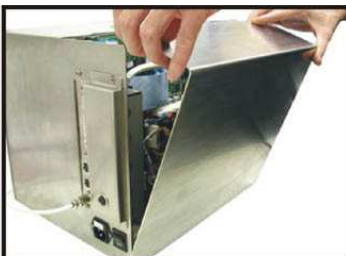


PRZYKŁADY USTAWIANIA CZUJNIKA ETYKIET

12.5 WYMIANA KOŁA TRANSYJNEGO



1. Odkręć trzy śruby mocujące górną obudowę.



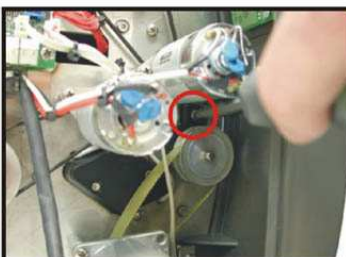
2. Przesuń pokrywę do tyłu drukarki i pociągnij ku górze aż zejdzie z dolnych uchwytów i zdejm pokrywę.



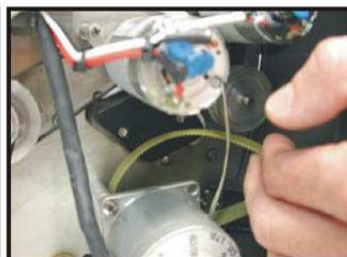
3. Delikatnie popuść trzy śruby od strony etykiet, luzując silnik.



4. Przekręć silnik w kierunku przeciwnym do ruchu zegara, luzując pasek.



5. Odkręć śrubę umiejscowioną nad kołem transmisyjnym.



6. Ściągnij pasek z koła transmisyjnego.

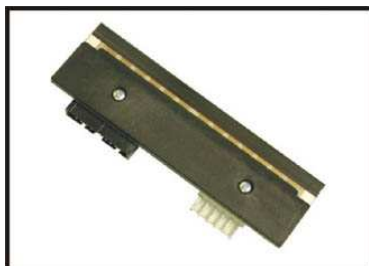


7. Delikatnie odkręć śrubę koła transmisyjnego od strony etykiet.



8. Wyciągnij koło transmisyjne od strony elektroniki. Załóż nowe i zamocuj go postępując w odwrotnej kolejności w stosunku do rozkręcania.

12.6 WYMIANA GŁOWICY



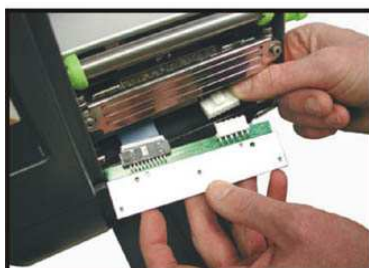
1. Przygotuj nową głowicę która ma być użyta.



2. Odkręć śruby zabezpieczające głowicę.



3. Podnieś dźwignię głowicy, równocześnie wyciągając głowicę.



4. Rozłącz dwa złącza od głowicy i podłącz w to samo miejsce nową głowicę.

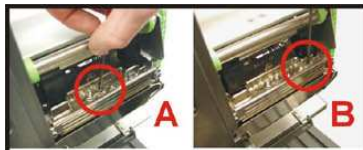


5. Wypożyczonuj nową głowicę.



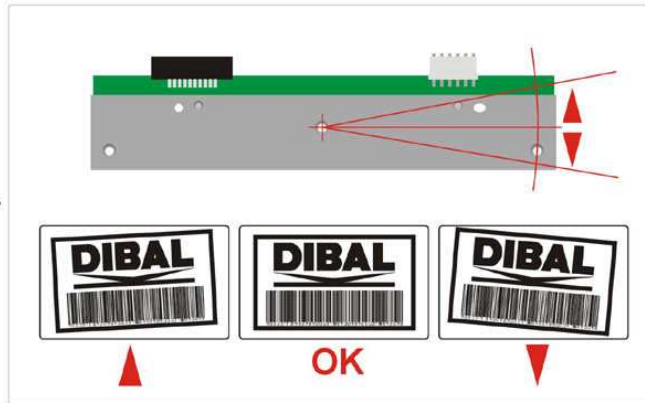
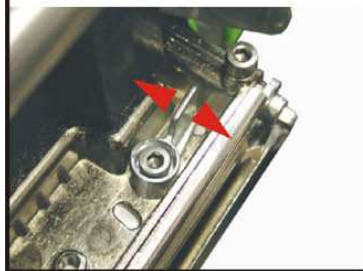
6. Zamknij dźwignę głowicy i zakręć śruby mocujące głowicę.

12.7 USTAWIENIE GŁOWICY

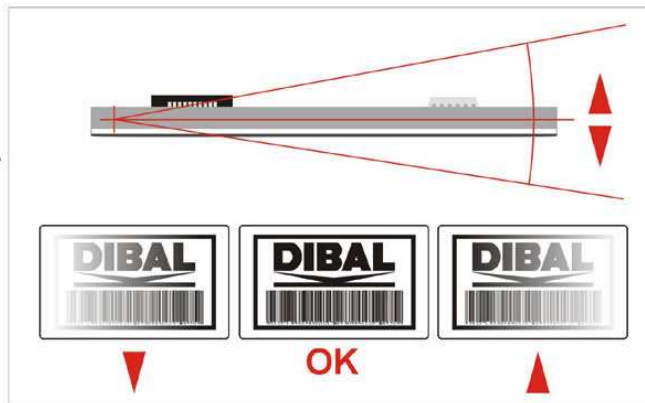


1. Poluzuj śrubę główną mocującą głowicę (A) i 2 śruby pozycjonujące (B).

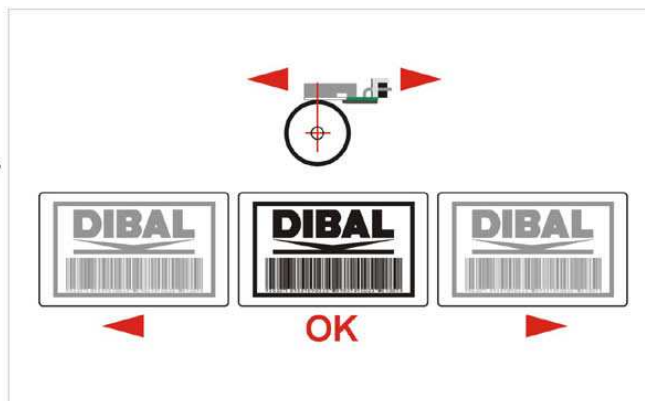
2. Przekręć głowicę w rządany kierunku



1. Poluzuj śrubę i reguluj motylkiem aż uzyska się poprawny efekt drukowania.



1. Odkręć śrubę i przesuwaj przewodnicą, aż do uzyskania poprawnego efektu drukowania.

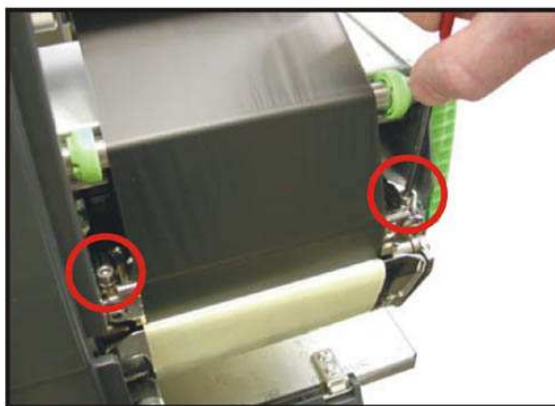


INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

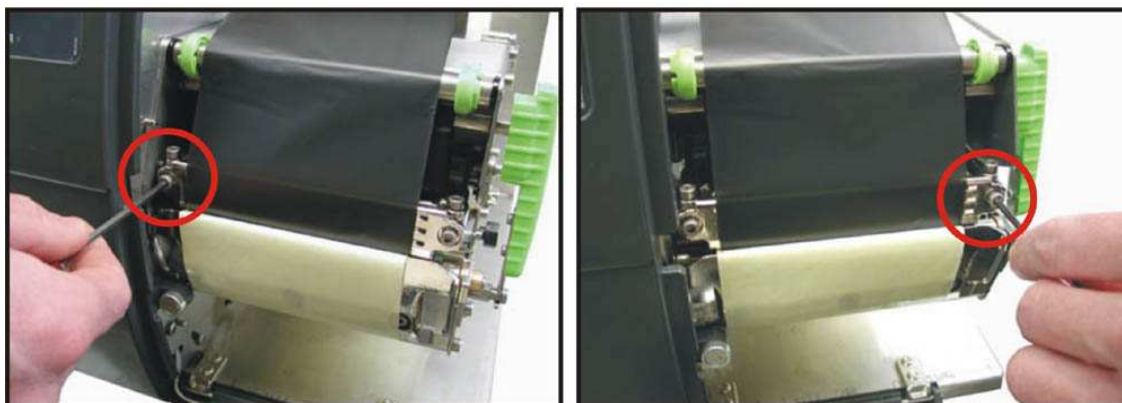
12.8 USTAWIENIE KALKI (W PRZYPADKU BŁĘDNEGO DRUKOWANIA)



1. Jeśli podczas drukowania kalka marszczy się i wydruk jest słaby, należy wyregulować pozycję kalki.



2. Otwórz przednią pokrywę drukarki i poluzuj delikatnie dwie śruby regulacyjne.



3. Dokręcaj lub odkręcaj śruby regulacyjne z prawej i lewej strony, aż kalka będzie równomiernie naciągnięta.

12.9 OTWIERANIE PRZEDNIEGO PANELA



1. Otwórz pokrywę drukarki i odkręć trzy śruby mocujące przedni panel.

2. Pociągnij panel do przodu, aby go wyciągnąć. Odłącz złącze klawiatury.

12.10 CZYSZCZENIE



1. Wyczyść głowicę (czarny pasek na głowicy) miękkim bawełnianym materiałem zwilżonym alkoholem technicznym.

2. Wyczyść walek ciągnący etykiety miękkim bawełnianym materiałem zwilżonym alkoholem technicznym.

3. Wyczyść czujnik optyczny na przednim panelu miękkim bawełnianym materiałem, zwilżonym alkoholem technicznym.

12.11 TRYB WYŚWIETLANIA

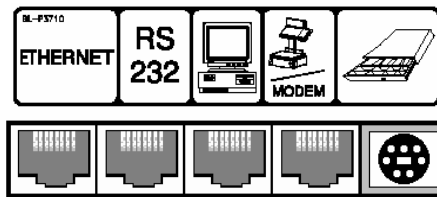
Etykieciarka LP-3000 posiada opcję pracy w trybie wyświetlania. Aby włączyć tą opcję, należy z menu stratowego nacisnąć klawisz znajdujący się nad klawiszem PLU 6.

Aby powrócić do menu początkowego, naciśnij dowolny klawisz oprócz klawisza Tara. Klawisz Tara ma tą samą funkcję jak w normalnym trybie ważenia.

12.12 ZŁĄCZA ETYKIECIARKI

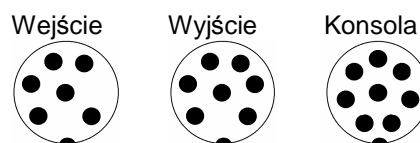
Etykieciarka posiada następujące złącza:

12.12.1 KOMUNIKACYJNE



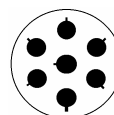
	Złącze opisane jako: ETHERNET Złącze komunikacji ETHERNET
	Złącze opisane jako : RS-232 Komunikacja z Telecharge Połączenia z urządzeniami zewnętrznymi (PC= RS-232)
	Złącze opisane jako: PC Komunikacja PC RS-422 Komunikacja Masters z siecią wag
	Złącze opisane jako: Scale/Modem
	Złącze opisane jako: Cash Drawer

12.12.2 WEJŚCIE/WYJŚCIE I KONSOLA



12.12.3 PLATFORMA (MODELE Z PLATFORMĄ WAŻĄCĄ)

1	IN +
2	SENSE +
3	OUT +
4	OUT -
5	SENSE -
6	IN -
7	MALLA



12.13 ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

Etykieciarka **DIBAL LP-3000** wykonuje szereg testów podczas uruchamiania się.

Komunikaty błędów są wyświetlane na wyświetlaczu. Poniższe rady pozwolą dokładniej poznać przyczynę i sposób usunięcia problemu.

12.13.1 PROBLEMY Z WAŻENIEM

Błędy dotyczące ważenia i układu ważącego mogą być następujące:

BŁĄD ZERA

- Upewnij się że szalka jest pusta.
- Upewnij się, czy żaden obiekt nie styka się z szalką.

UJEMNA MASA

- Uruchom ponownie urządzenie, upewniając się że szalka jest pusta i swobodna (tj.czy nic się z nią nie styka).

ZABLOKOWANIE SIĘ LP-3000

- Wyłącz i włącz ponownie etykieciarkę.

LP-3000 NIE WAŻY POPRAWNIE

- Sprawdź szalkę a następnie wyłącz i włącz ponownie etykieciarkę.
- Upewnij się, że platforma nie styka się z żadnym przedmiotem.

NIE MA ŻADNEGO TOWARU NA SZALCE A WARTOŚĆ MASY NIE JEST ZEROWA.

- Naciśnij klawisz reset
- Upewnij się, że platforma nie styka się z żadnym przedmiotem.

12.13.2 BŁĘDY KOMUNIKACJI

Najczęściej występujące komunikaty i błędy w komunikacji są następujące:

BŁĄD KOMUNIKACJI

- Sprawdź kabel komunikacyjny i poprawność podłączenia.

LP-3000 NIE KOMUNIKUJE SIĘ Z SYSTEMEM NADRZĘDNYM

- Sprawdź połączenia między LP-3000 i skrzynką połączeniową.
- Sprawdź ustawienia i adres MASTER
- Sprawdź typ komunikacji (szeregowa lub Ethernet)
- Sprawdź parametry komunikacji
- Sprawdź ustawienia Ethernetu

12.13.3 PROMBELMY Z ARTYKUŁAMI

Najczęściej występujące komunikaty i błędy z artykułami są następujące:

ARTYKUŁ NIE JEST WYŚWIETLANY

- Wybrany klawisz szybkiej obsługi nie jest związany z żadnym artykułem P.L.U.

WARTOŚĆ W EURO NIE JEST WYŚWIETLANA

- Sprawdź ustawienia kursu EURO.

12.13.4 PROBLEMY Z DUKOWANIEM

Najczęściej występujące komunikaty i błędy podczas drukowania etykiet i paragonów są następujące:

JAKOŚĆ WYDRUKU JEST SŁABA

- Ustaw parametry dotyczące kontrastu wydruku.
- Wyczyść głowicę, używając miękkiego materiału zwilżonego alkoholem technicznym.

ETYKIETA NIE JEST DRUKOWANA

- Uaktywnij sprzedawcę.
- Sprawdź, czy wybrany towar jest rejestrowany.
- Sprawdź czy etykieciarka jest ustawiona prawidłowo.
- Sprawdź, czy papier jest prawidłowo założony i czy część termiczna papieru jest ustawiona kierunkiem do głowicy.
- Sprawdź czy głowica ma styczność z papierem.
- Sprawdź czy kalka jest poprawnie założona.

ETYKIETA NIE JEST DRUKOWANA W WYMAGANYM FORMACIE

- Sprawdź ustawienia formatów i rozmiaru etykiet.
- Sprawdź globalne ustawienia formatu.

POLE EURO POJAWIA SIĘ NIEPRAWDŁOWO

- Sprawdź bieżące ustawienia EURO.

BŁĄD PAPIERU

- Zmień rolkę z papierem.
- Ustaw pozycję czujnika optycznego.

12.14 OGÓLNE UWAGI DOTYCZĄCE OBSŁUGI I BEZPIECZEŃSTWA PRACY Z LP-3000

Poniższe rady pozwolą na utrzymanie urządzenia w dobrej kondycji przez długi czas oraz zapewnienie maksymalnej niezawodności.

1. Nigdy nie obciążaj szalki masą większą niż dopuszczalna.
2. Upewnij się, że ważony produkt nie przekracza maksymalnego obciążenia ustawionego na wadze. Towar nie może być rzucony gwałtownie na szalkę.
3. Nie obciążaj szalki z jednej strony. Szalka powinna być obciążana centralnie.
4. Zawsze utrzymuj platformę i klawiaturę w czystości. Nigdy nie używaj wody do czyszczenia elementów. Do czyszczenia używa się miękkiego i suchego materiału lub zwilżony specjalnymi środkami przeznaczonymi do takich czynności.
5. Nie przenoś etykieciarki, gdy jest załączona.

12.15 STANDARDOWE KODY SKŁADNIKÓW.

A					
0000 ACETIC ACID		0230 BREADCRUMBS	0505 DOUGH	0681 E-262	0917 FRUIT NECTAR
0001 ACID	CALCIUM	0231 BROAD BEANS	0506 DRIED GLUCOSE SYRUP	0682 E-263	0918 FRUITS
PHOSPHATE		0232 BROWN BREAD	0507 DRIED PEPPER	0683 E-270	G
0002 ACID SODIUM		0233 BROWN SUGAR	0508 DRIED PRUNES	0684 E-280	1000 GALACTOSE
0003 ACIDIFIER		0234 BUTTER	0509 DRIED SKIMMED MILK	0685 E-281	1001 GARLIC
0004 ACIDIFIERS		0235 BEST BEFORE	0510 DRIED SMOKED SALMON	0686 E-282	1002 GARLIC EXTRACT
0005 ACIDIFIERS:		C	0511 DRIED SOY SAUCE	0687 E-283	1003 GASIFIER
0006 ACIDITY REGULATOR		0300 CABBAGE	0512 DRIED TOMATO	0688 E-290	1004 GASIFIERS
0007 ACIDS		0301 CAFFEINE	0513 DUCK	0689 E-300	1005 GASIFIERS:
0008 ACIDULANTS		0302 CAKE	0514 DUCK'S BREAST	0690 E-301	1006 GELATINE
0009 ADDITIVES		0303 CALCIUM	0515 DUCK'S LIVER	0691 E-302	1007 GELIFIER
0010 ADDITIVES:		0304 CALCIUM CARBONATE	E	0692 E-303	1008 GELIFIERS
0011 AGLUTINANT		0305 CAMOMILE TEA	0600 EDIBLE FATS	0693 E-304	1009 GELIFIERS:
0012 AGLUTINANTS:		0306 CANE SUGAR	0601 EELS	0694 E-306	1010 GHERKINS
0013 ALBUMIN		0307 CAPSANTHIN	0602 EGG	0695 E-307	1011 GINGER
0014 ALCOHOL		0308 CARAMEL	0603 EGG WHITE	0696 E-308	1012 GLACEED
0015 ALKALINIZER		0309 CARBONATES	0604 EGG YOLK	0697 E-309	1013 GLUCOSE
0016 ALKALINIZERS		0310 CARBONIC WATER	0605 EGG YOLKS	0698 E-310	1014 GLUCOSE SYRUP
0017 ALKALINIZERS:		0311 CAROB BEANS	0606 EGGS	0699 E-311	1015 GLYCERINE
0018 ALMONDS		0312 CARROT	0607 EMULGENTS	0700 E-312	1016 GLYCERINES
0019 AMMONIA		0313 CARROT JUICE	0608 EMULGENTS:	0701 E-320	1017 GOAT'S CHEESE
BICARBONATE		0314 CARROTS	0609 EMULSIFIER (E-466)	0702 E-321	1018 GOAT'S MILK
0020 AMMONIUM CARBONATE		0315 CASEIN	0610 ENHANCED AROMA	0703 E-322	1019 GOOSE
0021 ANCHOVIES		0316 CASEINATES	0611 ENHANCED AROMAS	0704 E-325	1020 GOOSE LIVER
0022 ANIMAL FAT		0317 CAULIFLOWER	0612 ENHANCED AROMAS:	0705 E-326	1021 GRAPE JUICE
0023 ANIMAL FATS		0318 CELERY	0613 ENZYMES BRINE	0706 E-327	1022 GRAPEFRUIT
0024 ANIMAL FATS:		0319 CELLULOSE	0614 ENZYMES:	0707 E-330	1023 GRAPEFRUIT JUICE
0025 ANIMAL PROTEIN		0320 CEREAL	0615 ESSENCE	0708 E-331	1024 GRAPES
0026 ANISEED		0321 CEREALS	0616 E-100	0709 E-332	1025 GREEN BEANS
0027 ANISEED SPIRITS		0322 CHEDDAR CHEESE	0617 E-101	0710 E-333	1026 GREEN CHILLI PEPPERS
0028 ANTIAGLUTINANTS		0323 CHEESE	0618 E-102	0711 E-334	1027 GREEN PEPPERS
0029 ANTIAGLUTINANTS:		0324 CHERRIES	0619 E-104	0712 E-335	1028 GRENADINE
0030 ANTIAGLUTINANT		0325 CHERRY	0620 E-110	0713 E-336	1029 GROUPEUR
0031 ANTICOAGULANT		0326 CHESTNUTS	0621 E-120	0714 E-337	1030 GUAR GUM
0032 ANTICOAGULANTS		0327 CHICK PEAS	0622 E-122	0715 E-338	H
0033 ANTICOAGULANTS:		0328 CHICKEN	0623 E-123	0716 E-339	1100 HAKE
0034 ANTIOXIDANT		0329 CHICKEN BREAST	0624 E-124	0717 E-339(i)	1101 HAM
0035 ANTIOXIDANTS:		0330 CHICKEN LIVER	0625 E-127	0718 E-340	1102 HARD BOILED EGG
0036 APPLE		0331 CHILLI BEANS	0626 E-131	0719 E-340(i)	1103 HARDENER
0037 APPLE EXTRACT		0332 CHILLI POWDER	0627 E-132	0720 E-341	1104 HARDENERS
0038 APPLES		0333 CHILLIES	0628 E-140	0721 E-400	1105 HARDENERS:
0039 APRICOTS		0334 CHIVES	0629 E-141	0722 E-401	1106 HAZELNUTS
0040 AROMAS		0335 CHLORIDE	0630 E-142	0723 E-402	1107 HERBS
0041 AROMATIC AGENTS		0336 CHOCOLATE	0631 E-150	0724 E-403	1108 HERBS:
0042 AROMATIC AGENTS:		0337 CHOCOLATE GLACE	0632 E-151	0725 E-404	1109 HERRING
0043 ARTICHOKE		0338 CHOCOLATE SUBSTITUTE	0633 E-153	0726 E-405	1110 HONEY
0044 ARTIFICIAL		0339 CIDER	0634 E-160(a)	0727 E-406	1111 HUMECTANT
0045 ARTIFICIAL AROMA		0340 CINNAMON	0635 E-160(b)	0728 E-407	1112 HUMECTANTS
0046 ARTIFICIAL AROMAS		0341 CITRIC ACID	0636 E-160(d)	0729 E-410	1113 HYDROGENATED
0047 ARTIFICIAL AROMAS:		0342 COCHINEAL	0637 E-160(e)	0730 E-412	VEGETABLE OIL
0048 ARTIFICIAL SWEETENER		0343 COCKLE	0638 E-160(f)	0731 E-413	1114 HYDROLIZED
0049 ARTIFICIAL		0344 COCOA	0639 E-161	0732 E-414	1115 HYDROLYSED
SWEETENERS		0345 COCONUT	0640 E-161(a)	0733 E-415	VEGETABLE PROTEIN
0050 ARTIFICIAL		0346 COFFEE	0641 E-161(b)	0734 E-420	1116 HYDROL. PROTEINS
SWEETENERS:		0347 COGNAC	0642 E-161(c)	0735 E-421	1117 H-3243
0051 ARTIFICIALS		0348 COLOMBIA	0643 E-161(d)	0736 E-422	1118 H-3246
0052 ASCORBIC ACID		0349 COLOUR	0644 E-161(e)	0737 E-440	1119 H-3247
0053 ASPARAGUS		0350 COLOURANTS	0645 E-161(f)	0738 E-450	1120 H-3250
0054 ASPARAGUS STEMS		0351 COMPOSITION	0646 E-161(g)	0739 E-450(a)	1121 H-4381
0055 AUBERGINES		0352 CONCENTRATE	0647 E-162	0740 E-450(i)	1122 H-4382
B		0353 CONDIMENTS	0648 E-163	0741 E-460	1123 H-4383
0200 BACON		0354 CONFITURE	0649 E-170	0742 E-461	1124 H-4384
0201 BANANA		0355 CONSERVANTS	0650 E-171	0743 E-463	1125 H-4385
0202 BANANAS		0356 CONSERVATOR	0651 E-172	0744 E-464	1126 H-4386
0203 BARLEY		0357 CONSERVATORS	0652 E-173	0745 E-465	1127 H-4387
0204 BARLEY GERM		0358 CONSERVATORS:	0653 E-174	0746 E-466	1128 H-4388
0205 BATTER		0359 CONTAINS	0654 E-175	0747 E-470	1129 H-4389
0206 BAY LEAF		0360 CORIANDER	0655 E-200	0748 E-471	1130 H-4390
0207 BEANS		0361 CORN	0656 E-201	0749 E-472	1131 H-4391
0208 BEANS:		0362 CORN GERM	0657 E-202	0750 E-473	1132 H-4392
0209 BECHAMEL SAUCE		0363 CORN OIL	0658 E-203	0751 E-474	0752 E-475
0210 BEEF		0364 CORNFLOUR	0659 E-210	0753 E-477	0754 E-481
0211 BEEF DRIPPING		0365 CORNSTARCH	0660 E-211	0755 E-482	0756 E-483
0212 BEEF & ONION		0366 COTTAGE CHEESE	0661 E-212	F	0900 FAT
SEASONING		0367 COURGETTE	0662 E-213	0901 FATS	0902 FIBRE
0213 BEEF / LAMB'S FAT		0368 COW'S MILK	0663 E-214	0903 FIG	0904 FIGS
0214 BEER		0369 CRAB	0664 E-215	0905 FISH	0906 FISH ESSENCE
0215 BEETROOT		0370 CREAM	0665 E-216	0907 FISH EXTRACT	0908 FISH FUMET
0216 BELLY		0371 CREAM CHEESE	0666 E-217	0909 FLAKY PASTRY	0910 FLAVOUR ENHANCER
0217 BICARBONATE		0372 CRUMB	0667 E-218	0911 FLAVOURING	0912 FLOUR
0218 BISCUIT		0373 CUCUMBER	0668 E-219	0913 FRESH ONION	0914 FRUCTOSE
0219 BISCUITS		0374 CUMIN	0669 E-220	0915 FRUIT	0916 FRUIT EXTRACT
0220 BLACK PEPPER		0375 CURCUMIN	0670 E-221		
0221 BLACK PUDDING		0376 CURRAD CHEESE	0671 E-222		
0222 BLACKBERRIES		0377 CURRANTS	0672 E-223		
0223 BLACKBERRY EXTRACT		0378 CUSTARD	0673 E-224		
0224 BLOOD		D	0674 E-226		
0225 BOILED EGG		0500 DAMSONS	0675 E-249		
0226 BRAN		0501 DATES	0676 E-250		
0227 BRANDY		0502 DEHYDRATED EGG	0677 E-251		
0228 BRAZIL NUTS		0503 DEXTROSE	0678 E-252		
0229 BREAD		0504 DILL	0679 E-260		
			0680 E-261		

USER'S MANUAL

1156 H-5813	1620 LIQUID CARAMEL	2221 PHOSPHATE	2636 SOLE	3214 WHITENERS
1157 H-5814	1621 LIQUORICE	2222 PHOSPHATES	2637 SORBITOL	3215 WHITENERS:
1158 H-5816	1622 LIVER	2223 PHOSPHOROUS	2638 SOY	3216 WHOLEMEAL FLOUR
1159 H-5817	M	2224 PIG'S LIVER	2639 SOY SAUCE	3217 WINE
1160 H-6880	1800 MACARONI	2225 PIG'S TROTTERS	2640 SOYA PROTEIN	3218 WINE VINEGAR
1161 H-6881	1801 MACKEREL	2226 PIGEON	2641 SPICE EXTRACT	3219 WINES
1162 H-6882	1802 MAGNESIUM	2227 PINE KERNAL NUTS	2642 SPICES	3220 WEIGHT
1163 H-6884	1803 MALT	2228 PINEAPPLE	2643 SPICES:	3221 WEIGHT KG
1164 H-6886	1804 MALT GERM	2229 PINEAPPLE JUICE	2644 SPINACH	X
1165 H-6887	1805 MALT VINEGAR	2230 PISTACHIOS	2645 SPIRIT VINEGAR	3300 XANTHAN GUM
1166 H-7034	1806 MALTODEXTRIN	2231 POLYPHOSPHATES	2646 SPRING ONIONS	Y
1167 H-7093	1807 MANDARIN	2232 PORK	2647 SQUID	3400 YEAST
1168 H-7103	1808 MANDARINS	2233 PORK FAT	2648 STABILISERS	3401 YEAST EXTRACT
1169 H-7120	1809 MANGANESE	2234 PORK RIBS	2649 STABILISERS:	3402 YOGHURT
1170 H-7170	1810 MARGARINE	2235 PORT WINE	2650 STABILIZING	3403 YOLK
1171 H-7171	1811 MARZIPAN	2236 POTASSIUM	2651 STABILIZING AGENTS	3404 YOLKS
1172 H-7172	1812 MAYONNAISE	2237 POTASSIUM NITRATE	2652 STABILIZING AGENTS:	3405 YORK HAM
1173 H-7173	1813 MEAT	2238 POTASSIUM SORBATE	2653 STARCH	3800 0 - 5 °C
1174 H-7174	1814 MEAT EXTRACT	2239 POTATO	2654 STILTON CHEESE	3801 %
1175 H-7175	1815 MELTED CHEESE	2240 POTATOES	2655 STRAWBERRIES	
1176 H-7176	1816 MERINGUE	2241 POWDERED SKIMMED	2656 SUBSTANCES	
1177 H-7177	1817 MILK	MILK	2657 SUBSTITUTE	
1178 H-7194	1818 MILK PRODUCTS	2242 POWDERED SKIMMED	2658 SUBSTITUTES	
1179 H-7198	1819 MINERAL	YOGHURT	2659 SUGAR	
1180 H-7199	1820 MINERAL WATER	2243 POWDERED WHOLE	2660 SUGARS	
1181 H-7217	1821 MINERALS	EGG	2661 SULPHATES	
1182 H-7218	1822 MINT	2244 POWDERED YOGHURT	2662 SUNFLOWER	
1183 H-8001	1823 MODIFIED STARCH	2245 PRAWN EXTRACT	2663 SUNFLOWER GERM	
1184 H-8002	1824 MODIFIER	2246 PRAWNS	2664 SUNFLOWER SEED	
1185 H-8006	1825 MOD. ORGANOLEPTIC	2247 PRESERVATIVE	NUTS	
1186 H-8016	1826 MOLASSES	2248 PRESERVATIVES	2665 SUNFLOWER SEED OIL	
1187 H-8020	1827 MONOSODIUM	2249 PRESERVATIVES:	2666 SUNFLOWER SEED	
1188 H-8030	GLUTAMATE	2250 PROTEINS	STARCH	
1189 H-8036	1828 MOZZARELLA CHEESE	2251 PUMPKIN	2667 SWEET PAPRIKA	
1190 H-8050	1829 MUSHROOMS	2252 PUREE	2668 SWEETENER	
1191 H-8051	1830 MUSSELS	2253 PACKED DATE	2669 SWEETENERS	
1192 H-8052	1831 MUSTARD	2254 PRICE	2670 SWEETENERS:	
1193 H-8053	1832 MUSTARD SEEDS	R	2671 SYNERGIC	
1194 H-8058	N	2500 RABBIT	2672 SYNERGICS	
1195 H-8066	2000 NATURAL AROMA	2501 RAISING AGENT	2673 SYRUP	
1196 H-8080	2001 NATURAL AROMAS	2502 RAISINS	2674 SUITABLE FOR	
1197 H-8085	2002 NATURAL AROMAS:	2503 RASPBERRIES	FREEZING	
1198 H-8086	2003 NATURAL JUICES	2504 RED KIDNEY BEANS	2675 STORE AT 0 TO 18 °C	
1199 H-8110	2004 NATURAL SKINS	2505 RED PEPPER	T	
1200 H-8131	2005 NATURAL SPICES	2506 RED WINE	2800 TEA	
1201 H-8140	2006 NATURAL SWEETENER	2507 REGULATOR	2801 THICKENER	
1202 H-8162	2007 NATURAL SWEETENERS	2508 REGULATORS	2802 THICKENERS:	
1203 H-8186	2008 NATURAL	2509 REGULATORS:	2803 THYME	
1204 H-9845	SWEETENERS:	2510 RICE	2804 TOMATO	
1205 H-10056	2009 NECTAR	2511 RIOJA WINE	2805 TOMATO POWDER	
1206 H-10062	2010 NEUTRALISER	2512 ROAST HAM	2806 TOMATO PUREE	
1207 H-10068	2011 NEUTRALISERS	2513 ROLLED OATS	2807 TOMATO SAUCE	
1208 H-11061	2012 NEUTRALISERS:	2514 ROQUEFORT CHEESE	2808 TOMATO SOUP	
1209 H-11091	2013 NITRIFICANTS:	2515 ROSE WINE	2809 TOMATOES	
1210 H-11106	2014 NOODLES	2516 RUM	2810 TRIPE	
1211 H-11134	O	2517 RUNNER BEANS	2811 TRIPHOSPHATES	
1212 H-11135	2100 OATGERM	2518 RUSK	2812 TROUT	
1213 H-11181	2101 OATS	2519 RYE	2813 TRUFFLE	
1214 H-11182	2102 OIL	2520 RYE GERM	2814 TRUFFLES	
1215 H-11185	2103 OLIVE OIL	S	2815 TUNA FISH	
I	2104 OLIVES	2600 SACCHARINE	2816 TURKEY	
1300 INGREDIENTS	2105 ONION	2601 SAFFRON	2817 TURMERIC	
1301 INGREDIENTS:	2106 ORANGE	2602 SALAMI	2818 TURNIP	
1302 INTRIFICANTS	2107 ORANGE BRANDY	2603 SALMON	2819 TURNIPS	
1303 IRON	2108 ORANGE EXTRACT	2604 SALT	U	
J	2109 ORANGE JUICE	2605 SALTS	3000 USE BY	
1400 JELLIED FRUIT	2110 ORANGES	2606 SARDINE	V	
1401 JELLY	2111 OREGANO	2607 SARDINES	3100 VANILLA	
1402 JUICES	2112 ORGANOLEPTIC	2608 SAUCE	3101 VEAL	
K	MODIFIER	2609 SAUSAGE	3102 VEGETABLE BOUILLON	
1500 KIDNEY BEANS	2113 OX TONGUE	2610 SAUSAGES	3103 VEGETABLE EXTRACT	
1501 KIPPER	2114 OXYGENATED WATER	2611 SCAMPI	3104 VEGETABLE FAT	
1502 KIPPERS	2115 OYSTERINE	2612 SEA SALT	3105 VEGETABLE FIBRE	
1503 KIWI	2116 OYSTERS	2613 SEED	3106 VEGETABLE OIL	
1504 KEEP REFRIGERATED	P	2614 SEEDS	3107 VEGETABLE PROTEINS	
1505 KILO	2200 PAPRIKA	2615 SEMOLINA	3108 VEGETABLE SOUP	
L	2201 PARMESAN CHEESE	2616 SESAME	3109 VEGETABLES	
1600 LACTEOUS	2202 PARMESAN CHEESE	2617 SESAME SEEDS	3110 VEGETABLES:	
1601 LACTOFLAVINE	POWDER	2618 SHERRY	3111 VENISON	
1602 LAMB	2203 PARSLEY	2619 SKIMMED YOGHURT	3112 VERMOUTH	
1603 LAMB / PORK'S FAT	2204 PARTRIDGE	2620 SMOKED BACON	3113 VINEGAR	
1604 LEAN	2205 PARTRIDGES	2621 SMOKED CHEESE	3114 VITAMINS	
1605 LEAN BEEF	2206 PASTA	2622 SMOKED EEL	3200 WALNUT	
1606 LEAN PORK	2207 PEACH	2623 SMOKED HAM	3201 WALNUTS	
1607 LECITHIN	2208 PEACH BRANDY	2624 SMOKED MACKEREL	3202 WATER	
1608 LEEK	2209 PEACH JUICE	2625 SMOKED SALMON	3203 WATERCRESS	
1609 LEEKS	2210 PEACHES	2626 SMOKED TROUT	3204 WHEAT	
1610 LEMON	2211 PEANUT BUTTER	2627 SODA	W	
1611 LEMON EXTRACT	2212 PEANUTS	2628 SODIUM BENZOATE	3205 WHEAT GERM	
1612 LEMON JUICE	2213 PEAR	2629 SODIUM BICARBONATE	3206 WHEAT STARCH	
1613 LEMONS	2214 PEAR JUICE	2630 SODIUM CHLORIDE	3207 WHEATFLOUR	
1614 LENTILS	2215 PEARS	2631 SODIUM L-ASCORBATE	3208 WHEATGERM OIL	
1615 LETTUCE	2216 PEAS	2632 SODIUM NITRATE	3209 WHISKY	
1616 LIGHT SAUCE	2217 PEPPER	2633 SODIUM NITRITE	3210 WHITE PEPPER	
1617 LIME	2218 PEPPERS	2634 SODIUM PHOSPHATES	3211 WHITE SUGAR	
1618 LINSEED	2219 PH REGULATOR	2635 SODIUM & POTASSIUM	3212 WHITE WINE	
1619 LIQUEUR	2220 PHEASANT	PHOSPHATES	3213 WHITENER	

Astintze, 24 - Pol. Ind. Neinver - 48160 - DERIO (VIZCAYA) - SPAIN . Tel: (+34) 94 452 15 10 - Fax: (+34) 94 452 36 58

www.dibal.com

DIBAL